SyncMaster 400DXn / 460DXn

Namestitev programa | Priročnik v formatu PDF | Registracija

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

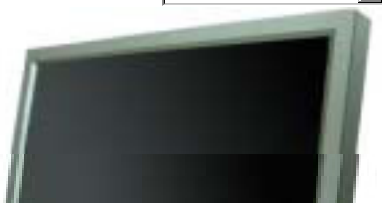
© 2007 Samsung Electronics Co.,Ltd. Vse pravice pridržane.

Varnostna navodila
Simboli
Napajanje
Namestitev
Čiščenje
Drugo
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Varnostna navodila

Simboli

Preberite naslednja varnostna navodila, saj so namenjena preprečevanju poškodovanja lastnine in uporabnika.

Opozorilo / pozor

Če ne upoštevate opozoril označenih s tem simbolom, - lahko pride do poškodb ali škode na napravi

Dogovorjeni simboli

Prepovedano

Obvezno preberite in dobro razumite

Ne ločevati

Izvlecite vtikač iz vtičnice

Ne se dotikati

Ozemljitev za preprečitev električnega šoka

Napajanje

Nastavite računalnik na DPM-način, če ga dalj časa ne boste uporabljali.
Če uporabljate ohranjevalec zaslona, ga aktivirajte.

Slike so samo za referenco in ne veljajo za vse primere (ali države).

Bližnjica do Anti-afterimage Instruction (Navodila za Anti-afterimage)

Ne uporabljajte poškodovan ali razmajan vtikač,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.

Ne izvlecite vtikač s potegom za priključni kabel in ne prijemljite ga z mokrimi rokami,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.

Uporabljajte samo ustrezno ozemljeno vtičnico in vtikač,

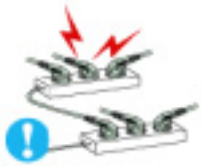
- neustrezna ozemljitev lahko povzroči električni šok ali požar. (Samo oprema razreda I.)

Čvrsto vstavite vtič napajalnega kabla, da se ne more sneti.

- Slab priklop lahko zaneti požar.

Ne zvijajte vtikača ali priključni kabel in ne postavljajte težkih predmetov na njiju,

- To lahko povzroči električni šok ali požar.



Ne povezujte skupaj več priključnih kablov ali vtikačev,

- to lahko povzroči požar.

Med uporabo monitorja ne izključujte napajalnega kabla.

- Ločitev lahko povzroči napetostni udar in poškoduje monitor.

Če je priključek ali vtikač prašen, ne uporabljajte napajalnega kabla.

- Če je priključek ali vtikač napajalnega kabla prašen, ga očistite s suho krpo.
- Uporaba napajalnega kabla s prašnim vtikačem ali priključkom lahko povzroči električni šok ali požar.

Napravo izklopite iz električnega napajanja tako, da povlečete vtič iz stenske vtičnice, zato naj bo ta lahko dosegljiva.

- to lahko povzroči električni šok ali požar.

Namestitev

Pri nameščanju monitorja na mesto z veliko prahu, visokimi ali nizkimi temperaturami, visoko vlažnostjo ali kemičnimi snovmi ali kjer se ga bo uporabljalo 24 ur, na primer na letališču, železniški postaji ipd., se obrnite na pooblaščeni servisni center.

Sicer se lahko monitor resno poškoduje.

Monitor postavite v prostor z nizko vlažnostjo in minimalno količino prahu,

- v nasprotnem lahko pride do električnega šoka ali požara znotraj monitorja.

Pazite,da vam monitor ne pade na tla, ko ga premikate,

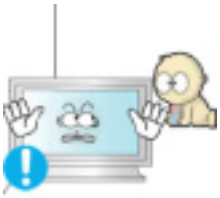
- lahko povzroči škodo na njem in lahko poškoduje vas.

Podstavek monitorja namestite v omarico ali na polico tako, da konec podstavka ne štrli čez rob.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb.

Izdelka ne položite na nestabilno ali majhno površino.

- Izdelek položite na ravno in stabilno površino, saj lahko sicer pade in poškoduje mimoidoče, še posebej otroke.



Izdelka ne postavljajte na tla.

- Mimoidoči (predvsem otroci) bi se lahko na njem spotaknili.

PRIŽGANE SVEČE IN DRUGE VIRE ODPRTEGA OGNJA HRANITE STRAN OD IZDELKA, DA PREPREČITE, DA BI SE OGENJ RAZŠIRIL.

- V nasprotnem primeru lahko zanetite požar.

Napajalnemu kablu ne približujte grelnih naprav.

- Stopljena zaščita kabla lahko povzroči električni udar ali zaneti požar.

Izdelka ne namestite v prostorih s slabim prezračevanjem, na primer na knjižni polici, v omari, itd.

- Vsako morebitno povišanje notranje temperature lahko zaneti požar.

Pazljivo odložite monitor,

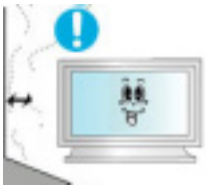
- lahko se namreč poškoduje ali razbije.

Nikoli ne polagajte monitorja s sprednjo stranjo navzdol,

- lahko se poškoduje TFT-LCD površina.

Ne uporabljate monitorja brez podstavka

- lahko se pokvari ali povzroči požar zaradi slabe ventilacije,
- če že morate uporabljati monitor brez priloženega podstavka , zagotovite potrebno ventilacijo



Pri namestitvi izdelka pustite med izdelkom in steno nekaj prostora (več kot 10 cm/4 palce), da omogočite prezračevanje.

- Slabo prezračevanje lahko povzroči povečanje notranje temperature izdelka, posledica česar je krajša življenjska doba komponente in slabše delovanje.

Plastično embalažo (vrečko) hranite izven dosega otrok.

- Če se otroci igrajo s plastično embalažo (vrečko), lahko pride do zadušitve.

Čiščenje

Ohišje monitorja ali TFT-LCD površino brišite z rahlo navlaženo , mehko krpo

Ne nanašajte detergent direktno na monitor

- To lahko povzroči poškodovanje, električni šok ali požar.

Čistite z mehko krpo natopljeno s priporočenim detergentom

Če je konektor med vtikačem in pinom prašen ali umazan, ga očistite s suho krpo

- Umazan konektor lahko povzroči električni šok ali požar

Pred čiščenje izdelka poskrbite, da je napajalni kabel izklopljen.

- V nasprotnem primeru lahko pride do električnega udara ali požara.

Napajalni kabel izvlecite iz vtičnice in izdelek obrišite z mehko in suho krpo.

- Za čiščenje ne uporabljajte kemičnih preparatov, kot so vosek, benzen, alkohol, razredčilo, insekticid, osvežilec zraka, mazivo ali detergent.

Drugo

Ne odstranjujte pokrova (ali hrbtne strani).

- To lahko povzroči električni šok ali požar.
- prepustite servis pooblaščenim serviserjem

Če vaš monitor ne deluje pravilno – še zlasti če slišite čudne zvoke ali zavohate čuden vonj – ga takoj izklopite iz vtičnice in pokličite pooblaščenega zastopnika oziroma serviserja.

- To lahko povzroči električni šok ali požar.

Izdelek naj ne bo v prostorih, ki so izpostavljeni olju, dimu ali vlagi; ne namestite ga v vozilo.

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.
- ne uporabljajte monitor blizu vode ali na odprtem prostoru kjer bi bil izpostavljen dežju ali snegu

Če vaš monitor pade ali se ohišje poškoduje, izklopite monitor in izvlecite kabel iz vtičnice. pokličite pooblaščeni servis.

- monitor se je lahko pokvaril in lahko povzroči električni šok ali požar,

Izvlecite vtikač iz vtičnice med neurjem ali grmenjem ali če monitor dalj časa ne uporabljate

- lahko pride do električnega šoka ali požara

Ne poskušajte premakniti monitorja tako, da vlečete samo žico ali signalni kabel.

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.

Ne premikajte monitorja levo ali desno tako, da vlečete samo žico ali signalni kabel.

- to lahko povzroči okvaro, električni šok ali požar kot posledico poškodovanega kabla.

Ne pokrivajte odprtine na ohišju monitorja

- slaba ventilacija lahko povzroči okvaro ali požar.

Ne odlagajte težkih predmetov na monitor

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.
- Če v monitor pride tuja snov, izključite napajalni kabel in se obrnite na Servisni center.

Izdelka ne približujte vnetljivim kemičnim sprejem ali vnetljivim snovem.

- to lahko povzroči eksplozijo ali požar.

Monitor naj ne bo blizu magnetnih predmetov

- le ti lahko povzročijo izgubo barve ali iskrivljeno sliko

V zračnik, vrata za slušalke ali AV vrata ne vstavljajte kovinskih predmetov, kot so paličice, žice in svedri oziroma vnetljivih predmetov, kot so papir in vžigalice.

- To lahko povzroči električni šok. Če v izdelek pridejo tuje snovi ali voda, ga takoj izklopite, napajalni konektor izključite iz stenske vtičnice in se obrnite

na servisni center.

Če se po zaključku funkcije še vedno sliši zvok, uporabite FINE/COARSE (fino/grobo) funkcijo nastavitve.

- Spremenite v način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screensaver), če ste odsotni dalj časa od računalnika.

Prilagodite resolucijo in frekvenco nivojem, ki odgovarjajo modelu

- neodgovarjajoča resolucija povzroči neželeno kvaliteto slike.

40 inčev (101 cm) - 1360 X 768
46 inčev (116 cm) - 1360 X 768

Neprekinjeno gledanje v monitor s premajhne oddaljenosti lahko povzroči poškodovanje vida.

Vsako uro naredite 5 minutni odmor, da si odpočijete oči.

Izdelka ne nameščajte na nestabilno in neravno površino ali mesto, ki je podvrženo tresljajem.

- Ob padcu izdelka na tla lahko pride do poškodovanja izdelka ali osebnih poškodb. Uporaba izdelka na mestih, ki so podvržena tresljajem, lahko skrajša življenjsko dobo izdelka ali povzroči požar.

Ko monitor premikate, ga izklopite in izvlecite napajalni kabel. Preverite ali so vsi kabli vključno z antenskim in kabli za druge naprave izklopljeni predno premikate monitor.

- to lahko povzroči okvari ali električni šok.

Izdelek naj vedno premikata vsaj dve osebi.

- Če izdelek pade po tleh, se lahko okvari ali poškoduje.

Izdelek postavite izven dosega otrok, saj bi ga lahko ti z opiranjem nanj lahko poškodovali.

- Padec izdelka lahko povzroči fizične poškodbe in celo smrt.

Ko izdelka dalj časa ne uporabljajte, naj bo ta izklopljen.

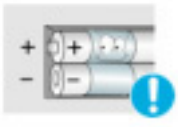
- V nasprotnem primeru lahko nabrana umazanija ali stanjšana zaščitna plast povzročita oddajanje toplote, kar lahko privede do električnega udara ali požara.

Na izdelek ne položite otrokovih najljubših igrač oz. karkoli otrokom vabljivega.

- Otroci bodo morda na izdelek skušali splezati, da bi se dokopali igrače. Izdelek lahko pade, kar lahko povzroči poškodbo ali celo smrt.

Ko odstranite baterije iz daljinskega upravljalnika, pazite, da jih ne dobijo v roke otroci, ki bi jih utegnili pogoltniti. Baterije hranite zunaj dosega otrok.

- Kdor pogoltne baterije, mora takoj k zdravniku.



Ko zamenjujete baterije, jih postavite na ustrezen pol +/-, kot je prikazano na nosilcu baterije.

- Če baterijo vstavite nepravilno, se lahko poškoduje ali začne puščati, to pa lahko povzroči požar, poškodbo ali okužbo (škodo).

Uporabljajte samo določene standardne baterije. Ne uporabljate hkrati starih in novih baterij.

- Zaradi tega se baterija lahko poškoduje ali začne puščati, to pa lahko povzroči požar, poškodbo ali okužbo (škodo).

Baterija (in baterija za ponovno polnjenje) nista običajna odpadka in ju je treba vrniti v reciklažne namene. Stranka je kot potrošnik baterije odgovorna za vrnitev rabljene baterije ali baterije za ponovno polnjenje v reciklažne namene.

- Stranka lahko rabljeno baterijo ali baterijo za ponovno polnjenje vrne v

bližnji javni reciklažni center ali v trgovino, kjer prodajajo isto vrsto baterije ali baterije za ponovno polnjenje.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Varnostna navodila
Uvod
Vsebina paketa
Monitor
Mehanski načrt
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster

www.samsung.com

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Uvod

Vsebina paketa

Opomba

- Prosimo preverite ali se naslednje komponente nahajajo v kompletu z monitorjem.

  Če katera komponenta manjka se obrnite na vašega dobavitelja.
  Za nakup izbirnih elementov se obrnite na lokalnega prodajalca.

Opomba

- Izdelka ne postavljajte na tla.

Monitor

Priročnik

Kratka navodila za montažo

Garancijski list (Ni na voljo na vseh mestih)

Navodila za uporabo, programska oprema MDC, programska oprema MagicNet

Kabel

D-sub kabel

Prikljucni kabel

Drugo

Daljinski upravljalnik MagicNet

Baterije (AAA X 2)
(Ni na voljo na vseh mestih)

Pokrov za režo

BNC v vtikač adapterja RCA

Podstavna noga

Vijak: 4EA

nosilca USB & Vijak (1EA)

Na voljo loeeno

KOMPLET za stensko namestitev

Zvočniki

DVI kabel

Kabel BNC

Lan kabel

Monitor

Sprednja stran

1) **MENU**

S tem gumbom odpirate zaslonski meni, izstopate iz njega ali zapirate meni za prilagajanje zaslona.

2) **Gumb za krmarjenje (gumb navzgor-navzdol)**

Omogoča navpično premikanje od enega elementa menija do drugega ali prilagaja izbrane vrednosti v

meniju. V načinu TV izbira televizijske kanale.

3) Gumb za regulacijo (gumb levo-desno)/gumb za nastavitev glasnosti

Omogoča vodoravno premikanje od enega elementa menija do drugega ali prilagaja izbrane vrednosti v meniju. Prilagaja tudi glasnost.

4) ENTER

Aktivira označeni element menija.

5) SOURCE

Preklaplja iz načina PC v video način.
Preklapljanje med zaslonskimi načini:
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

6) PIP

PIP Pritisnite gumb PIP in tako vklopite ali izklopite zaslon PIP (On/Off).
Na zaslonu ni bilo mogoče prekriti več kot ene PIP, saj BNC in komponenta uporabljata isti priključek.
>>Kliknite tukaj, če želite videti animacijo.

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI Način
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Način
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Način
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Način
- **Component**
  PC / DVI Način
- **HDMI**
  PC / BNC Način

7) Gumb Power

S tem gumbom vklopite in izklopite monitor.

8) Senzor za svetlost

Funkcija Senzor za svetlost s senzorjem za svetlost samodejno zazna svetlost okolja in ustrezno prilagodi svetlost izdelka.

9) Napajanje ndikator vkljucenosti

Napajanje ndikator vkljucenosti Lučka sveti zeleno ob normalnem delu in zabrli zeleno medtem, ko monitor pripravlja nastavitve.

10) Senzor daljinskega upravljalnika

Usmerite daljinski upravljalnik proti točki na monitorju.

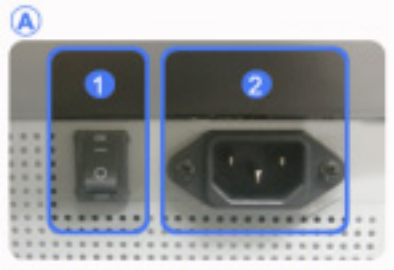
Opomba

- Poglejte funkcijo Power opisano v priročniku v zvezi s funkcijami varčevanja energije. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporablajte ali će ga dalj časa ne boste uporabljali.

Zadnja stran

Opomba

- Za podrobnejše informacije o kabelskih povezavah si oglejte Priključitev kablov v poglavju Namestitev. Konfiguracija hrbtnega dela monitorja se lahko razlikuje, odvisno od modela monitorja.

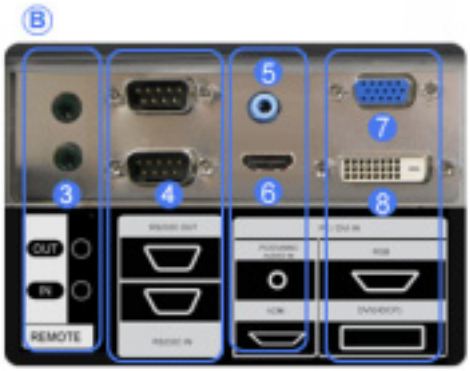


1) **POWER S/W ON [|] / OFF [O] (Stikalo za vklop/izklop):**

   Vklop in izklop monitorja.

2) **POWER IN (Vrata za napajanje):**

   Napajalni kabel, priključi se v monitor in stensko vtičnico.



3) **REMOTE OUT/IN**

   Žični daljinski upravljalnik lahko uporabite tako, da ga priključite na monitor.

4) **RS232C OUT/IN (zaporedna VRATA RS232C) :**

   Vrata programa MDC (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN](Priključek za avdio povezavo PC/DVI/BNC (vhod))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

   S kablom HDMI povežite priključek HDMI na hrbtni strani monitorja in priključek HDMI naprave z digitalnim izhodom.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Priključek grafične kartice računalnika) :**

   Uporaba kabla D-Sub (15-pinski D-Sub) – Način PC (analogni osebni računalnik)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Priključek grafične kartice računalnika) :**

   Uporaba kabla DVI (DVI-D do DVI-D) – Način DVI (digitalni osebni računalnik)

9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Priključek za komponentni avdio (vhod))**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Priključek za BNC/komponento(izhod))**

    Povezava BNC (analogni osebni računalnik): priključitev vrat R, G, B, H, V -
    Povezava komponente: priključitev vrat PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Priključek za BNC/komponento(vhod))**

12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R](Priključek za avdio povezavo monitorja) (vhod)**

13) **AV OUT [VIDEO] (Priključek za VIDEO) : Način AV (izhod)**

14) **AV IN [VIDEO] (Priključek za VIDEO) (vhod)**

15) **AV OUT [S-VIDEO] (Priključek za S-Video) : Način S-Video (izhod)**

16) **AV IN [S-VIDEO](Priključek za S-Video) (vhod)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Zvočnik EXT (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Priključek za avdio povezavo monitorja) (izhod)**

IZHOD ZA MONITOR: priključitev osebnega računalnika, DVI, BNC

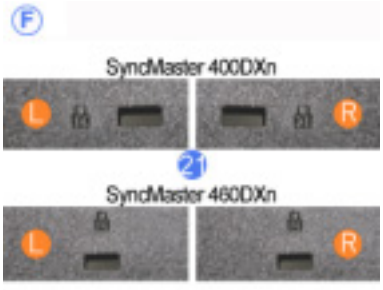
19) **LAN (Priključek za LAN)**

20) **USB (Priključek za USB povezavo)**

Združljivo s Tipkovnico / Miško, Pomnilniško enoto.

Opomba

- Število monitorjev, ki jih je mogoče povezati v zančno povezavo, se razlikuje, odvisno od okoliščin, kot so npr. kabli, signalni vir, itd. Z uporabo kabla, pri katerem ni poslabšanja signalnega vira, je mogoče povezati 10 monitorjev.



21) **Ključavnica Kensington**

Ključavnica Kensington je naprava, ki se uporablja za fizično pritrditev sistema pri uporabi na javnem mestu. (Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.) **Za dodatne informacije o uporabi naprave za zaklep se obrnite na prodajalca.**

Opomba

- Če želite dodatne informacije o kabelskih povezavah, glejte Povezava monitorja.

Daljinski upravljalnik MagicNet

Opomba

- Na delovanje daljinskega upravljalnika lahko vpliva televizijski sprejemnik ali druge elektronske naprave, ki delujejo poleg monitorja.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Gumbi MagicNet
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE

9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Gumbi navzgor-navzdol levo-desno
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

S tem gumbom vklopite in izklopite monitor.

2) **MAGICNET**

Gumb za hitri zagon MagicNet-a.

3) **MDC**

Gumb za hitri zagon MDC

4) **LOCK**

Ta gumb bo aktiviral ali deaktiviral vse funkcijske tipke na daljinskem upravljalniku in monitorju, razen gumba za vklop in gumba LOCK.

5) **Gumbi MagicNet**

Uporabljajte te gumbe za MagicNet.

• Abeceda/številke: Te gumbe uporabljajte za vnos naslova spletne strani.

• DEL: Uporabljajte kot vračalko.

• SYMBOL: Uporabljajte za vnos znakov. (.O_-)

• ENTER: Uporabljajte za vnašanje.

6) **+100 -/--**

Pritisnite ta gumb, če želite izbirati kanale nad 100.
Če želite npr. Izbrati kanal 121, pritisnite »+100« in nato »2« in »1«.
- Funkcija ni na voljo za ta monitor.

7) **VOL**

Prilagaja glasnost.

8) **MUTE**

Začasno prekine (utiša) avdio izhod.
Displayed on the lower left corner of the screen.
Avdio se obnovi, če pritisnete MUTE ali - VOL + v načinu Mute.

9) **TTX/MIX**

TV kanali ponujajo pisne informacije v obliki teleteksta.
[Ta funkcija je na voljo samo v Evropi.]

10) **MENU**

S tem gumbom odpirate zaslonski meni, izstopate iz njega ali zapirate meni za prilagajanje zaslona.

11) **ENTER**

Aktivira označeni element menija..

12) P.MODE

Ko pritisnete ta gumb, se na spodnjem delu zaslona prikaže trenutni način.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)
Monitor ima štiri samodejne tovarniško določene slikovne nastavitve.
Nato znova pritisnite gumb, da se lahko sprehodite po v naprej konfiguriranih načinih, ki so na voljo.
(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright je nova značilnost, ki omogoča optimalno gledanje okolice odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Na razpolago so naslednji delovni načini: Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie. Vsak od naštetih načinov ima svojo prednastavljeno jakost svetlobe. Enostavno lahko izberete eno od treh s pritiskom na MagicBright kontrolne tipke:
(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) AUTO

Samodejno prilagaja prikaz na zaslonu.(PC)
Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se izvede funkcija AUTO.

14) ENTER/PRE-CH

S tem gumbom se vrnete na prejšnji kanal.
- Funkcija ni na voljo za ta monitor.

15) CH/P

V načinu TV izbira TV kanale.
- Funkcija ni na voljo za ta monitor.

16) SOURCE

Preklaplja iz načina PC v video način.

17) INFO

Informacije o trenutni sliki se prikažejo v zgornjem levem kotu zaslona.

18) EXIT

Omogoča izhod iz zaslonskega menija.

19) Gumbi navzgor-navzdol levo-desno

Omogoča vodoravno premikanje od enega elementa menija do drugega ali prilagaja izbrane vrednosti v meniju.

20) S.MODE

Ko pritisnete ta gumb, se na spodnjem delu zaslona prikaže trenutni način.
The Monitor has a built-in high fidelity stereo amplifier.
Nato znova pritisnite gumb, da se lahko sprehodite po v naprej konfiguriranih načinih, ki so na voljo.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) STILL

S pritiskom na ta gumb zamrznete sliko na zaslonu. Press it again to unfreeze.

22) FM RADIO

Za vklop/izklop FM Radio (FM-radio).
V načinu PC/DVI nastavi samo ZVOK na FM Radio.
Na področjih, kjer je signal slab, se lahko pri oddajanju FM RADIO slišijo šumi.
V splošnem načinu VIDEO VIR nastavi na FM RADIO in izklopi zaslon.
- Funkcija ni na voljo za ta monitor.

23) P.SIZE

Zoom1, Zoom2 nista na voljo v 1080i (ali več kot 720 p) DTV.

24) SRS

SRS TEXT (Besedilo SRS) je patentirana tehnologija SRS za predvajanje 5.1-veekanalne vsebine preko dveh zvoenikov. TruSurround proizvaja odlieen, virtualni prostorski zvok preko kateregakoli sistema z dvema zvoenikoma, tudi preko notranjih zvoenikov televizorja.

25) DUAL/MTS

DUAL-

Glede na vrsto oddajanja je STEREO/MONO, DUAL I / DUAL II in MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO mogoče nastaviti z gumbom DUAL na daljinskem upravljalniku, medtem ko gledate televizijo.

MTS-

Preklaplja med MONO/STEREO, DUAL 1/DUAL 2 in MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO.

	Vrsta zvoka	Način MTS/S	Privzeto
FM Stereo	Mono	Mono	Ročni preklop
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Funkcija ni na voljo za ta monitor.

26) PIP

Pritisnite gumb PIP in tako vklopite ali izklopite zaslon PIP (On/Off).

27) SOURCE

Izbere video vir.

28) SWAP

Zamenjava vsebine PIP in glavne slike.
Slika v oknu PIP se bo pojavila na glavnem zaslonu in slika glavnega zaslona se bo pojavila v oknu PIP.

29) SIZE

Lahko določate velikost slike.

30) REW

Previjanje nazaj

31) STOP

Stop

32) PLAY / PAUSE

Play / Pause

33) FF

Previjanje naprej

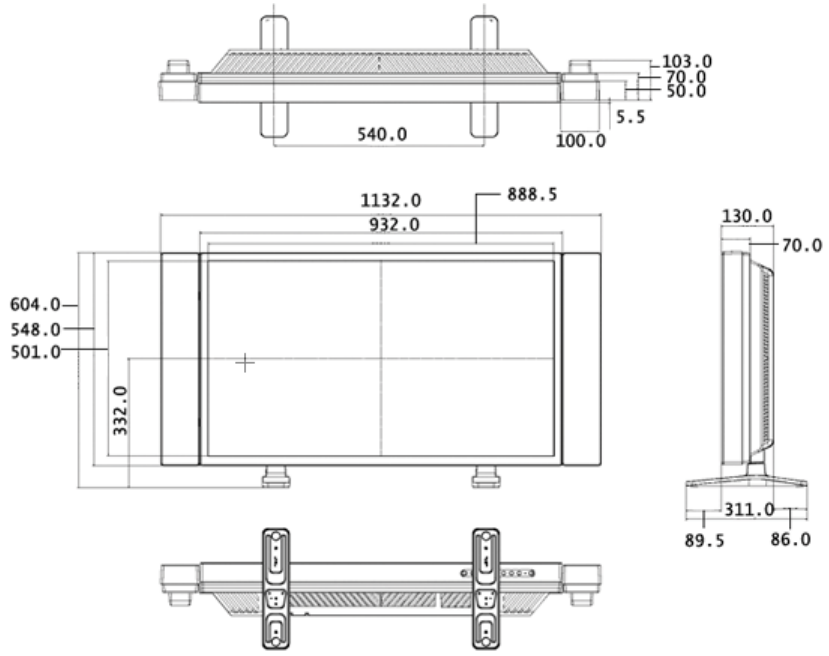
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

SyncMaster 400DXn

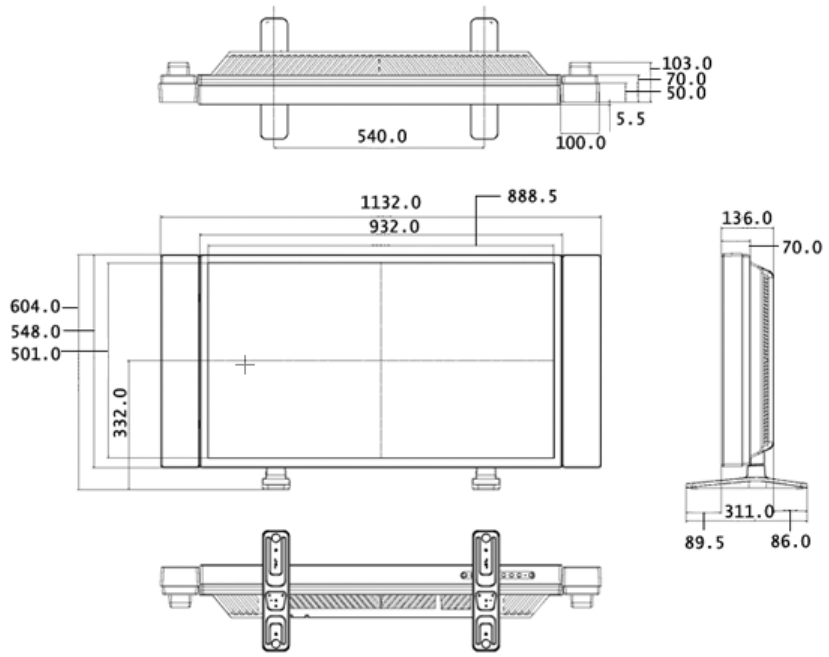
---

1. Mehanski načrt

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Teža

- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

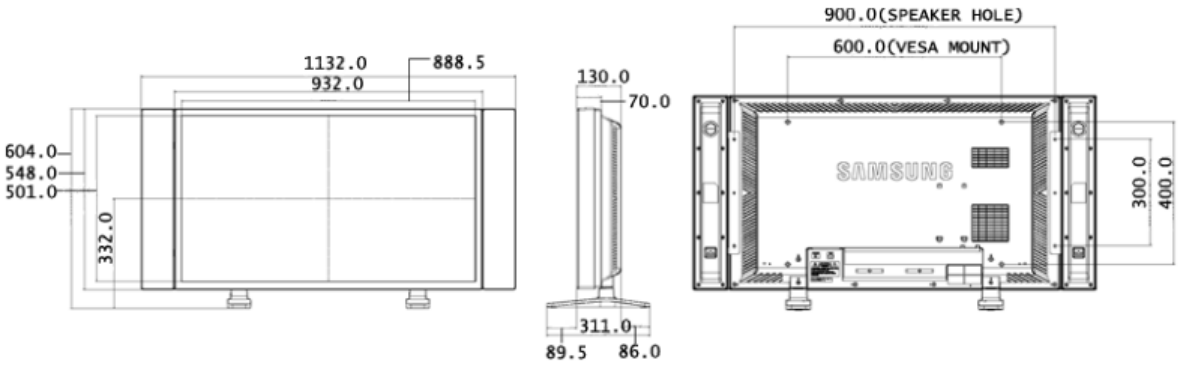
- 28.5 kg (with Basic Stand)
- 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

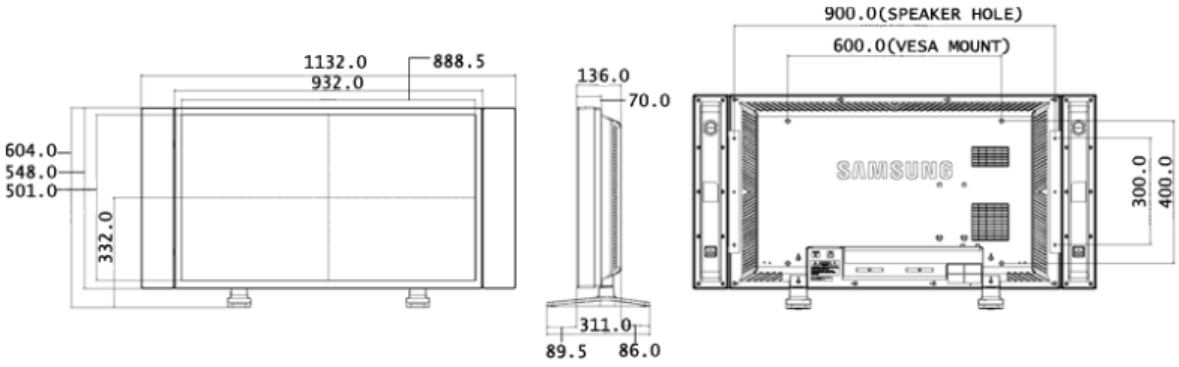
---

2. Glava zaslona

NETWORK MODEL SIZE



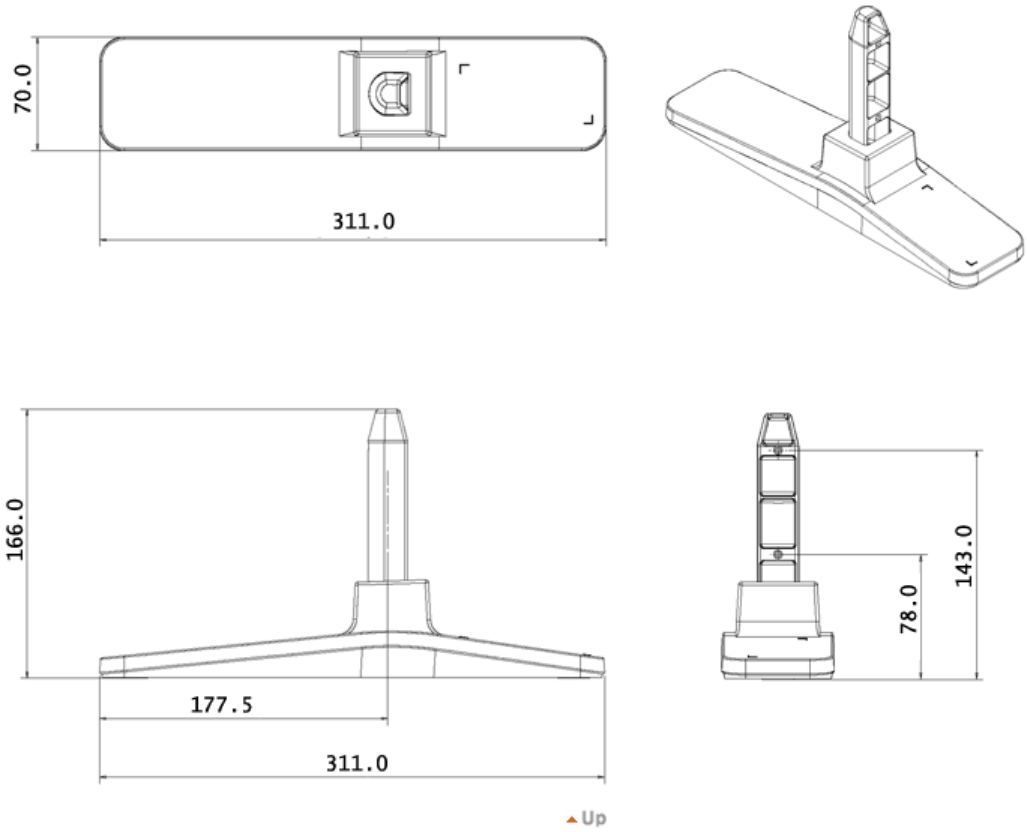
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

---

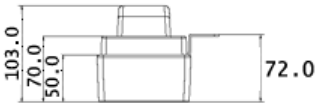
3. Stojalo

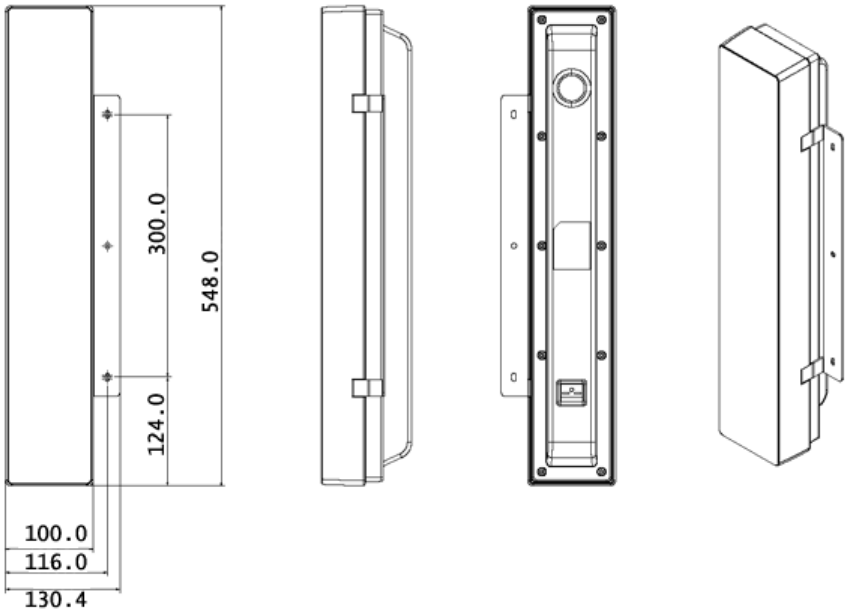


▲Up

---

4. Zvočnik





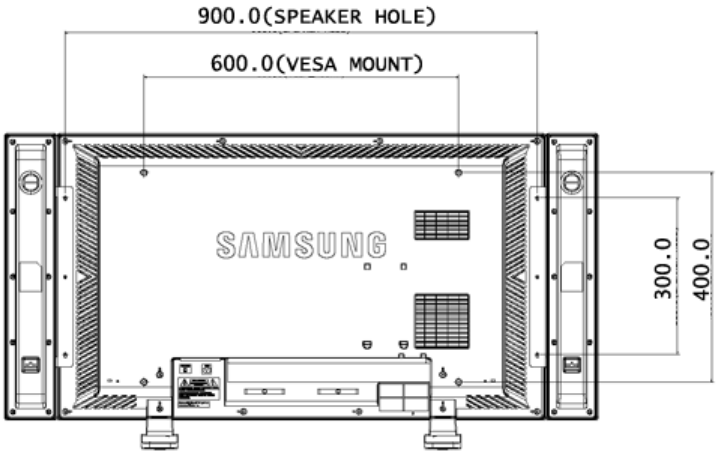
▲Up

---

5. Namestitev nosilca VESA

- Pri namešeanju VESA ravnajte v skladu z mednarodnimi standardi VESA.
- Nakup nosilca VESA in navodila za namestitev: Za naročilo se obrnite na najbližjega Samsungovega distributerja. Ko boste podali naročilo, vas bodo obiskali strokovnjaki za namestitev in namestili nosilec.
- Za premikanje LCD monitorja sta potrebni vsaj dve osebi.
- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, nastalo zaradi namestitve po volji stranke.

Dimenzije



Za pritrditev nosilca na steno uporabite samo strojne vijake premera 6 mm in dolžine 8 do 12 mm.

Up

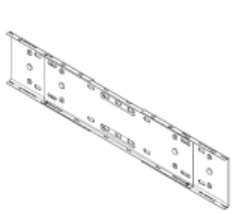
6. Namestitev stenskega nosilca

- Za namestitev stenskega nosilca se obrnite na tehnika.
- Samsung Electronics ne odgovarja za poškodovanje izdelka ali poškodbe strank, ee namestitev izvede stranka.
- Izdelek je namenjen namestitvi na cementne stene. Pri namestitvi na maveno podlogo ali les izdelek morda ne bo ostal na mestu.

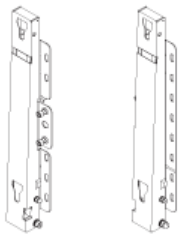
Komponente

Uporabljajte samo komponente in dodatno opremo, priložene izdelku.

`



Stenski nosilec
(1)



Teeaj
(Levo : 1, Desno : 1)

Plastieni obešalni vijak
(4)

Vijak (**A**)
(11)

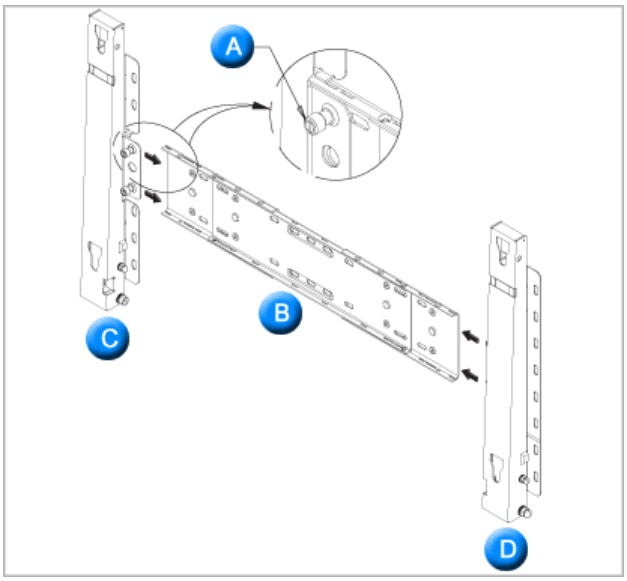
Vijak (**B**)
(4)

Sidrni vložek

(11)

Sestava stenskega nosilca

1



Vstavite in privijte pritrdilni vijak v smeri pušeice.
Ko koneate, stenski nosilec pritrdite na steno.

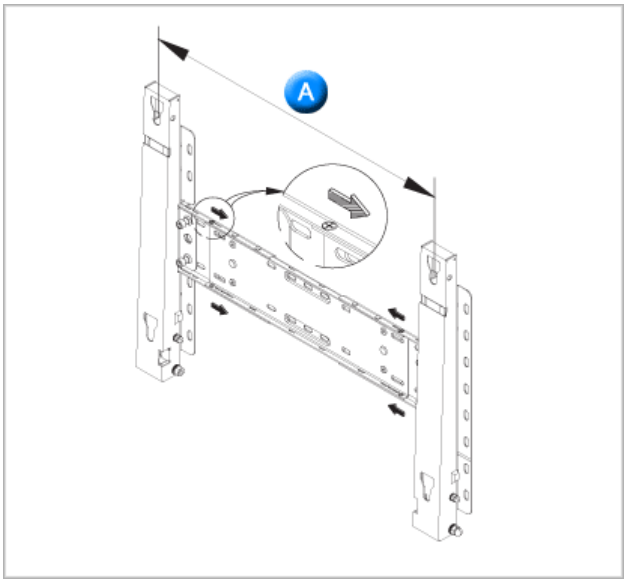
A. Pritrdilni vijak
B. Stenski nosilec
C. Teeaj (levi)
D. Teeaj (desni)

Teeaja sta dva (levi in desni). Uporabite ustreznega.

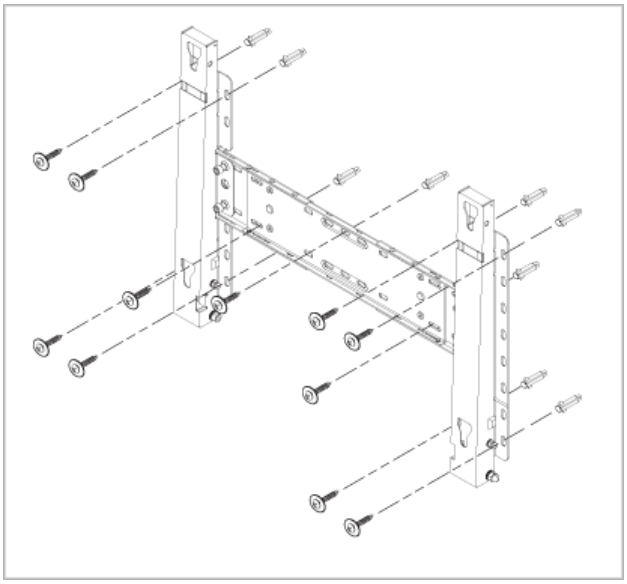
2

Pred vrtanjem v steno preverite, ali je dolžina med zaklepnima odprtinama na zadnji strani izdelka pravilna.
Ee je dolžina prekratka ali predolga, za njeno prilagoditev razrahljajte vse ali nekaj od 4 vijakov na stenskem nosilcu.

A. Dolžina med zaklepnima odprtinama



3

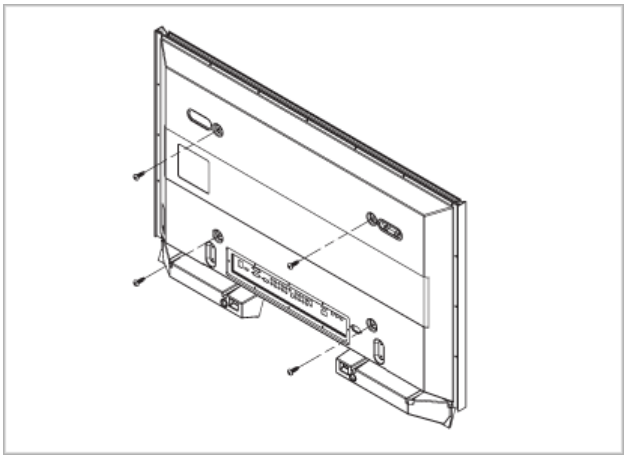


Preverite namestitveno shemo in oznaeite toeke vrtanja na steni.
Za vrtanje lukenj, globljih od 35 mm, uporabite 5,0 mm sveder.
Sidrne vložke namestite v ustrezne luknje.
Odprtine nosilca in teeajev prilagodite ustreznim luknjam za sidrne vložke ter vstavite in privijte 11 vijakov **A**.

Namestitev izdelka na stenski nosilec

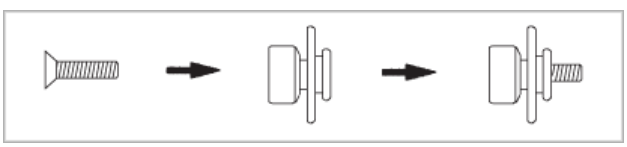
Oblika izdelka se lahko razlikuje glede na model. (Sestave vijaka in plastienega obešalnega vijaka so enake)

1



Odstranite 4 vijake na zadnji strani izdelka.

2

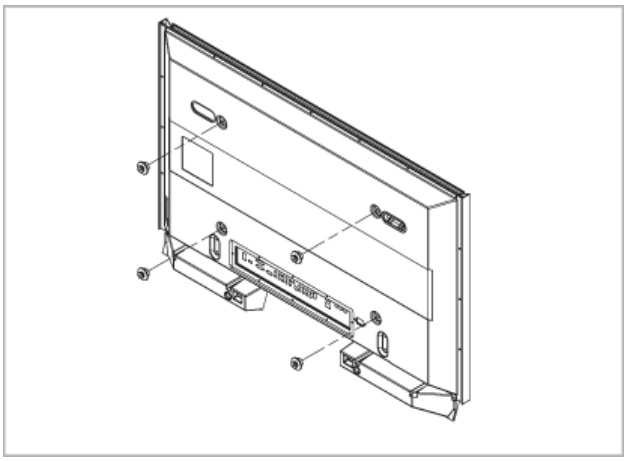


Vijak **B** vstavite v plastieni obešalni vijak.

1. Pritrdite izdelek na stenski nosilec in poskrbite,

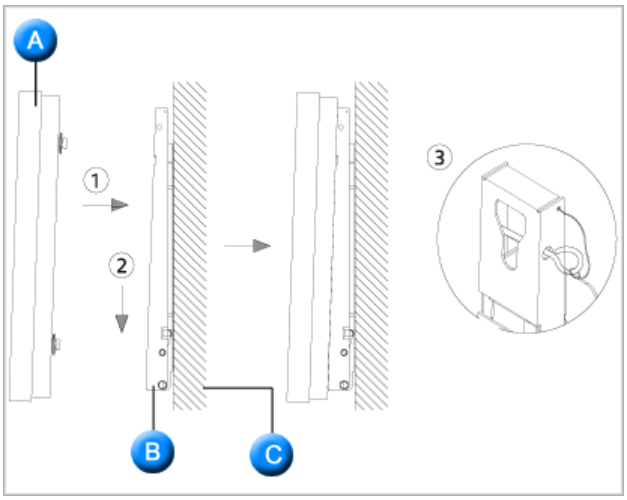
da je ustrezno namešeen na leve in desne plastiene obešalne vijake.
2. Pri namešeanju izdelka na nosilec bodite previdni, da si v odprtinah ne prišeipnete prstov.
3. Stenski nosilec vrsto pritrdite na steno, v nasprotnem primeru izdelek po namestitvi morda ne ostal na mestu.

3



Privijte 4 vijake v koraku 2 (plastieni obešalni vijak + vijak **B**)v odprtine na zadnji strani izdelka.

4

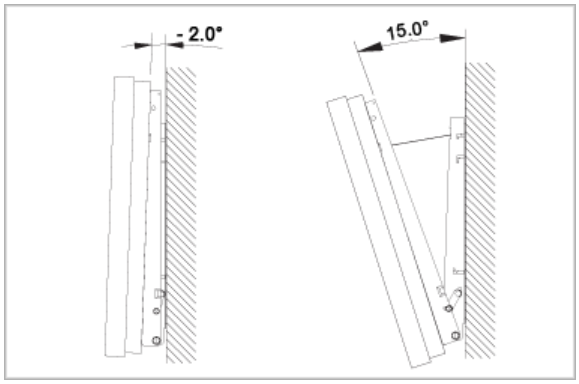


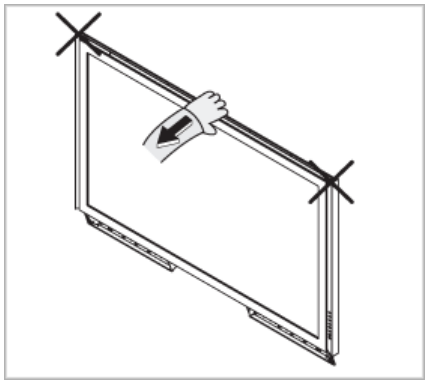
Odstranite varnostno zaponko (**3**) in vstavite 4 držala izdelka v ustrezne odprtine nosilca (**1**). Nato izdelek (**2**) postavite tako, da je evrsto pritrjen na nosilec. Ponovno vstavite in privijte varnostno zaponko (**3**) za evrsto pritrditev izdelka na nosilec.

A. Monitor in podstavek
B. Stenski nosilec
C. Stena

Prilagoditev kota stenskega nosilca

Pred namestitvijo nosilca na steno prilagodite njegov kot na -2˚.





1. Izdelek pritrdite na stenski nosilec.
2. Držite izdelek na vrhu na sredini in ga potegnite naprej (smer pušeice) za prilagoditev kota. (Glejte sliko na desni)
3. Kot nosilca lahko prilagodite med -2˚ in 15 ˚.

Za prilagoditev kota uporabite sredino zgoraj in ne levo ali desno stran izdelka.

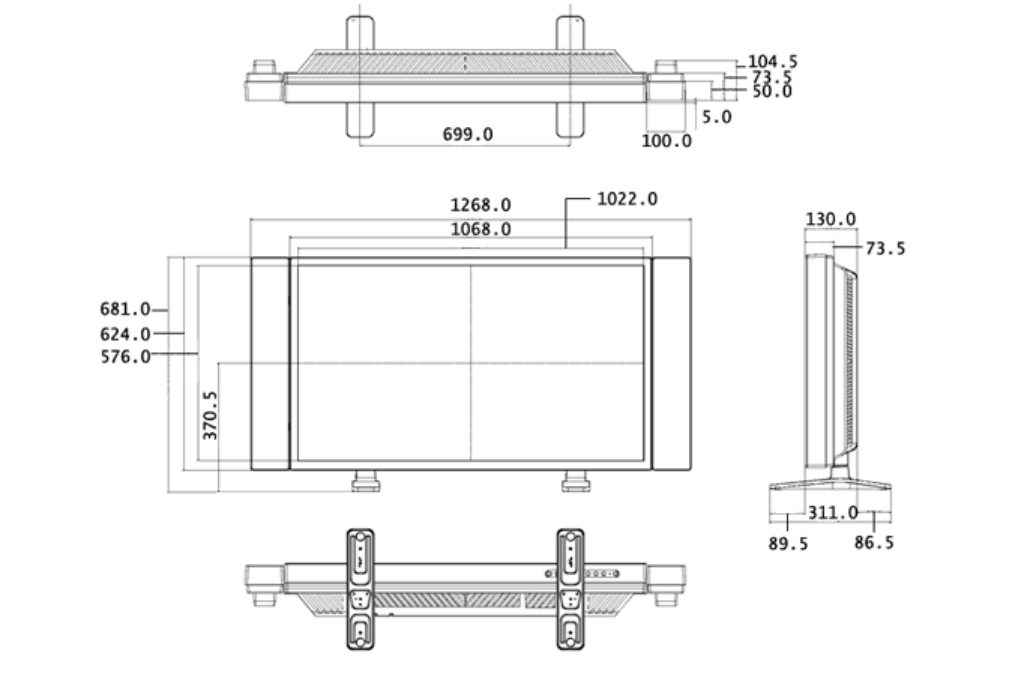
Up

SyncMaster 460DXn

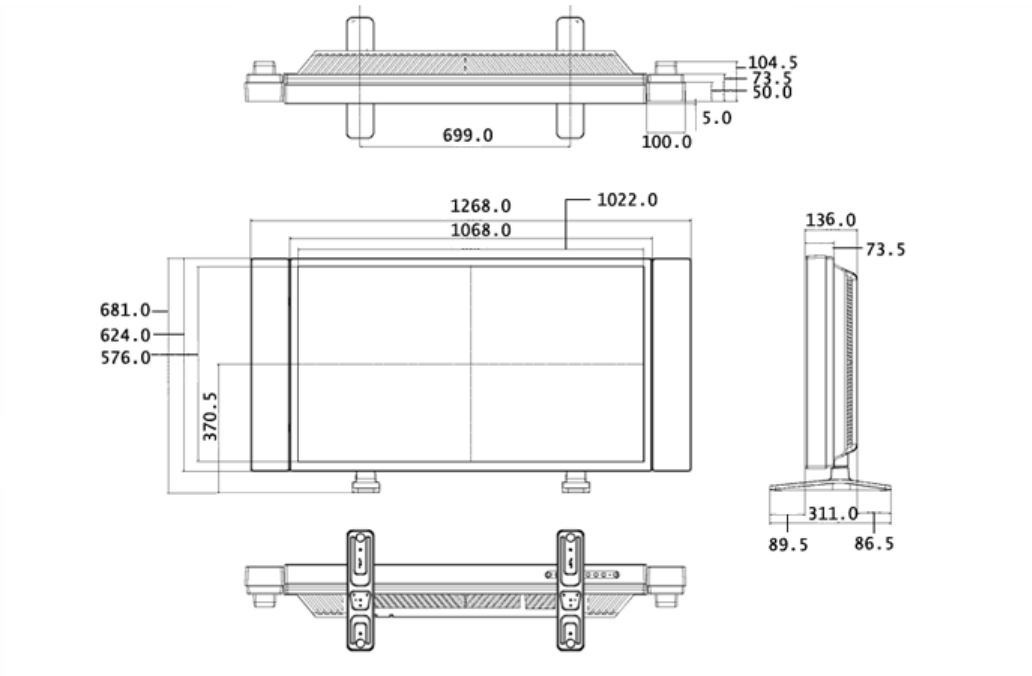
---

1. Mehanski načrt

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Teža

- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

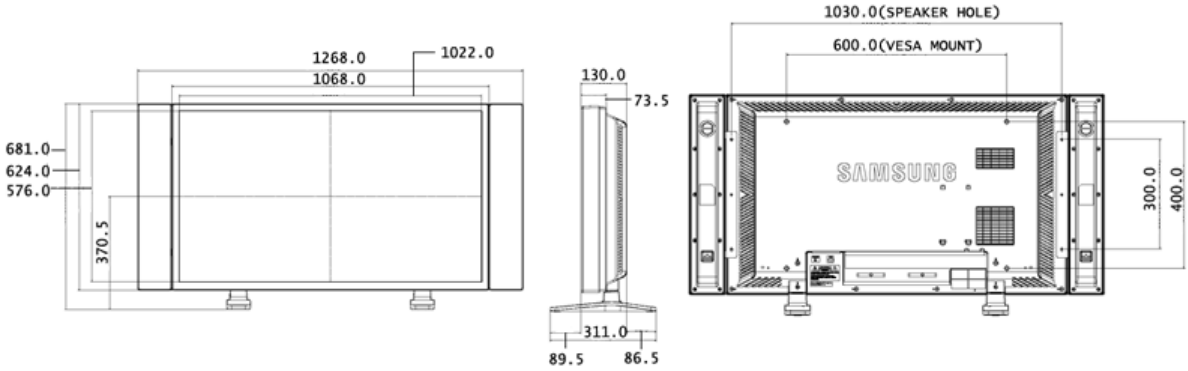
- 37.6 kg (with Basic Stand)
- 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

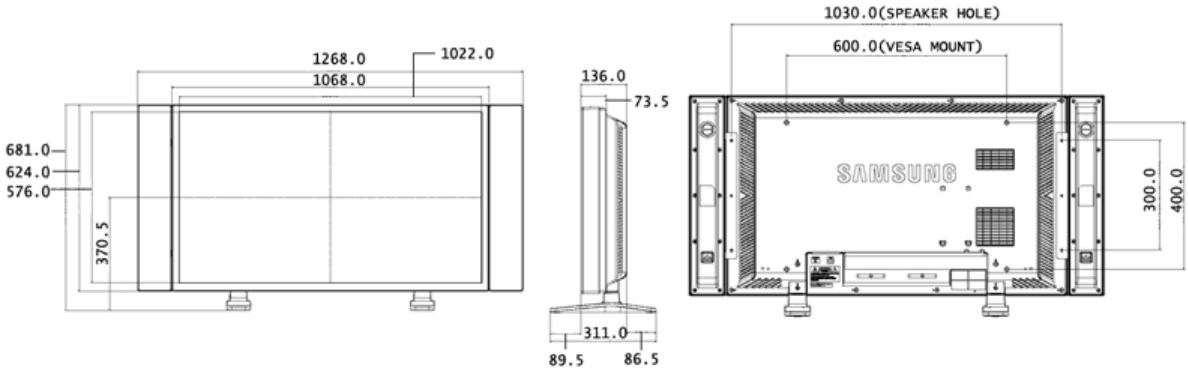
---

2. Glava zaslona

NETWORK MODEL SIZE



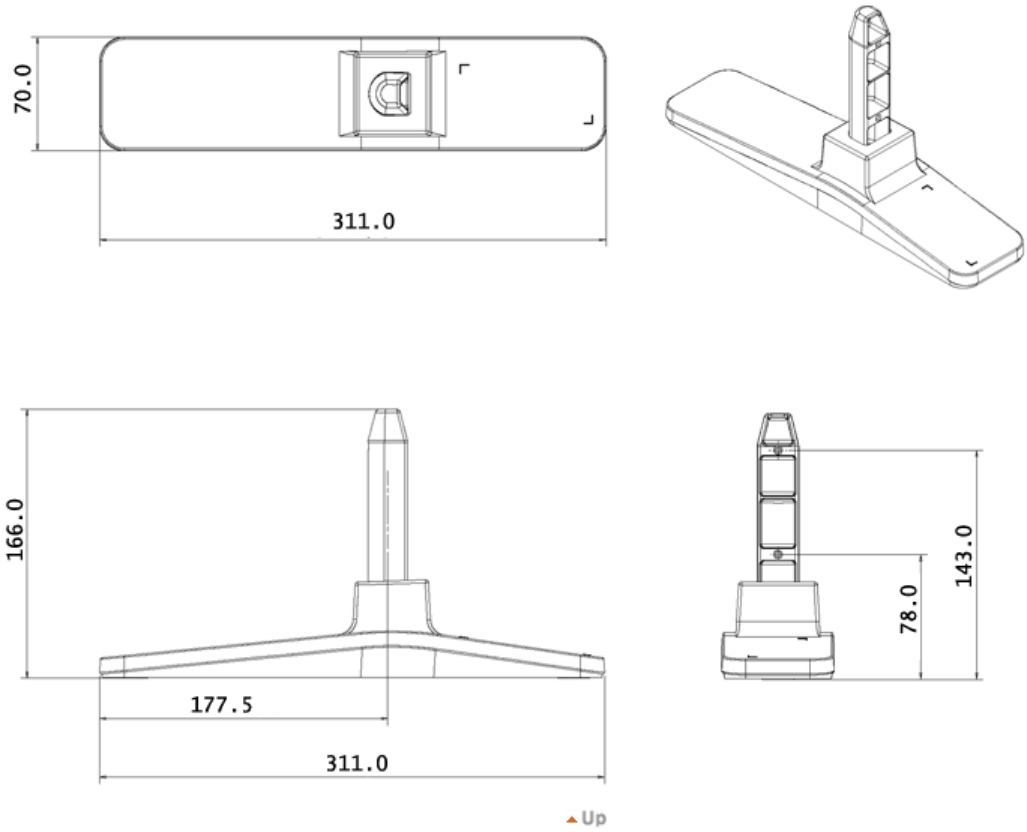
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

---

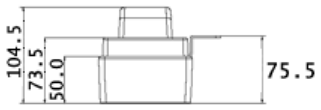
3. Stojalo

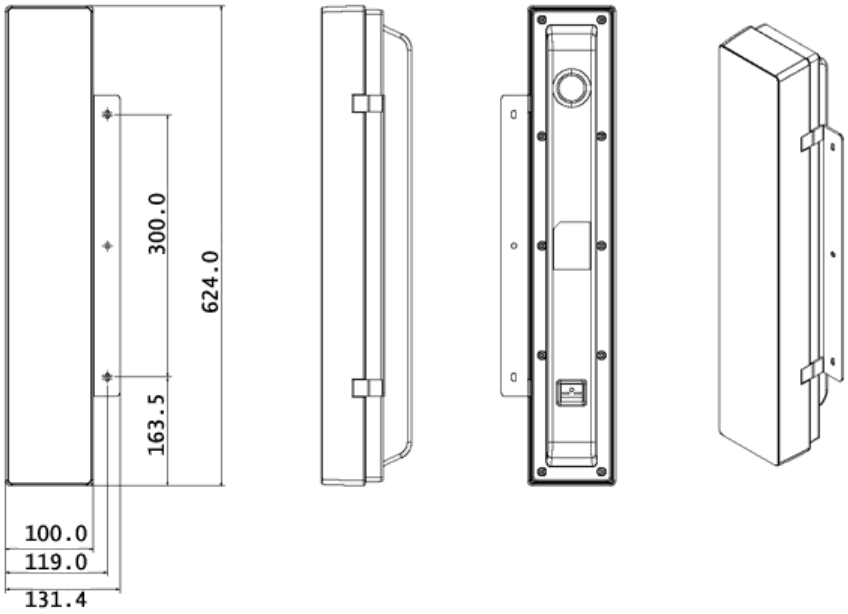


▲Up

---

4. Zvočnik





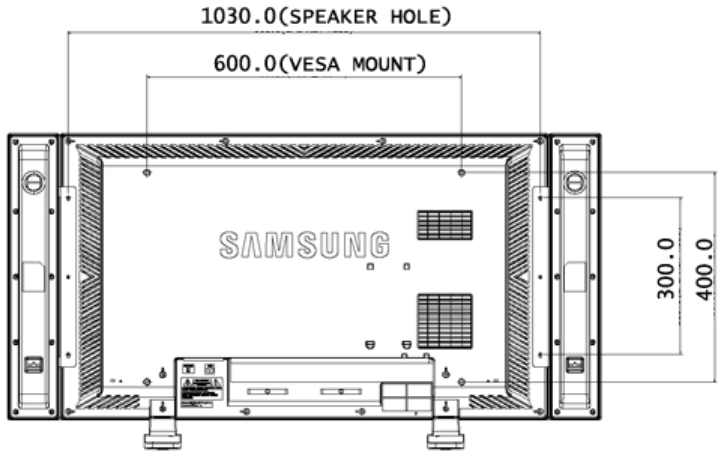
Up

---

5. Namestitev nosilca VESA

- Pri namešeanju VESA ravnajte v skladu z mednarodnimi standardi VESA.
- Nakup nosilca VESA in navodila za namestitev: Za naročilo se obrnite na najbližjega Samsungovega distributerja. Ko boste podali naročilo, vas bodo obiskali strokovnjaki za namestitev in namestili nosilec.
- Za premikanje LCD monitorja sta potrebni vsaj dve osebi.
- Samsung ni odgovoren za poškodovanje izdelka ali telesno poškodbo, nastalo zaradi namestitve po volji stranke.

Dimenzije



Za pritrditev nosilca na steno uporabite samo strojne vijake premera 6 mm in dolžine 8 do 12 mm.

Up

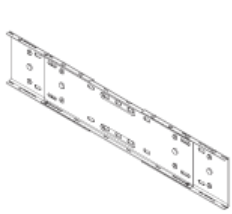
6. Namestitev stenskega nosilca

- Za namestitev stenskega nosilca se obrnite na tehnika.
- Samsung Electronics ne odgovarja za poškodovanje izdelka ali poškodbe strank, ee namestitev izvede stranka.
- Izdelek je namenjen namestitvi na cementne stene. Pri namestitvi na maveno podlogo ali les izdelek morda ne bo ostal na mestu.

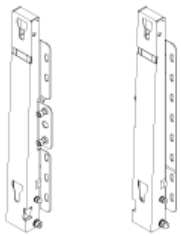
Komponente

Uporabljajte samo komponente in dodatno opremo, priložene izdelku.

`



Stenski nosilec
(1)



Teeaj
(Levo : 1, Desno : 1)

Plastieni obešalni vijak
(4)

Vijak (**A**)
(11)

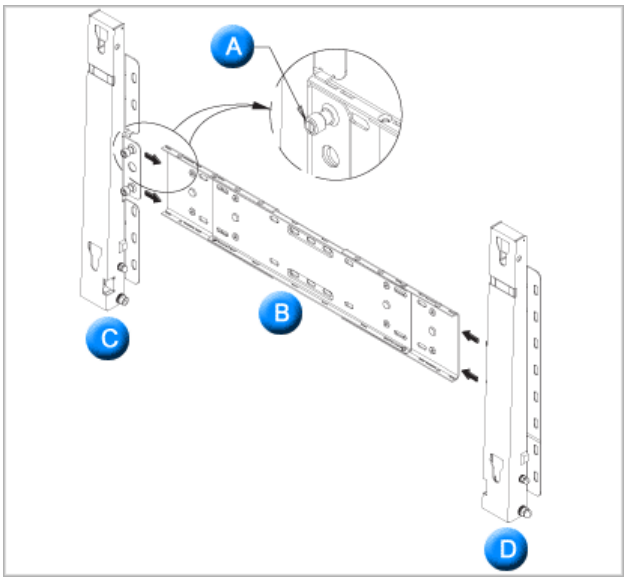
Vijak (**B**)
(4)

Sidrni vložek

(11)

Sestava stenskega nosilca

1



Vstavite in privijte pritrdilni vijak v smeri pušeice.
Ko koneate, stenski nosilec pritrdite na steno.

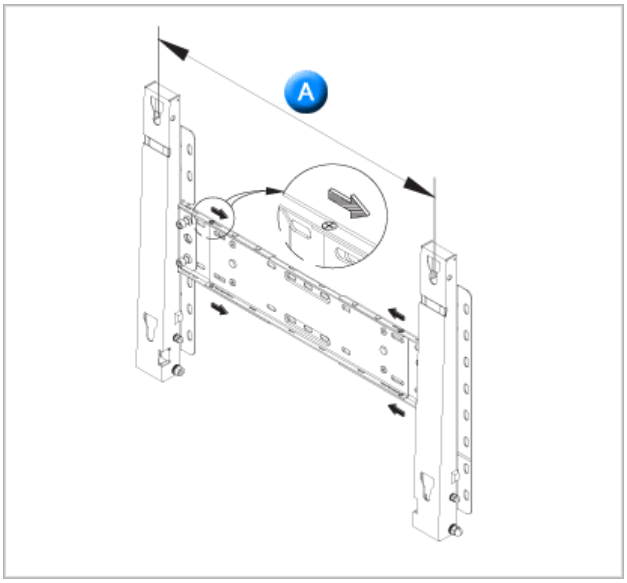
A. Pritrdilni vijak
B. Stenski nosilec
C. Teeaj (levi)
D. Teeaj (desni)

Teeaja sta dva (levi in desni). Uporabite ustreznega.

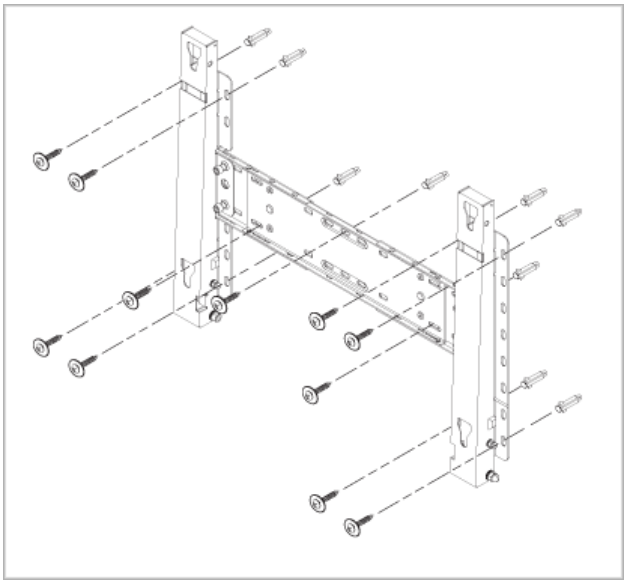
2

Pred vrtanjem v steno preverite, ali je dolžina med zaklepnima odprtinama na zadnji strani izdelka pravilna.
Ee je dolžina prekratka ali predolga, za njeno prilagoditev razrahljajte vse ali nekaj od 4 vijakov na stenskem nosilcu.

A. Dolžina med zaklepnima odprtinama



3

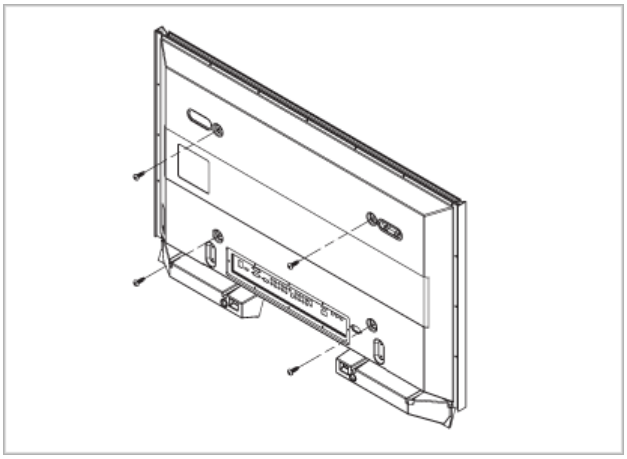


Preverite namestitveno shemo in oznaeite toeke vrtanja na steni.
Za vrtanje lukenj, globljih od 35 mm, uporabite 5,0 mm sveder.
Sidrne vložke namestite v ustrezne luknje.
Odprtine nosilca in teeajev prilagodite ustreznim luknjam za sidrne vložke ter vstavite in privijte 11 vijakov **A**.

Namestitev izdelka na stenski nosilec

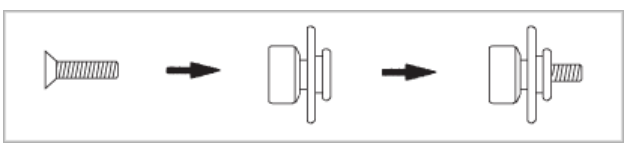
Oblika izdelka se lahko razlikuje glede na model. (Sestave vijaka in plastienega obešalnega vijaka so enake)

1



Odstranite 4 vijake na zadnji strani izdelka.

2

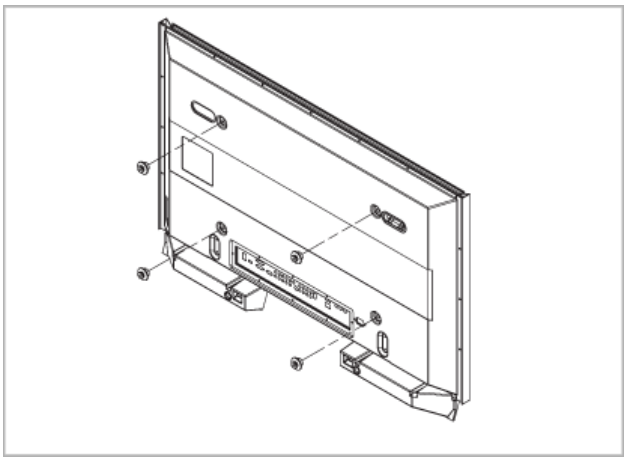


Vijak **B** vstavite v plastieni obešalni vijak.

1. Pritrdite izdelek na stenski nosilec in poskrbite,

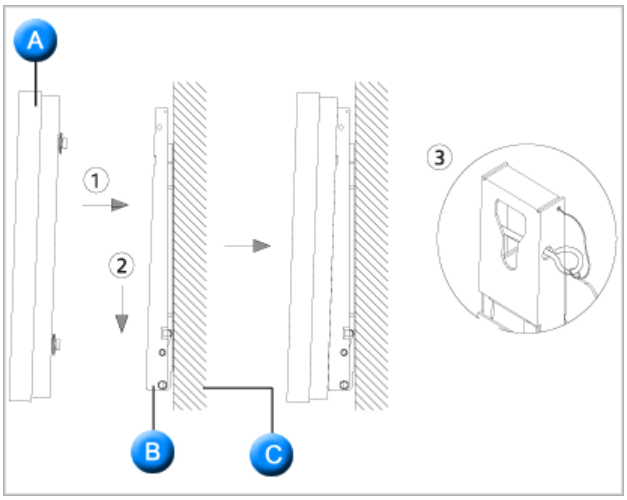
da je ustrezno namešeen na leve in desne plastiene obešalne vijake.
2. Pri namešeanju izdelka na nosilec bodite previdni, da si v odprtinah ne prišeipnete prstov.
3. Stenski nosilec vrsto pritrdite na steno, v nasprotnem primeru izdelek po namestitvi morda ne ostal na mestu.

3



Privijte 4 vijake v koraku 2 (plastieni obešalni vijak + vijak **B**)v odprtine na zadnji strani izdelka.

4

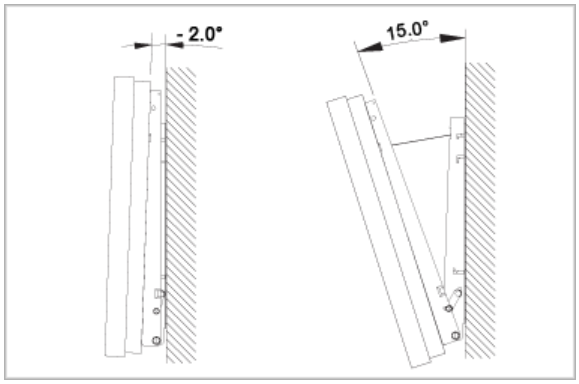


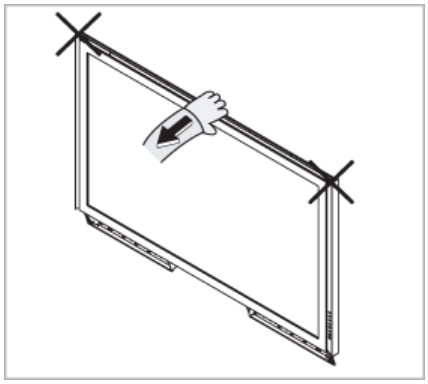
Odstranite varnostno zaponko (**3**) in vstavite 4 držala izdelka v ustrezne odprtine nosilca (**1**). Nato izdelek (**2**) postavite tako, da je evrsto pritrjen na nosilec. Ponovno vstavite in privijte varnostno zaponko (**3**) za evrsto pritrditev izdelka na nosilec.

A. Monitor in podstavek
B. Stenski nosilec
C. Stena

Prilagoditev kota stenskega nosilca

Pred namestitvijo nosilca na steno prilagodite njegov kot na -2˚.





1. Izdelek pritrdite na stenski nosilec.
2. Držite izdelek na vrhu na sredini in ga potegnite naprej (smer pušeice) za prilagoditev kota. (Glejte sliko na desni)
3. Kot nosilca lahko prilagodite med -2˚ in 15 ˚.

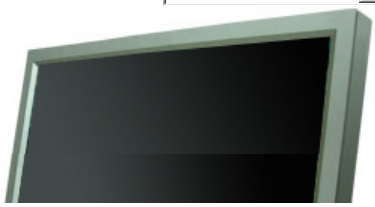
Za prilagoditev kota uporabite sredino zgoraj in ne levo ali desno stran izdelka.

Up

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Namestitev podstavka
Priključitev monitorja
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster



www.samsung.com

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Priključki

Namestitev podstavka

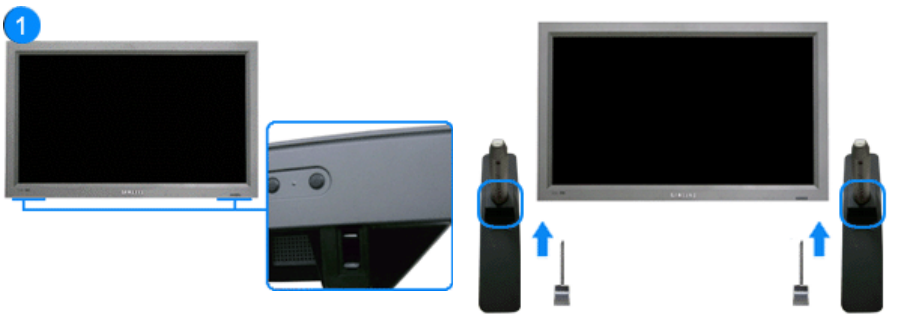
☑ Opomba

- Uporabite le priložene vijake.

⚠ Pozor

Podjetje Samsung Electronics ne jamči za škodo, ki je nastala zaradi uporabe drugega podstavka.

Namestitev nastavka za podstavek



Levi nastavek **Desni nastavek**

⚠ Pozor

Namestite etiketo “CAUTION” na hrbtno stran.

1) Za zaščito izdelka je dodatno priložen pokrov za luknjo. Ta ščiti luknjo na dnu monitorja, kamor vstavite podstavek. Če namestite stenski nosilec za monitor, vstavite pokrov za luknjo.

2) Vstavite ga v luknjo na dnu monitorja. V označeno mesto vstavite vijak, ki je priložen pokrovu za luknjo, in ga trdno privijte.

⚠ Pozor

Ločljivost je odvisna od modela izdelka. Za informacije o optimalni ločljivosti si oglejte uporabniški priročnik.

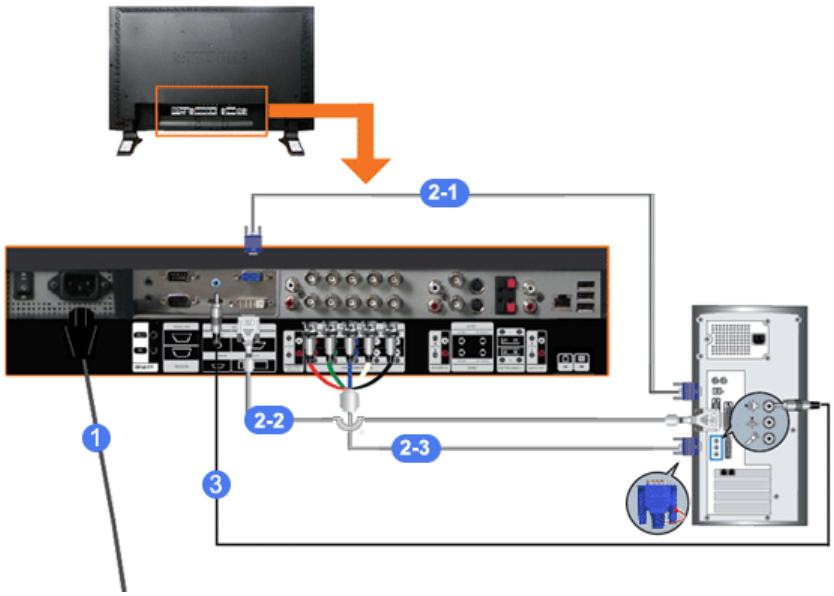
Napajalni kabel z ozemljitvijo

V primeru okvare lahko ozemljitveni vod povzroči električni šok. Make sure to wire the earth lead in an approprite manner, before plug-in the AC power. Pred odstranjevanjem ozemljitvenega voda pa izdelek izklopite z enosmernega toka.

☑ Opomba

- DVD predvajalnike, videorekorderje in videokamere ter računalnik. Za podrobnejše informacije o priključevanju AV vhodnih naprav si oglejte Uporabniške nastavitve poglavju Prilagajanje monitorja.

Povezovanje z računalnikom



1) Napajalni kabel monitorja vključite v napajalno vtičnico na hrbtni strani monitorja.
Vklopite stikalo za napajanje.

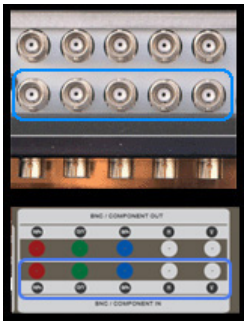
2) Obstajajo trije načini priključitve D-sub na monitor.
Izberite enega od naslednjih:

2-1) Uporaba D-sub (analognega) konektorja grafične kartice.
Priključite D-sub na 15-pinska vrata **RGB port** na zadnji strani monitorja in **15-pinska vrata D-sub** na raèunalniku.

2-2) Uporaba DVI (digitalnega) konektorja grafične kartice.
Priključite kabel DVI na vrata **DVI (HDCP)** na zadnji strani monitorja in vrata **DVI** na raèunalniku.

2-3)

Uporaba BNC (analognega) konektorja grafične kartice.
Priključite kabel BNC na vrata **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V** na zadnji strani monitorja in **15-pinska vrata D-sub** na raèunalniku.



3) Avdio kabel monitorja priključite v avdio vrata na hrbtni strani računalnika.

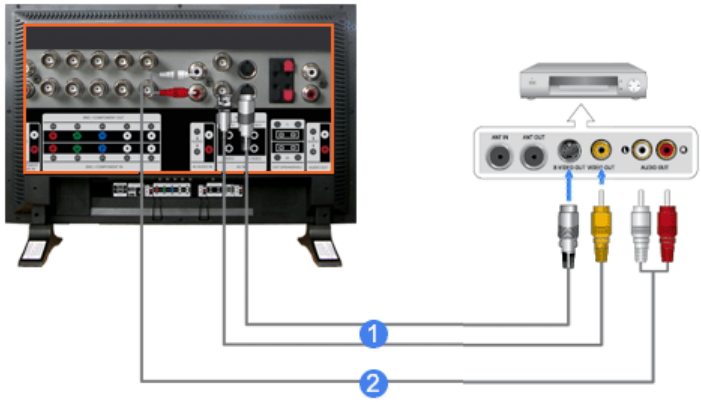
☑ Opomba

- Vključite računalnik in monitor.

☑ Opomba

- Kabel DVI ali BNC je izbiren.
  Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalni servisni center podjetja Samsung Electronics.

Povezovanje z videorekorderjem



1) AV vhodne naprave, kot so videorekorderji ali videokamere, so priključene na **AV IN [VIDEO]** ali **AV IN [S-VIDEO]** monitorja s kablom S-VHS ali BNC.

2) Avdio vtiče (L) in (R) videorekorderja ali videokamere priključite na **AV IN [L-AUDIO-R]** z avdio kabli.

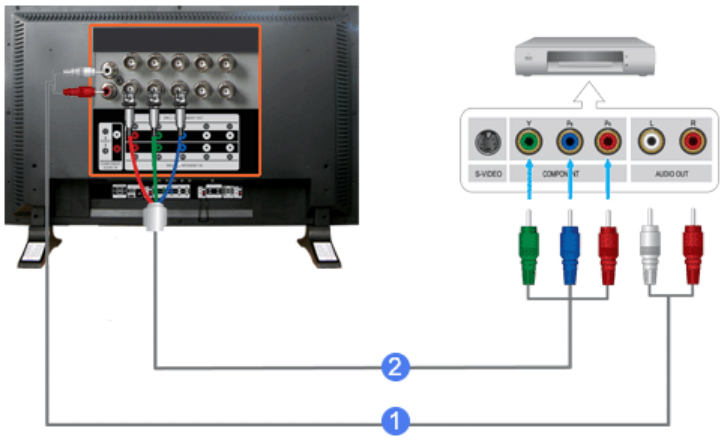
☑ Opomba

- Izberite **AV** ali **S-Video**, ki je povezan z videorekorderjem ali videokamero s pomočjo gumba Source (Vir) na sprednjem delu monitorja ali na daljinskem upravljalniku.
- Nato zaženite videorekorder ali videokamero z vstavljeno kaseto.

☑ Opomba

- Kabel S-VHS ali BNC je izbiren.

Povezovanje z DVD predvajalnikom



1) S kompletom avdio kablov povežite **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitorju in vtičnice AUDIO OUT na DVD predvajalniku.

2) S kablom Component povežite **BNC/COMPONENT IN - vrata PR, Y, PB** na monitorju in vtičnice PR, Y, PB na DVD predvajalniku.

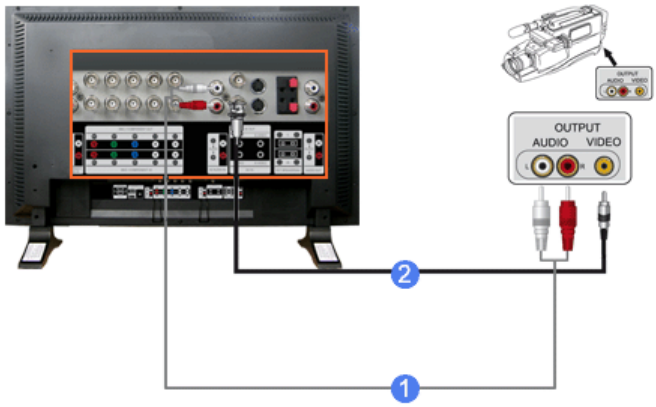
☑ Opomba

- Izberite **Component**, ki je povezan z DVD predvajalnikom s pomočjo gumba Source (Vir) na sprednjem delu monitorja ali daljinskem upravljalniku.
- Nato zaženite DVD predvajalnik z vstavljeno DVD ploščo.

☑ Opomba

- Kabel Component je izbiren.
  Za dodatne informacije o komponentnem videu si oglejte navodila za uporabo DVD predvajalnika.

Povezovanje z videokamero



1) Na videokameri poiščite A/V izhodne vtičnice. Običajno se nahajajo na strani ali na hrbtnem delu videokamere.
   S kompletom avdio kablov povežite vtičnice AUDIO OUTPUT na videokameri in **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitorju.

2) Z video kablom povežite vtičnico VIDEO OUTPUT na videokameri in **AV IN [VIDEO]** na monitorju.

☑ Opomba

- Izberite **AV**, ki je povezan z videokamero s pomočjo gumba Source (Vir) na sprednjem delu monitorja ali daljinskem upravljalniku.
- Nato zaženite videokamero z vstavljeno kaseto.

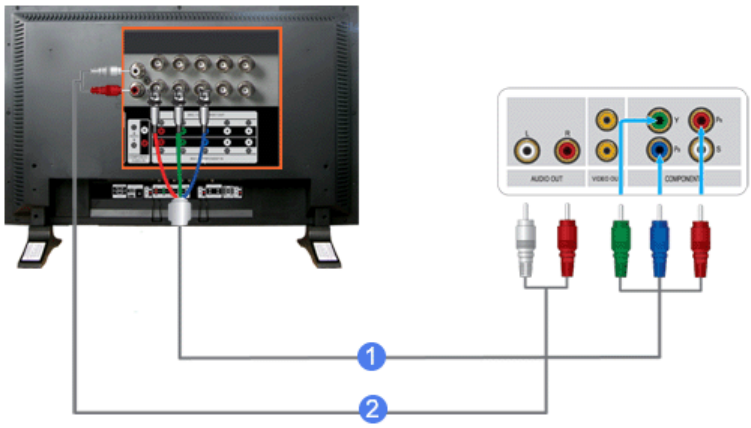
☑ Opomba

- Prikazani avdio-video kabli so običajno priloženi videokameri.
  (V nasprotnem primeru se obrnite na lokalno trgovino z elektroniko.)
  Če vaša videokamera podpira stereo zvok, morate priključiti dva kabla.

Povezovanje z DTV sprejemnikom

☑ Opomba

- Povezave standardnega sprejemnika so prikazane spodaj.



1) S kablom Component povežite **BNC/COMPONENT IN - vrata PR, Y, PB** na monitorju in vtičnice PR, Y, PB na sprejemniku.

2) S kompletom avdio kablov povežite **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitorju in vtičnice AUDIO OUT na sprejemniku.

☑ Opomba

- Izberite **Component**, ki je povezan z DTV sprejemnikom s pomočjo gumba Source (Vir) na sprednjem delu monitorja ali na daljinskem upravljalniku.

☑ Opomba

- Za dodatne informacije o komponentnem videu si oglejte navodila za uporabo sprejemnika.

Priključitev zvočnikov

☑ Opomba

- Zvočnik in monitor pritrdite z vijaki.
  * Zvočniški komplet namestite brez stojala za zvočnik.

☑ Opomba

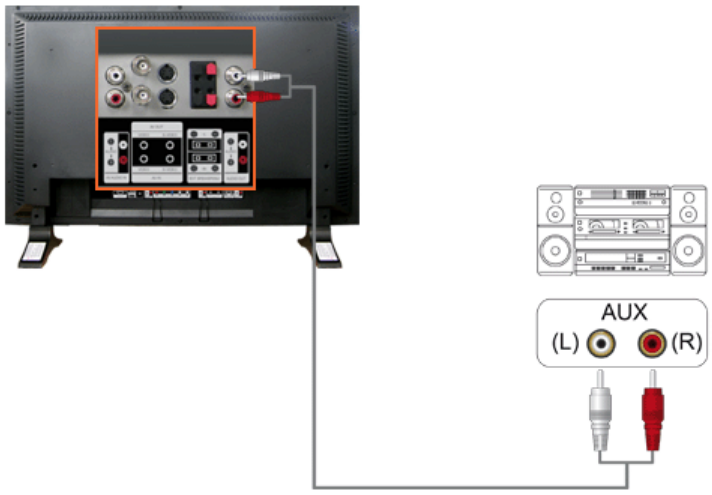
- Povežite kabel za povezavo zvočnika med vtičnico za povezavo zvočnikov na hrbtni strani monitorja in vtičnico na hrbtni strani zvočnika.

☑ Opomba

- Ko je monitor povezan z zvočnikom, ga med prestavljanjem ne držite za zvočnik.

  To bi lahko poškodovalo nosilec za povezavo zvočnika in monitorja.

Povezovanje z avdio sistemom



☑ Opomba

- S kompletom avdio kablov povežite vtičnice AUX L, R na **AVDIO SISTEMU** in **MONITOR IN [L-AUDIO-R]** na monitorju.

Povezovanje z žičnim daljinskim upravljalnikom

☑ Opomba

- Monitor lahko upravljate tako, da mu dovolite sprejemanje signalov daljinskega upravljalnika iz drugih naprav prek priključka REMOTE OUT.
- Napravo lahko upravljate tako, da ji dovolite sprejemanje signalov daljinskega upravljalnika iz drugih naprav prek priključka REMOTE IN.

☑ Opomba

- Omejitve: Na voljo samo, če druge naprave podpirajo V/I-priključke za žični daljinski upravljalnik.

Priključitev HDMI

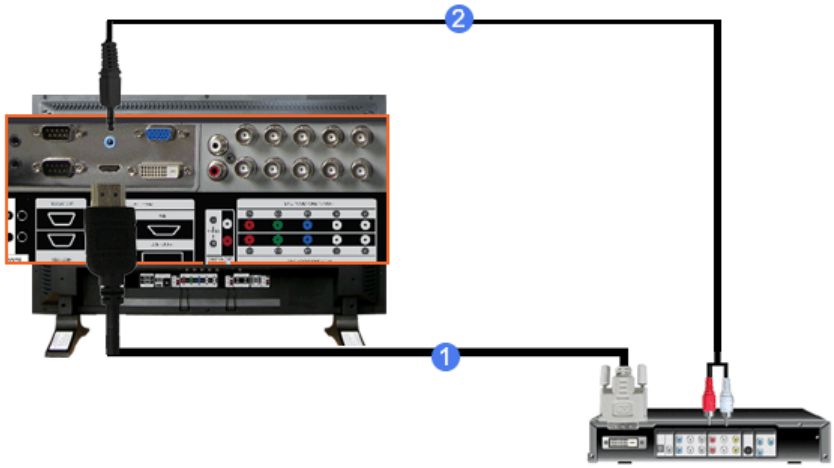
☑ Opomba

- Vhodne naprave, na primer digitalni DVD predvajalnik, priključite na terminal HDMI IN monitorja s kablom HDMI.

☑ Opomba

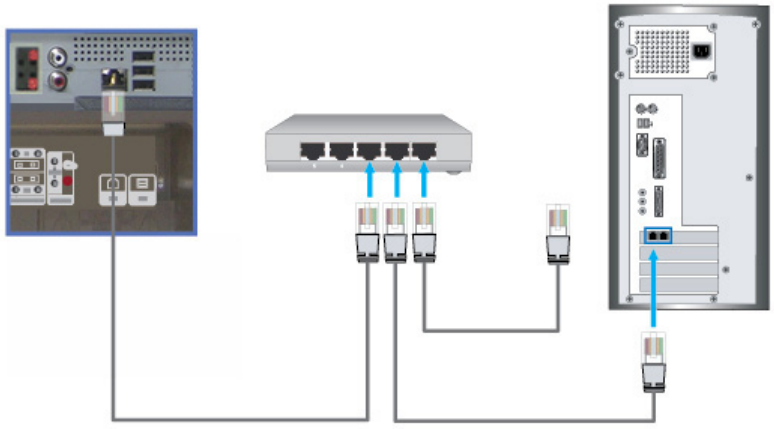
- Osebnega računalnika ni mogoče priključiti na priključek HDMI IN.

Priključitev s kablom za povezavo vrat DVI in HDMI



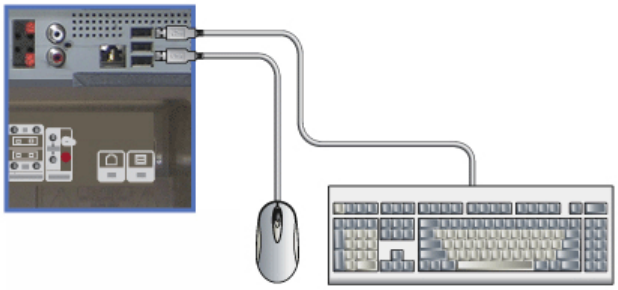
1) S kablom za povezavo vrat DVI in HDMI povežite DVI-izhodni priključek naprave z digitalnim izhodom s priključkom HDMI IN na monitorju.
2) Povežite rdeče in bele vtičnice kabla za povezavo RCA s stereom (za osebni računalnik) z avdio izhodnimi priključki enake barve naprave z digitalnim izhodom, drugo vtičnico pa povežite s priključkom HDMI/PC DVI-D AUDIO IN na monitorju.

Priključite LAN kabel.



1) Priključite LAN kabel.

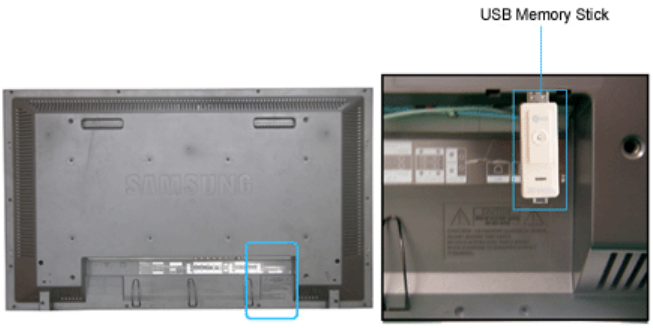
Priključitev USB

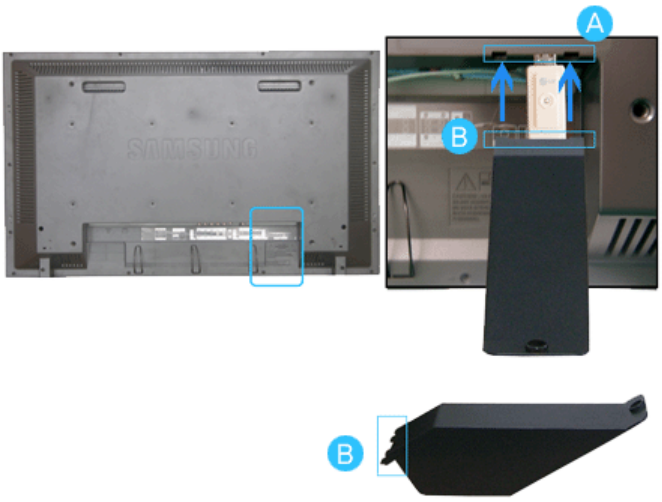


1) Povežete se lahko z USB napravami, npr. miško in tipkovnico.

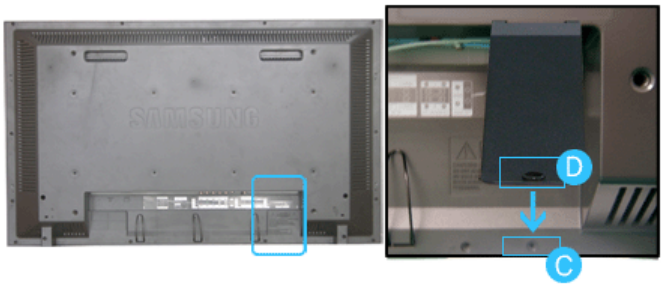
Uporaba nosilca USB

Če uporabljate manjšo zunanjo napravo, kot je prenosna pomnilniška kartica, ki je vključena v terminal USB na hrbtni strani monitorja, obstaja nevarnost, da le-to izgubite oziroma vam jo kdo ukrade. To lahko preprečite tako, da po namestitvi zunanje naprave namestite še nosilec USB.

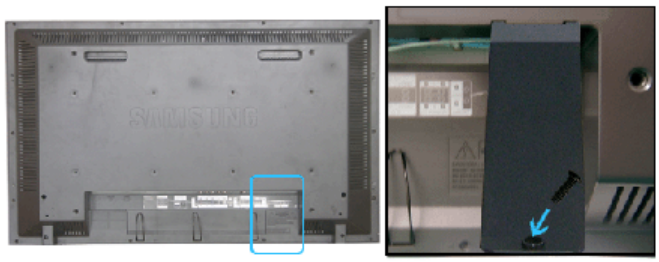




1) Del B nosilca USB vstavite v režo v delu A na hrbtni strani monitorja.



2) Del D nosilca USB poravnajte z režo na spodnji strani dela C na hrbtni strani monitorja.
Del D nosilca USB poravnajte s spodnjo stranjo dela C na hrbtni strani monitorja.



3) Vijak vstavite v režo, poravnano v koraku [2], in ga privijte.
Del C poravnajte z delom D in ju privijte z vijakom.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Namestitev programa MagicNet
MDC
MagicNet
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster

www.samsung.com

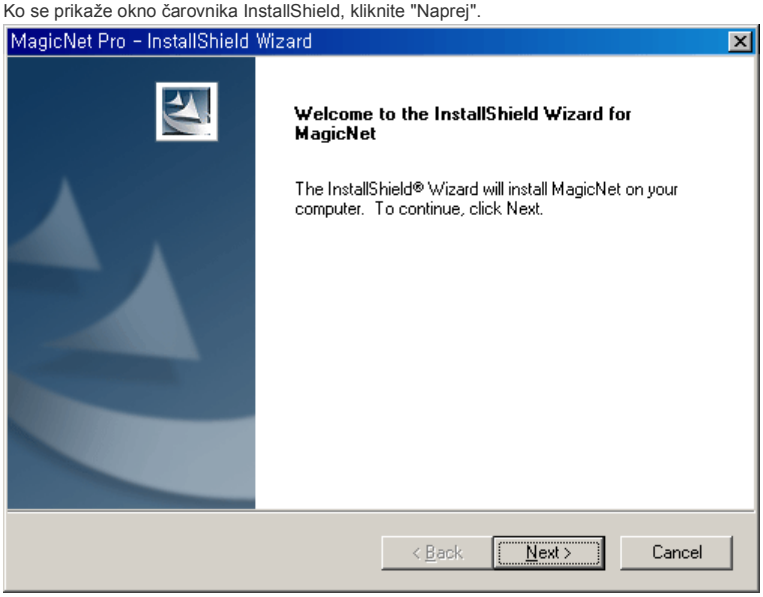
Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Uporaba programske opreme

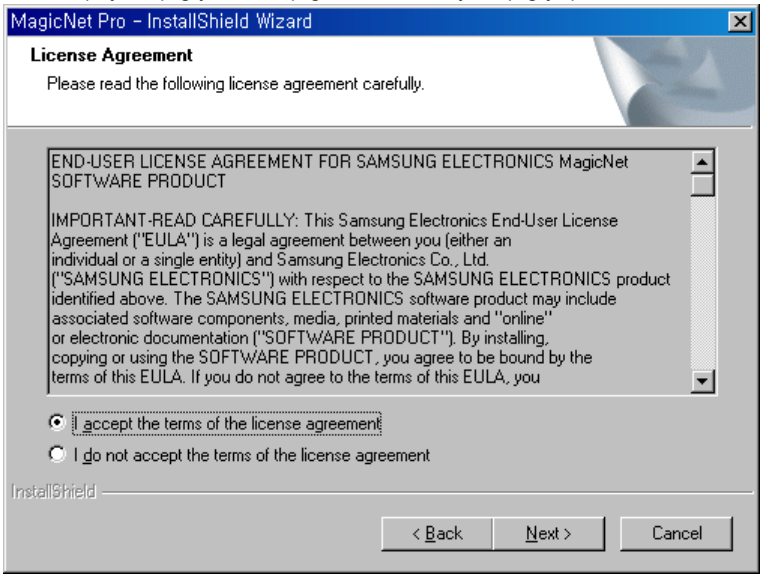
Installation MagicNet

Namestitev

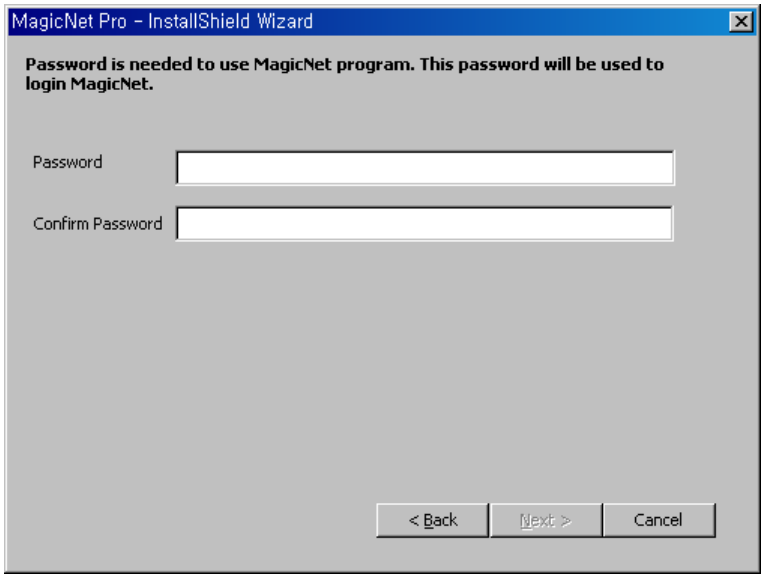
1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko programa MagicNet.
3. Ko se prikaže okno čarovnika InstallShield, kliknite "Naprej".


MagicNet Pro - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for MagicNet
The InstallShield® Wizard will install MagicNet on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

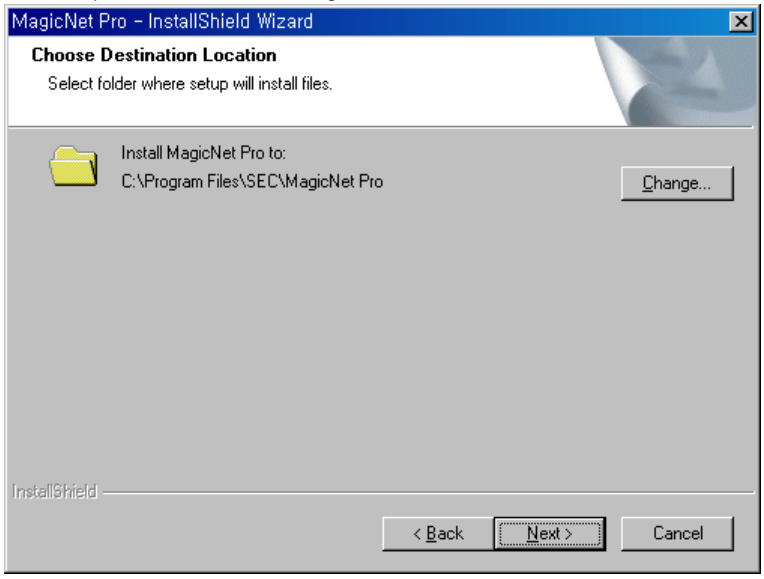
4. Izberite "Sprejmem pogoje licenčne pogodbe", če se strinjate s pogoji uporabe.


MagicNet Pro - InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
END-USER LICENSE AGREEMENT FOR SAMSUNG ELECTRONICS MagicNet SOFTWARE PRODUCT
IMPORTANT-READ CAREFULLY: This Samsung Electronics End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and Samsung Electronics Co., Ltd. ("SAMSUNG ELECTRONICS") with respect to the SAMSUNG ELECTRONICS product identified above. The SAMSUNG ELECTRONICS software product may include associated software components, media, printed materials and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE PRODUCT"). By installing, copying or using the SOFTWARE PRODUCT, you agree to be bound by the terms of this EULA. If you do not agree to the terms of this EULA, you
I accept the terms of the license agreement
I do not accept the terms of the license agreement
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

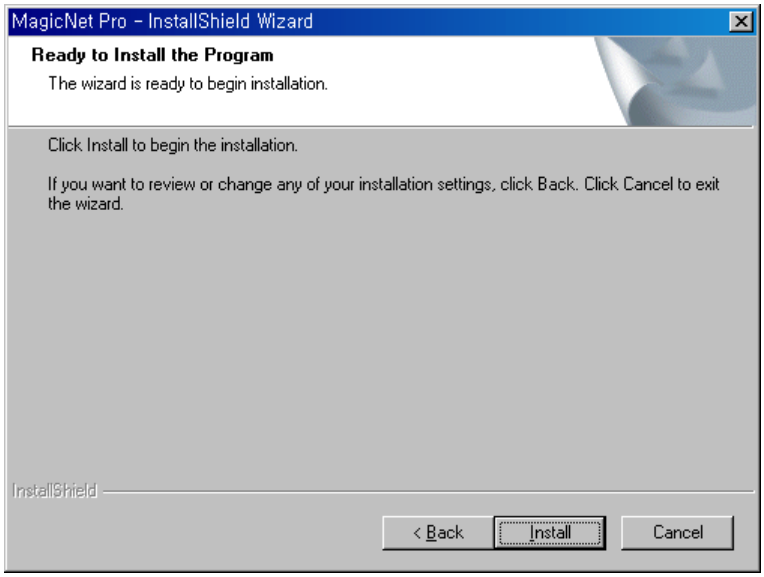
5. Potrebna je prijava za program MagicNet Server. Vnesite prijavno geslo. Ko ste prijavljeni, gesla ni mogoče spreminjati.


MagicNet Pro - InstallShield Wizard
Password is needed to use MagicNet program. This password will be used to login MagicNet.
Password
Confirm Password
< Back
Next >
Cancel

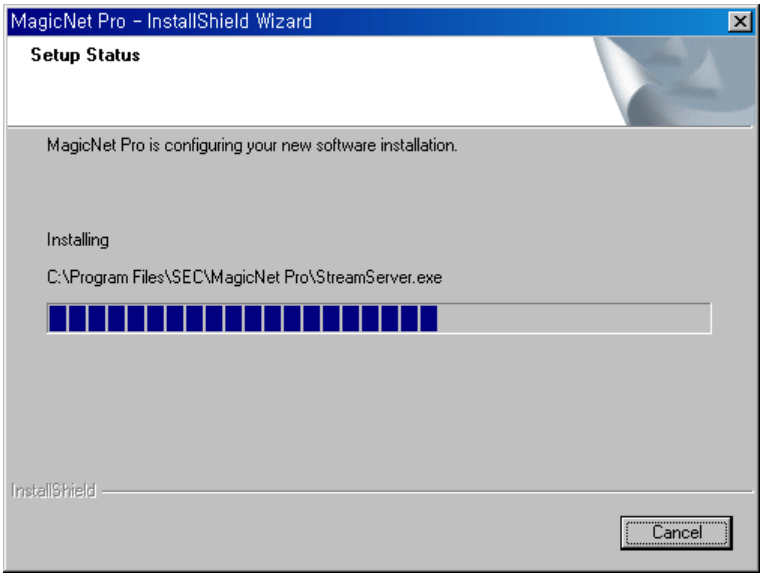
6. Izberite mapo, kamor želite namestiti MagicNet.



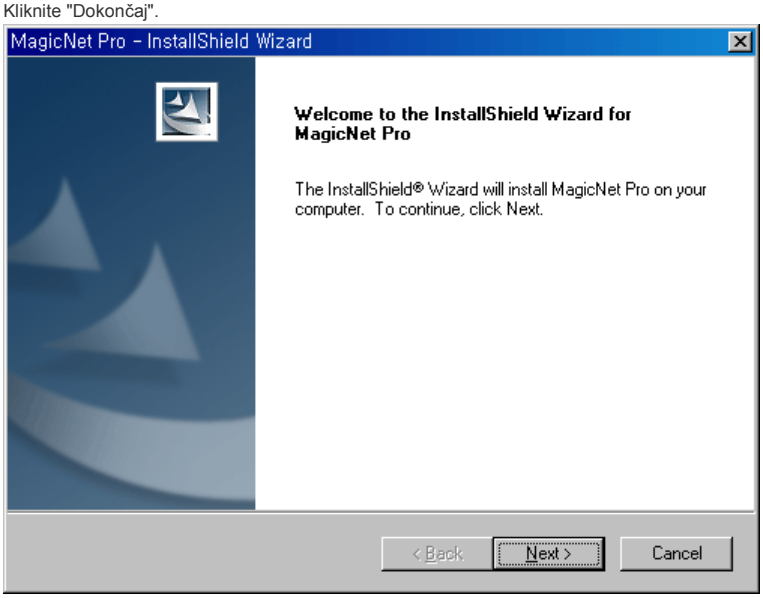
7. Kliknite "Namesti".


MagicNet Pro - InstallShield Wizard
Ready to Install the Program
The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back
Install
Cancel

8. Odpre se pogovorno okno "Stanje namestitve".



9. Za normalno delovanje programa MagicNet Server je priporočeno, da ponovno zaženete sistem. Kliknite "Dokončaj".


MagicNet Pro - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for MagicNet Pro
The InstallShield® Wizard will install MagicNet Pro on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

10. Ko bo namestitev končana, se bo na vašem namizju pojavila ikona programa MagicNet.

11. Dvokliknite ikono in tako zaženite program.

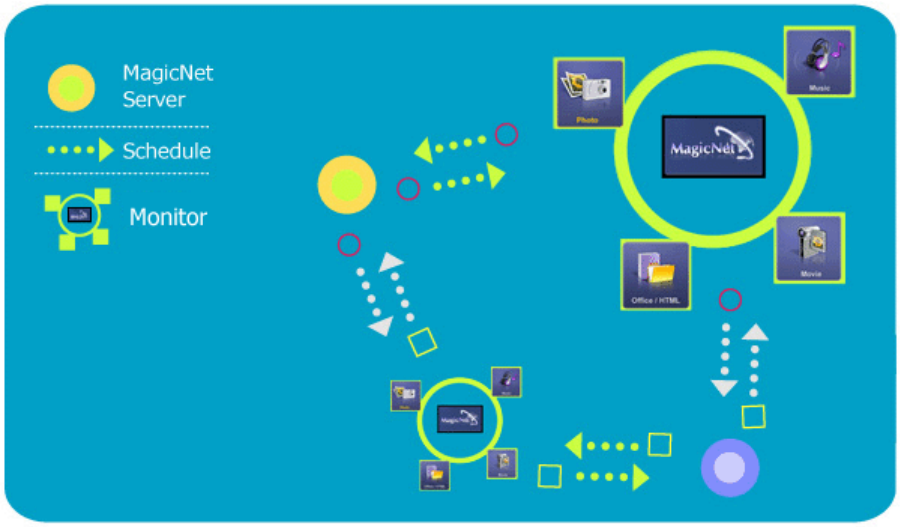
Sistemske zahteve za strežnik

	procesor	RAM	Ethernet	OS	aplikacija
minimalno	P 1,8 GHz	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 ali novejši
priporočeno	P 3,0 Ghz	512M			

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

MagicNet Pro

Kaj je MagicNet?



MagicNet uporablja ethernetno omrežje za strežnike in monitorje ter prenaša predstavnostne datoteke (slikovne in glasbene datoteke ter filme) in pisarniške datoteke (HTML, PDF) iz strežnika v monitorje prek omrežja. Več monitorjev je povezanih s strežnikom prek omrežja in strežnik lahko prenese več datotek istočasno v vse monitorje ali eno datoteko v en monitor. Datoteke je mogoče prenesti na dva načina. Prvi način je, da strežnik registrira urnik v monitorjih in nato prenese datoteke po tem urniku. Drugi pa je, da monitor poišče datoteke, ki so registrirane na knjižničnem seznamu strežnika, ter jih sprejme in predvaja. Če je povezan več kot en strežnik, lahko monitor izbere strežnik in sprejme urnik od njega. Monitor ima vgrajeno funkcijo internetne povezave. Strežniki in monitorji so povezani v omrežje. Vsak strežnik in monitor ima enolično ime, s katerim se identificira v omrežju. Strežnik in monitor se lahko povežeta samo, če imata enako ime strežnika. Na primer, če se strežnik imenuje 'MagicNet', lahko od njega prejemajo urnike samo monitorji z imenom strežnika 'MagicNet'. Če monitor ne uspe najti strežnika, katerega ime je enako kot ime strežnika, konfigurirano v monitorju, počaka, da se pojavi strežnik s tem imenom. Če je omogočena možnost Auto Connection (Samodejna povezava), se monitor poskuša povezati z drugimi strežniki in se poveže s prvim, ki se odzove.

Glavne funkcije programa MagicNet

1. Načrtovanje zaslona po želji
   → Zaslone, ki so prikazani na monitorju, lahko konfigurirate tako, da na njih prosto določite in predvajate več območij ter spreminjate lastnosti območij.

2. Prenos ali pretok vsebine
   → Za način prenosa lahko izberete Stream (Pretoči) ali Download (Prenesi), da predvajate vsebino na zaslonih, in tako predvajate zaslone po svoji želji. Preneseni zasloni se predvajajo na monitorjih ob določenem času, čeprav monitorji niso povezani s strežnikom.

3. Upravljanje predstavnostnih datotek knjižnice in strežnik vsebine
   → Z ustvarjanjem map lahko učinkovito upravljate vsebino, ki je registrirana v knjižnici. Vsebino lahko po svoji želji predvajate na zaslonih tako, da strežnik vsebine uporabljate v skladu s stanjem omrežja.

4. Omrežni/lokalni urniki in objavljanje
   → Urejene zaslone lahko prenesete v izbrane monitorje s funkcijo objavljanja. Z lokalnimi urniki lahko zaslone prenesete tudi v monitorje, ki niso povezani v omrežje.

5. Neposredno sporočilo

→ Sporočilo lahko prikažete na izbranih monitorjih ne glede na urnike.

6. MDC in sistem
   → Funkcije MDC in sistemske funkcije omogočajo nadzor, ogled stanja in diagnosticiranje monitorjev.

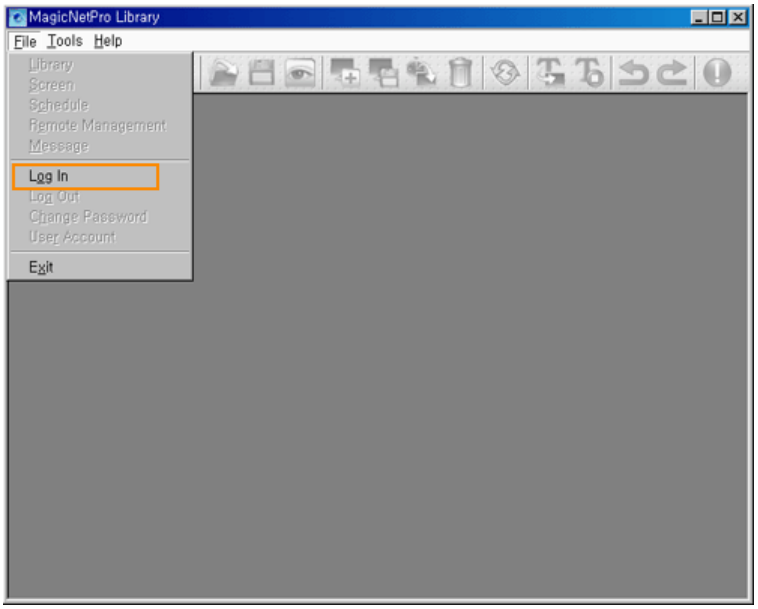
7. VNC
   → Funkcija VNC omogoča oddaljeno povezavo z monitorjem in ogled njegovega stanja ter diagnosticiranje le-tega.

8. Posodobitev in PXE
   → Funkcija posodobitve omogoča enostavno posodabljanje programov v monitorju. PXE omogoča obnovitev slike operacijskega sistema za monitor.

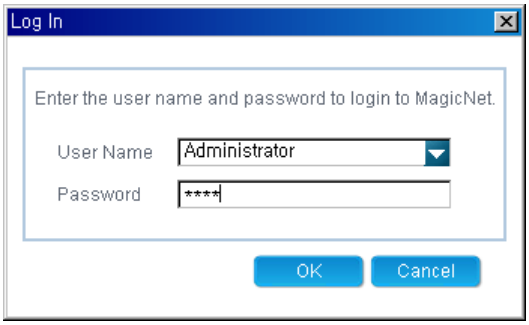
Uporaba programa MagicNet

Zagon programa MagicNet

1. Kliknite Programi -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Ko se zažene MagicNetPro, v meniju File (Datoteka) izberite Log In (Prijava).



3. Vnesite uporabniško ime in geslo ter kliknite OK (V redu).

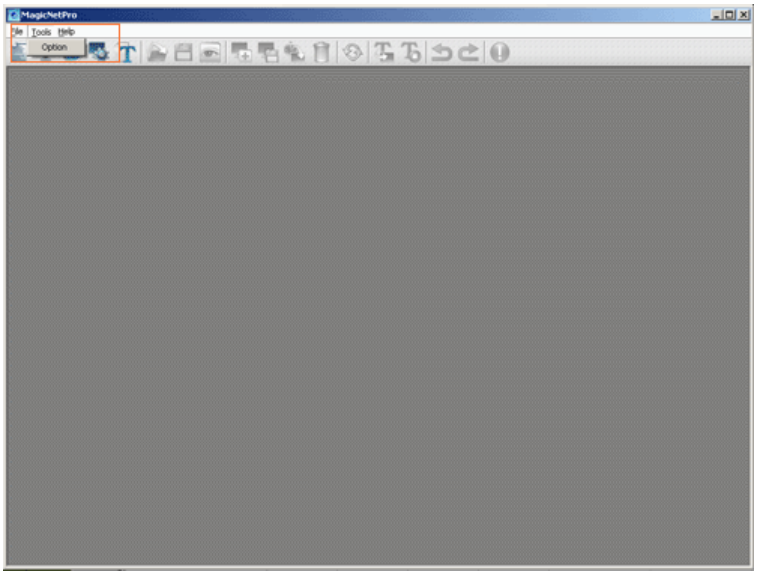


Če se prijavljate prvič, za uporabniško ime izberite 'Administrator' (Skrbnik) ter vnesite geslo, ki ste ga nastavili, ko ste nameščali program. (Za informacije o nameščanju programa MagicNet si oglejte razdelek Namestitev programa MagicNet, Uporaba programske opreme.)

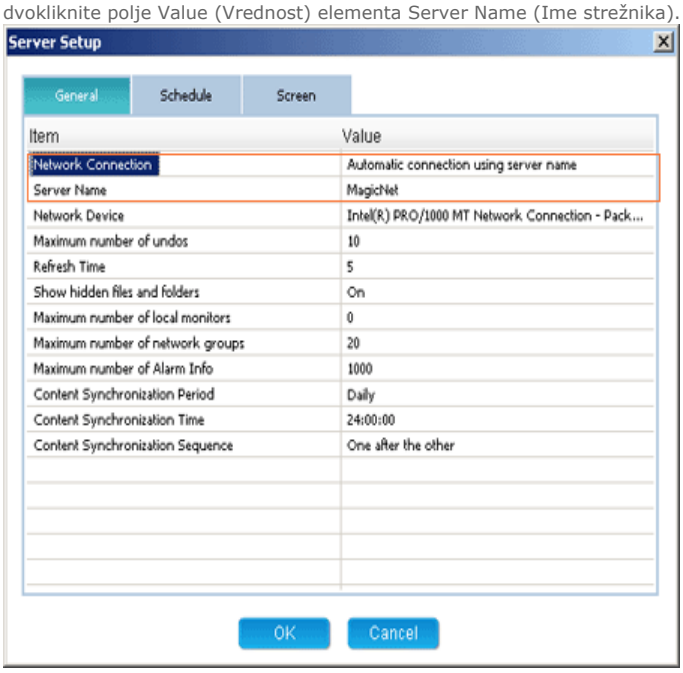
Povezava monitorja s strežnikom

Nastavitev strežnika

1. V meniju Tools (Orodja) kliknite Option (Možnost), da odprete okno Server Setup (Nastavitev strežnika).



2. Na zavihku General (Splošno) konfigurirajte nastavitve Network Connection (Omrežna povezava). V monitor vnesite ime strežnika, ki je enako imenu strežnika. Če želite strežnik preimenovati, dvokliknite polje Value (Vrednost) elementa Server Name (Ime strežnika).



3. Če je v strežniku več kot ena omrežna kartica, izberite eno v elementu Network Device (Omrežna naprava).

4. Če sta strežnik in monitor v istem omrežju, v polju Value (Vrednost) elementa Network Connection (Omrežna povezava) kot način povezave izberite ˇ®Automatic connection using a server nameˇŻ (Samodejna povezava z uporabo imena strežnika). Ko nastavljate monitor, uporabite enake nastavitve.

5. Če sta strežnik in monitor v različnih omrežjih, v polju Value (Vrednost) elementa Network Connection (Omrežna povezava) kot način povezave izberite ˇ®Direct connection using an IP addressˇŻ (Neposredna povezava z uporabo naslova IP). Ko nastavljate monitor, uporabite enake nastavitve.

Zdaj mora biti naslov IP strežnika, s katerim se bo povezal monitor, javni naslov IP. Ko nastavljate monitor, vnesite ta naslov IP v element Server IP Address (Naslov IP strežnika).

Če strežnik uporablja požarni zid, naslov IP monitorja vključite na seznam izjem za požarni list.

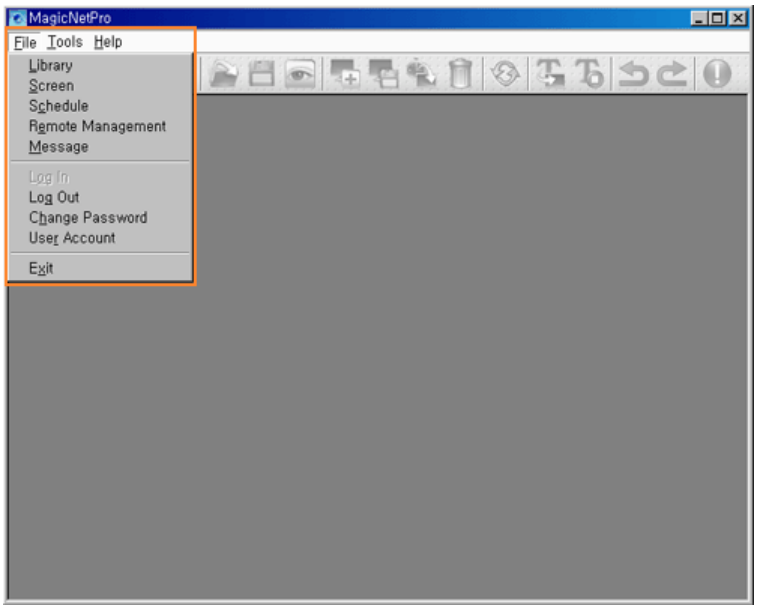
- Nastavitev monitorja

1. Nastavite vir monitorja na MagicNet in nato vnesite naslov IP in server name tako, da uporabite Setup

menu ali element Network Connection (Omrežna povezava). Biti morata enaka naslovu IP in imenu strežnika, s katerim se želite povezati. (Za dodatne informacije si oglejte opis postopka nastavitve programa MagicNet na straneh prikaza na zaslonu.)

2. Prikaže se sporočilo, da je monitor uspešno povezan s strežnikom.

Podmeniji možnosti File (Datoteka)

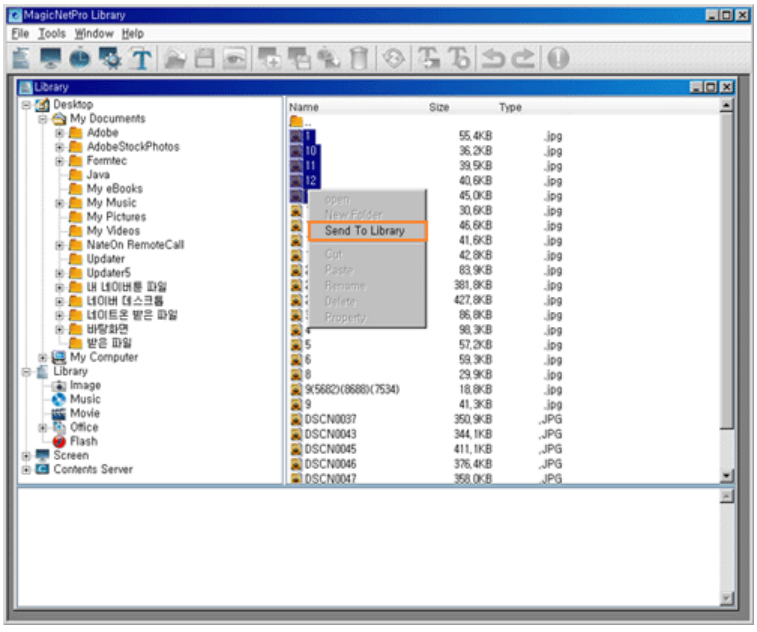


Registriranje knjižnice

1. V meniju File (Datoteka) izberite Library (Knjižnica), da odprete pogled knjižnice.

2. V strežniku izberite foto, glasbeno, filmsko datoteko, dokument, datoteko v obliki zapisa Flash ali podobno.

3. Z desno miškino tipko kliknite izbrano datoteko in v prikazanem meniju izberite Send To Library (Pošlji v knjižnico), da jo registrirate v knjižnici.



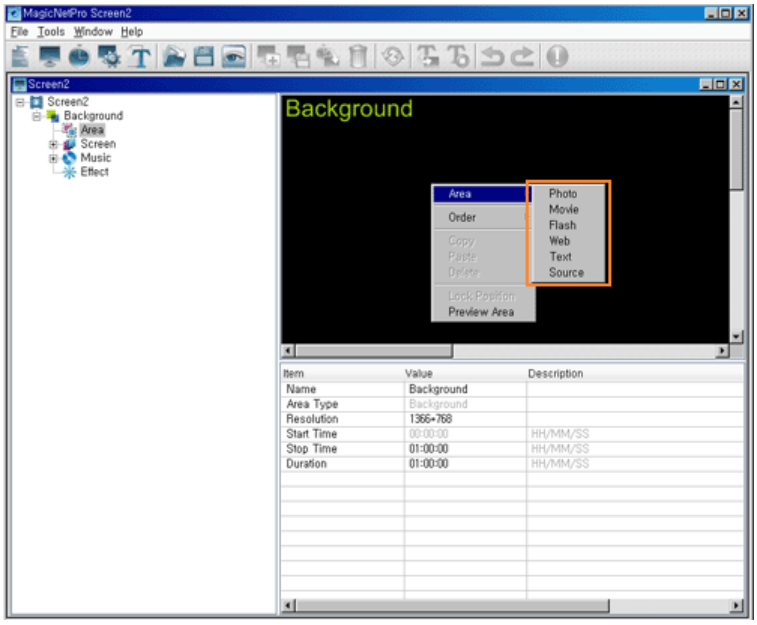
4. Registrirane datoteke knjižnice monitor uporablja, če je Operating Mode (Način delovanja) monitorja

nastavljeno na Player (Predvajalnik) ali ko registrirate zaslon.

Registriranje zaslona

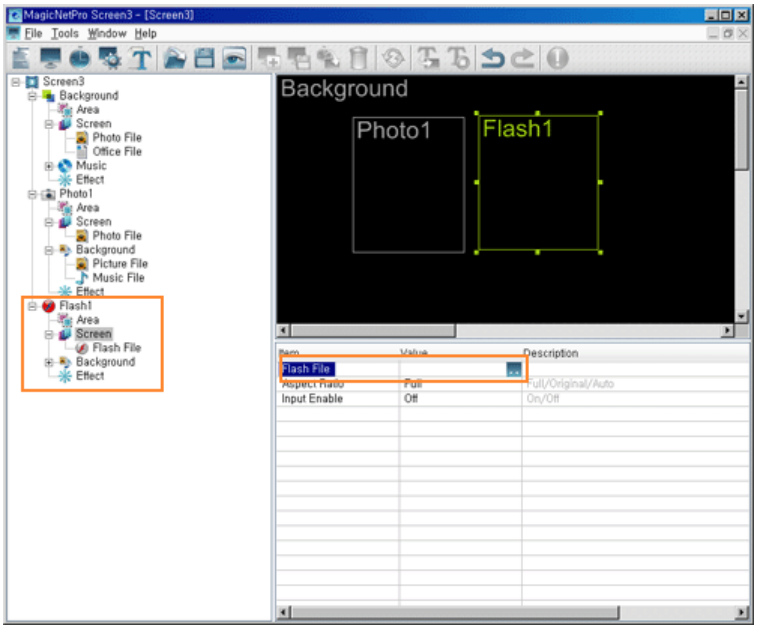
1. V meniju File (Datoteka) izberite Screen (Zaslon), da odprete pogled zaslona.

2. Z desno miškino tipko kliknite pogled ozadja. Kliknite Area (Območje) in v prikazanem meniju kliknite Photo (Fotografija), Movie (Film), Flash, Web (Splet), Text (Besedilo) ali Source (Vir).



3. Ko se kazalec miške spremeni v ikono tarče (+), ga povlecite v pogled za urejanje, da nastavite območje za datoteko, ki jo želite prikazati.

4. Ko je območje nastavljeno, so drevesni elementi dodani v pogled drevesa v istem vrstnem redu, kot je prikazano pod elementom Background (Ozadje). Dodani drevesni elementi se razlikujejo glede na vrsto datoteke, izbrane v 2. koraku. Datoteko lahko izberete tako, da izberete element zaslona in nato element pod elementom Background (Ozadje).



5. Ponovite 2., 3. in 4. korak, da registrirate druga območja na zaslonu.

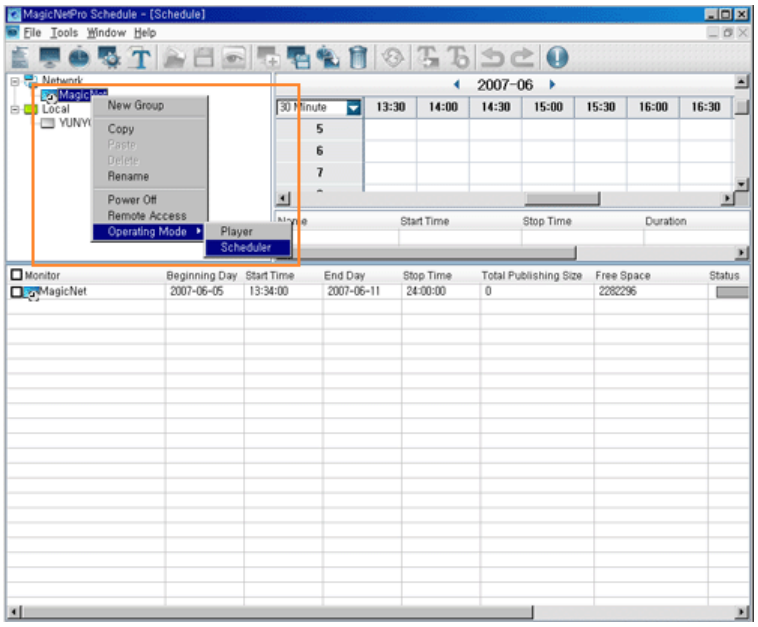
6. Ko končate z registriranjem območij, v meniju File (Datoteka) izberite Save (Shrani), da shranite zaslon.

7. Registrirajte urnik, da prikažete shranjeni zaslon na monitorju/-jih.

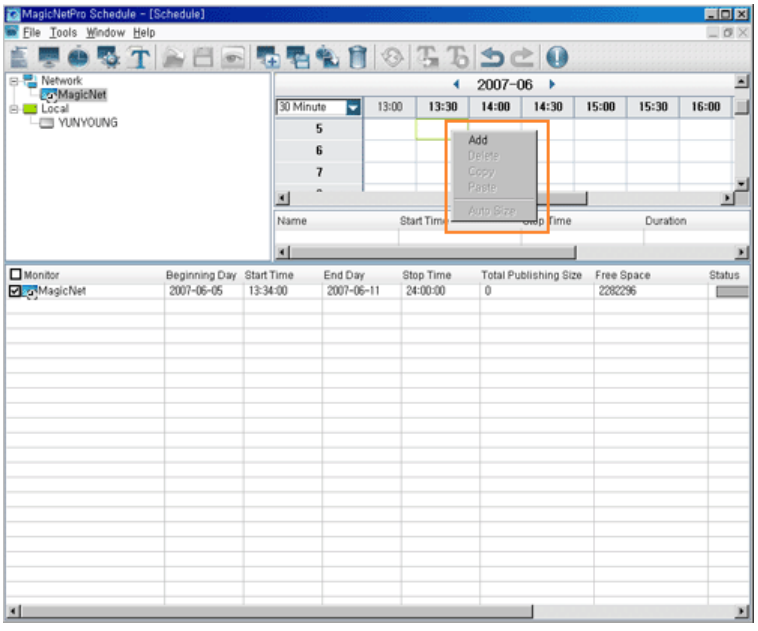
Registriranje urnika

1. V meniju File (Datoteka) izberite Schedule (Urnik), da odprete pogled urnika.

2. V pogledu drevesa na levi izberite monitorje, za katere boste registrirali urnik. Operating Mode (Način delovanja) izbranih monitorjev mora biti nastavljeno na Schedule (Urnik), da lahko prikažejo urnik, registriran v strežniku.



3. V pogledu za urejanje na desni kliknite datum in uro, da izberete datum in uro, kdaj naj se urnik izvede. Z desno miškino tipko kliknite pogled urejanja in v prikazanem meniju izberite Add (Dodaj). Zdaj lahko izberete samo urnike za zaslone, ki ste jih shranili z uporabo menija Screen (Zaslon).



4. Če želite spremeniti datum ali uro urnika, ga povlecite na drug datum ali uro.

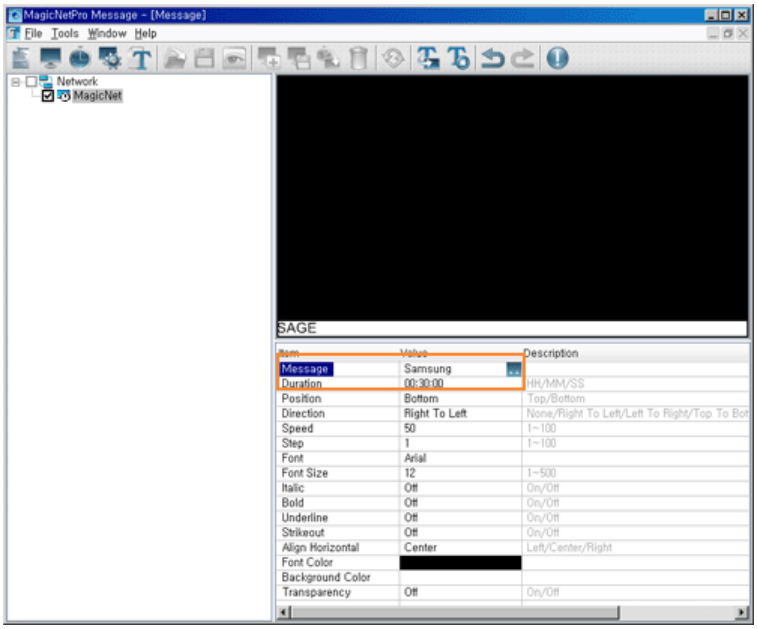
5. V meniju Tools (Orodja) izberite Publish (Objavi). Izberite potrditvena polja poleg monitorjev, za katere želite registrirati izbrani urnik.

Pošiljanje sporočila

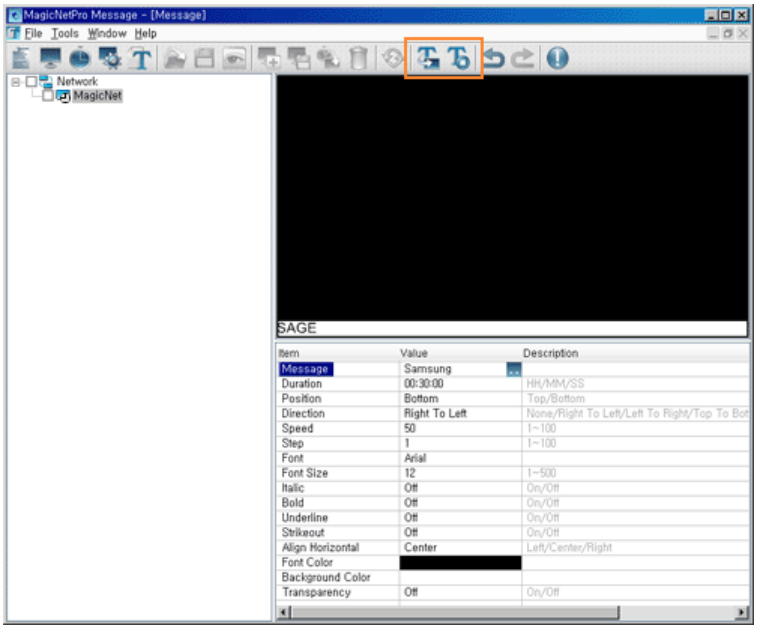
1. V meniju File (Datoteka) izberite Message (Sporočilo), da odprete pogled sporočila.

2. Izberite potrditvena polja poleg monitorjev, za katere želite registrirati sporočilo.

3. V pogledu seznama spodaj desno konfigurirajte nastavitve za sporočilo. Tu vneseno besedilo bo prikazano na izbranih monitorjih.

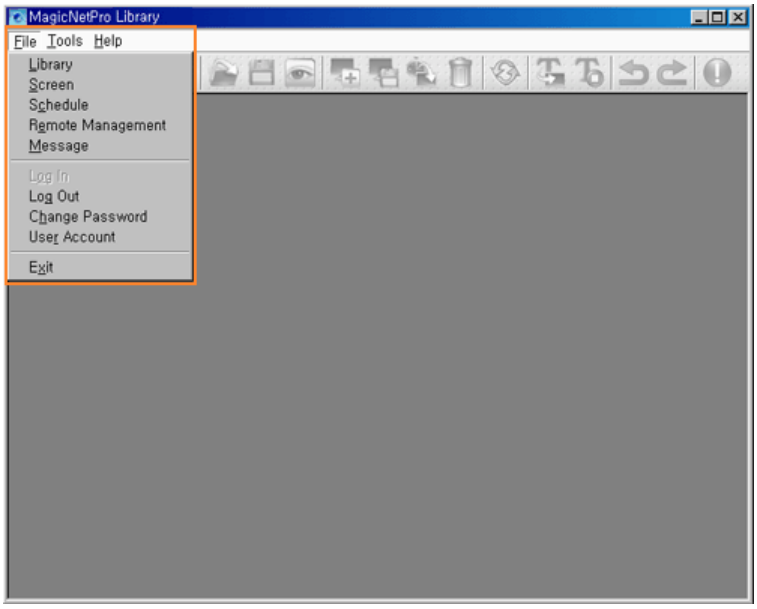


4. Da prikažete sporočilo na izbranih monitorjih, kliknite ikono Send Message (Pošlji sporočilo) v orodni vrstici pod menijsko vrstico.
Če želite skriti sporočilo, ki bo prikazano na izbranih monitorjih, kliknite ikono Stop Message (Ustavi sporočilo) v orodni vrstici.



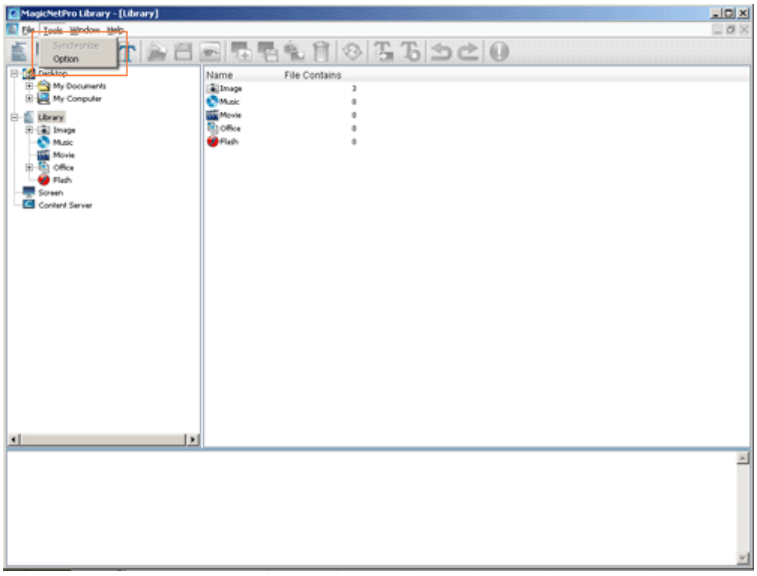
Knjižnica

Meni File (Datoteka)



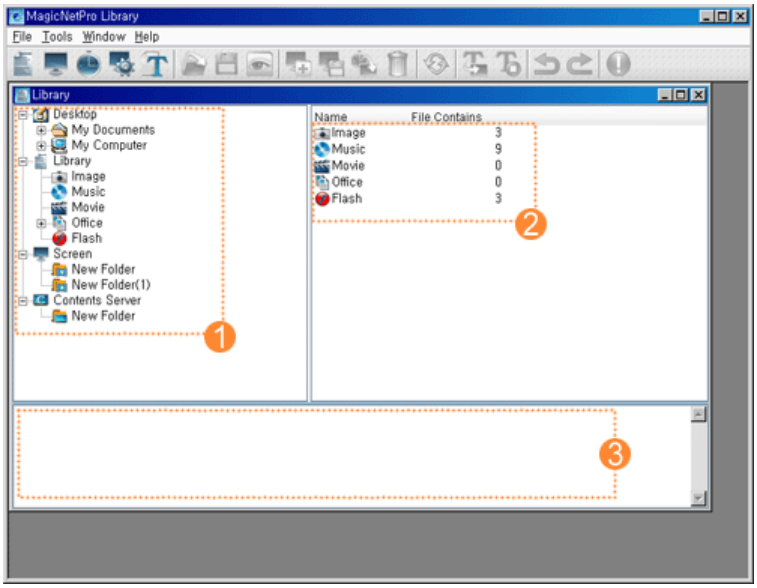
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Ustvari pogled ali izbere ustvarjeni pogled za posamezen element menija, tako da lahko izvedete urnik zaslona imate osnovni nadzor nad monitorji iz strežnika.
- **Close**
  - Zapre pogled zaslona, v katerem delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- **Log In**
  - Da lahko uporabljate funkcije strežnika, se morate prej prijaviti vanj. V strežnik se lahko prijavite, da izvedete strežniški program. Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.
- **Log Out**
  - Ko ste prijavljeni v strežnik, se lahko odjavite. Če se odjavite iz strežnika, se vsi ustvarjeni pogledi zaprejo, in če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- **Change Password**
  - Spremeni geslo trenutno prijavljenega računa.
- **User Account**
  - Ustvari, izbriše ali spremeni uporabniške račune, s katerimi se je mogoče prijaviti v strežnik. Ustvarite lahko dve vrsti računov: skrbniške in uporabniške.
    - Administrator : Ima pravice za vse funkcije strežnika.
    - User : Ima pravice za vse funkcije, razen za spreminjanje možnosti strežnika in funkcije uporabniškega računa.
- **Exit**
  - Izhod iz programa. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.

Meni Tools (Orodja)



- **Synchronize**
  - Sinhronizira datoteke knjižnice glavnega strežnika z datotekami strežnika vsebine.
- **Option**
  - Spremeni nastavitve strežnika. Za dodatne informacije si oglejte razdelek Možnosti.

Library (Knjižnica)

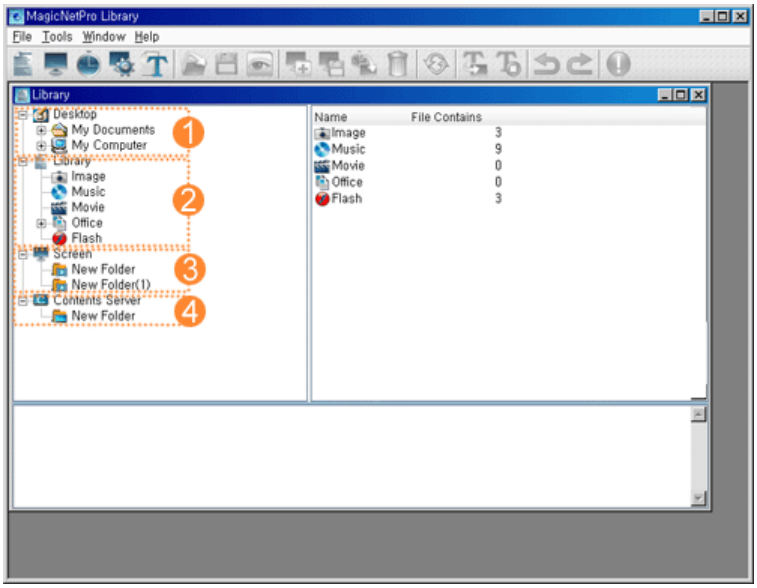


1. Pogled drevesa
2. Pogled seznama
3. Pogled izhoda

Pogled drevesa

V pogledu drevesa so prikazane vse mape pod možnostjo Moj računalnik na namizju programa Windows, library, screen in content server. Če izberete mapo, se njene podmape in seznam datotek v njej prikažejo v

pogledu seznama v desnem oknu.



1. Raziskovanje navadnih datotek
2. Raziskovanje knjižnic
3. Raziskovanje datotek zaslonov
4. Raziskovanje strežnikov vsebine

Raziskovanje navadnih datotek

- Delovanje: prikaže vse mape v računalniku, ki je povezan s strežnikom, v pogledu drevesa.
- Delovanje: Če pod Namizjem izberete mapo, se v pogledu drevesa v desnem oknu prikažejo njene podmape in datoteke, ki jih lahko registrirate v knjižnici.

Raziskovanje knjižnic

- Prikaže vse mape, ustvarjene v library, v pogledu drevesa.
- Delovanje: če izberete mapo pod Namizjem, se njene podmape in datoteke, ki jih lahko registrirate v knjižnici, prikažejo v pogledu seznama v desnem oknu.
  - Če izberete mapo, se njene podmape in seznam datotek knjižnice prikažejo v pogledu seznama v desnem oknu.
  - Bližnjična tipka
    - Tipka F2: preimenuje izbrano mapo.
    - Tipka Delete: izbriše izbrano mapo, njeno/-e podmapo/-e in vse datoteke v izbrani mapi.
  - Povleci in spusti
    - Desktop File (Datoteka namizja): Če povlečete in spustite datoteko iz pogleda seznama v knjižnico, se preveri, ali jo je mogoče registrirati v to knjižnico, in se jo po možnosti registrira.
    - Datoteka Library: Če povlečete in spustite datoteko iz pogleda seznama v knjižnico, se premakne v knjižnico, če je sta vsebini datoteke in knjižnice iste vrste.

Raziskovanje datotek zaslonov

- Prikaže mape za upravljanje zaslonov, ki so ustvarjene z menijem Screen (Zaslon), v pogledu drevesa.
- Delovanje:
  - Če izberete mapo, prikaže podmape in datoteke zaslona pod izbrano mapo v oknu seznama na desni.
  - Bližnjična tipka
    - Tipka F2: preimenuje izbrano mapo
    - Tipka Delete: izbriše izbrano mapo, njeno/-e podmapo/-e in vse datoteke v izbrani mapi.
  - Povleci in spusti
    - Datoteka zaslona: če povlečete in spustite datoteke zaslona v pogled seznama, se

premaknejo v to mapo.

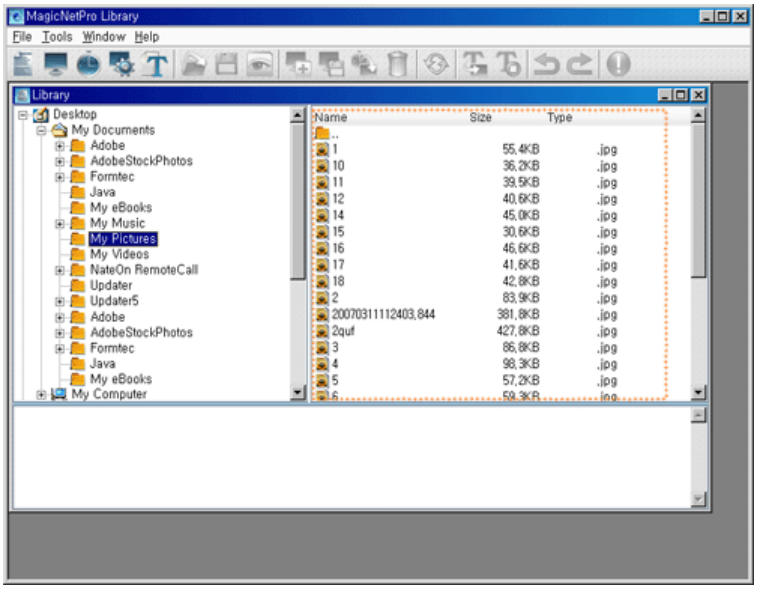
Raziskovanje strežnikov vsebine

- V pogledu drevesa prikaže mape za upravljanje za strežnike vsebine.
- Delovanje:
  - Če izberete mapo, se njene podmape in seznam strežnikov vsebine prikažejo v pogledu seznama v desnem oknu.
  - Bližnjična tipka
    - Tipka F2: preimenuje izbrano mapo.
    - Tipka Delete: izbriše izbrano mapo, njeno/-e podmapo/-e in vse datoteke pod izbrano mapo in njeno podmapo.
  - Povleci in spusti
    - Strežnik vsebine: če povlečete in spustite strežnike vsebine na mapo strežnikov vsebine v pogledu drevesa, se premaknejo v to mapo.

Pogled seznama

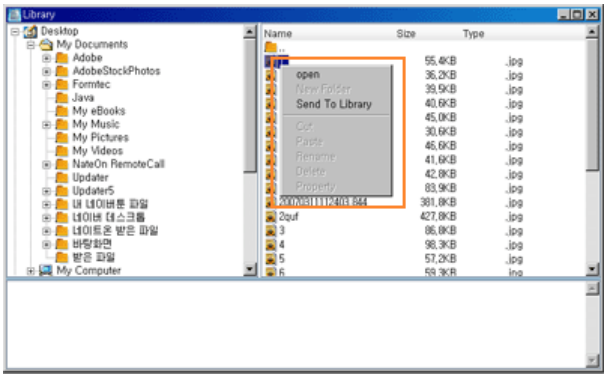
Prikaže vse mape in datoteke ali strežnike vsebine v mapi, izbrani v pogledu drevesa, v obliki seznama. Z uporabo danega kontekstnega menija lahko povlečete in spustite elemente, uporabite bližnjične tipke ter premaknete, izbrišete in preimenujete elemente.

Raziskovanje navadnih datotek



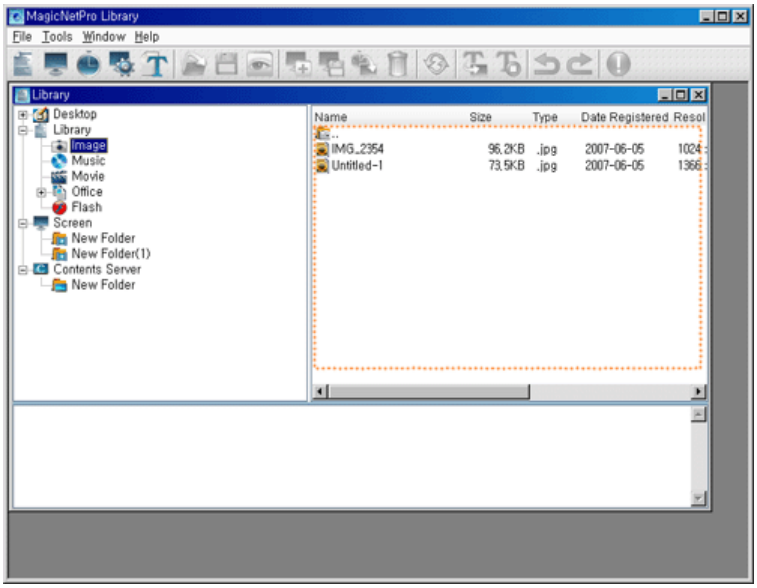
- Prikaže podmape in datoteke v izbrani mapi.
- Delovanje:
  - Dvoklik
    - Dvokliknite za premik v zgornjo mapo.
    - Dvokliknite za premik v spodnjo mapo.
    - Dvokliknite mapo, da jo zaženete.
  - Povleci in spusti
    - Če povlečete in spustite datoteko iz pogleda seznama v knjižnico, se registrira v njej. Funkcija povleci in spusti ni podprta za mape.

Kontekstni meni

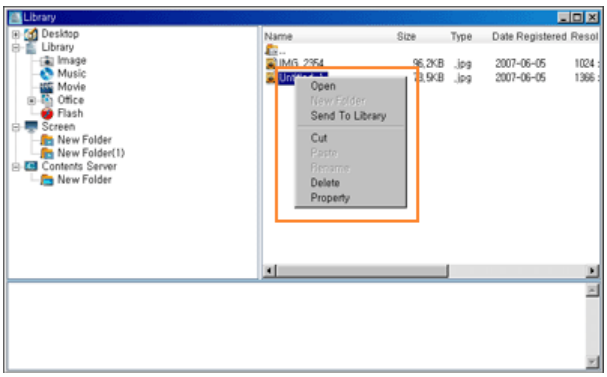


- Open (Odpri): če Open (Odpri) kliknete za mapo, se pomaknete vanjo; če Open (Odpri) kliknete za datoteko, se ta zažene.
- Send To Library (Pošlji v knjižnico): če za izbrane datoteke kliknete Send To Library (Pošlji v knjižnico), se registrirajo v knjižnici.

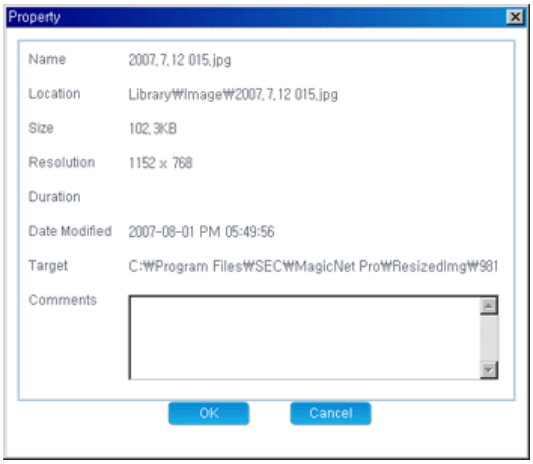
Raziskovanje knjižnic



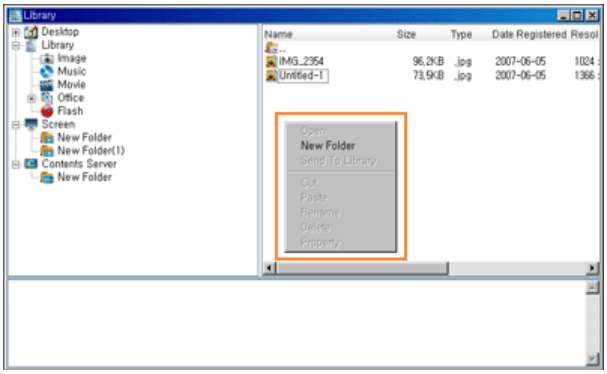
- Prikaže podmape in datoteke v izbrani mapi.
- Delovanje:
  - Dvoklik
    - Dvokliknite za premik v zgornjo mapo.
    - Dvokliknite za premik v spodnjo mapo.
    - Dvokliknite mapo, da jo zaženete.
  - Povleci in spusti
    - Če povlečete in spustite datoteke knjižnice v mapo knjižnice v pogledu drevesa ali seznama, se premaknejo v to mapo, če sta vsebini datotek knjižnice in mape knjižnice iste vrste. Funkcija povleci in spusti ni podprta za mape.
  - Kontekstni meni



- Open (Odpri): če Open (Odpri) kliknete za mapo, se pomaknete vanjo; če Open (Odpri) kliknete za datoteko, se ta zažene.
- Send To Library (Pošlji v knjižnico): premakne izbrane datoteke knjižnice v prvo mapo za posamezni element vsebine.
  Ta element menija je deaktiviran, če je izbrana mapa.
- Cut (Izreži): izreže izbrane datoteke knjižnice v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto.
  Ta element menija je deaktiviran, če je izbrana mapa.
- Paste (Prilepi): prilepi datoteke, ki so izrezane v odložišču, na izbrano mesto.
  Ta element je deaktiviran, če je v pogledu drevesa izbrana mapa knjižnice ali pisarniška mapa.
- Rename (Preimenuj): preimenuje izbrano mapo.
  Ta element je deaktiviran, če je v pogledu drevesa izbrana mapa knjižnice ali pisarniška mapa. Ta element menija ni podprt za datoteke knjižnice.
- Delete (Izbriši): izbriše izbrane mape in datoteke knjižnice.
  Ta element je deaktiviran, če je v pogledu drevesa izbrana mapa knjižnice ali pisarniška mapa in če izbor vsebuje "..", kar pomeni mapo višje ravni.
- Property (Lastnost): Prikaže podrobne informacije o izbrani datoteki knjižnice. Lahko dodate komentar.



- Name (Ime): Ime izbrane datoteke
- Location (Mesto): Mesto, kjer je registrirana izbrana datoteka
- Size (Velikost): Velikost izbrane datoteke
- Resolution (Ločljivost): Ločljivost izbrane datoteke
- Duration (Trajanje): Čas predvajanja izbrane datoteke
- Date Modified (Datum spremembe): Datum zadnje spremembe izbrane datoteke
- Target (Cilj): Dejansko mesto izbrane datoteke.
- Comments (Komentarji): Komentarji, ki jih vnese uporabnik za izbrano datoteko knjižnice. Mogoče jih je urejati.

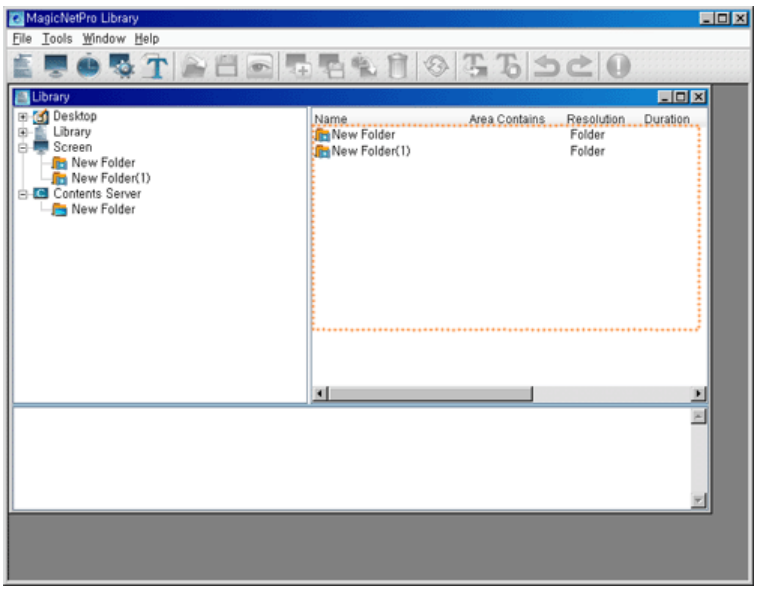


- New Folder (Nova mapa): ta element menija je aktiviran samo, če ni izbrana ne mapa ne datoteka. Če izberete ta element menija, se ustvari nova mapa. Element je deaktiviran, če je v pogledu drevesa izbrana mapa knjižnice ali pisarniška mapa.

Bližnjična tipka

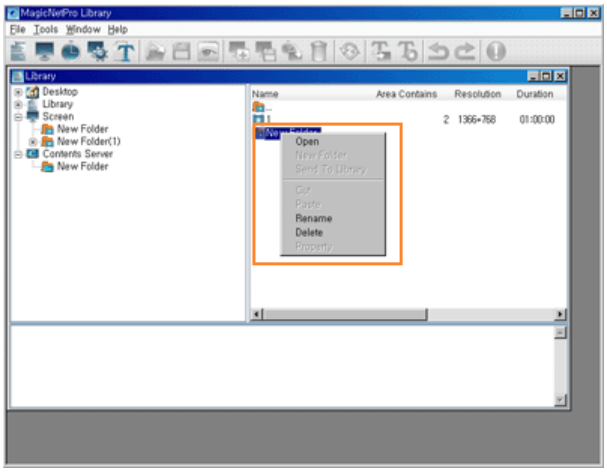
- Tipka F2: preimenuje izbrano mapo. Datoteke ni mogoče preimenovati.
- Tipka Delete: izbriše izbrane mape, podmape in datoteke knjižnice.
- Tipki Ctrl + X: izreže izbrane datoteke knjižnice v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto. Bližnjična tipka ni podprta za mape.
- Tipki Ctrl + V: prilepi datoteke knjižnice, ki so izrezane v odložišču, na izbrano mesto. Datotek ni mogoče prilepiti, če je v pogledu drevesa izbrana mapa knjižnice ali pisarniška mapa.

Raziskovanje zaslona

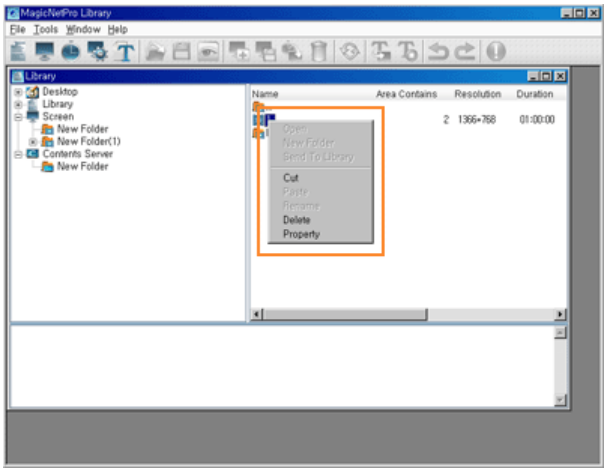


- Prikaže podmape in datoteke v izbrani mapi.
- Delovanje:
  - Dvoklik
    - Dvokliknite .. za premik v zgornjo mapo.
    - Dvokliknite za premik v spodnjo mapo.
  - Povleci in spusti
    - Če povlečete in spustite datoteke zaslona v mapo zaslona v pogledu drevesa ali seznama, se premaknejo v to mapo. Funkcija povleci in spusti ni podprta za mape.

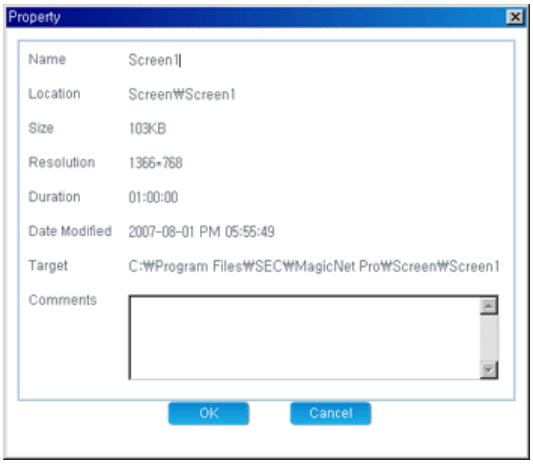
Kontekstni meni



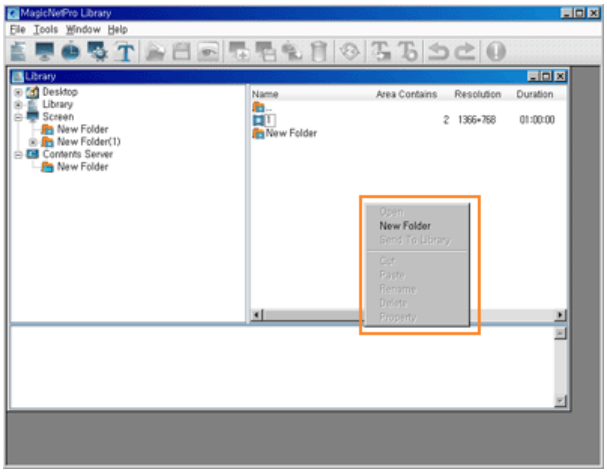
- Open (Odpri): če Open (Odpri) kliknete za mapo, se pomaknete vanjo. Ta element menija je deaktiviran, če je izbrana datoteka zaslona.
- Rename (Preimenuj): preimenuje izbrano mapo. Ta element menija ni podprt za datoteko zaslona.
- Delete (Izbriši): izbriše izbrane datoteke in mape zaslona. Če izbor vsebuje "..", kar pomeni mapo višje ravni, je ta element menija deaktiviran.



- Cut (Izreži): Izreže izbrane datoteke zaslona v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto. Ta element menija je deaktiviran, če je izbrana mapa.
- Delete (Izbriši): izbriše izbrane datoteke in mape zaslona. Če izbor vsebuje "..", kar pomeni mapo višje ravni, je ta element menija deaktiviran.
- Property (Lastnost): Prikaže podrobne informacije o izbrani datoteki zaslona. Lahko vnesete komentar.



- Name: Ime izbranega zaslona.
- Location: Mesto, kjer je registriran izbrani zaslon
- Size: Velikost izbranega zaslona
- Resolution: Ločljivost izbranega zaslona.
- Duration: Čas predvajanja izbranega zaslona
- Date Modified: Datum zadnje spremembe izbranega zaslona
- Target: Dejansko mesto izbranega zaslona.
- Comments: Komentarji, ki jih vnese uporabnik za izbrani zaslon. Mogoče jih je urejati.

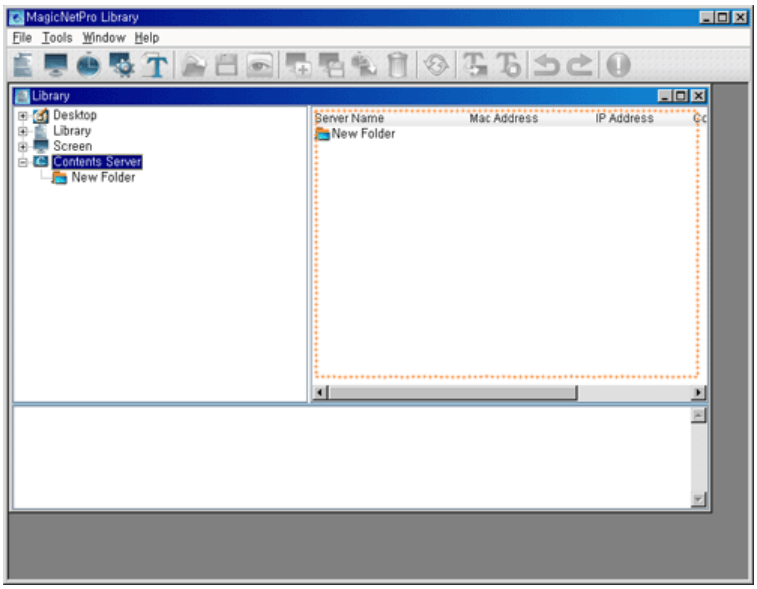


- New Folder (Nova mapa): ta element je aktiviran samo, če ni izbrana ne mapa ne datoteka. Če izberete ta element menija, se na izbranem mestu ustvari nova mapa.

Bližnjična tipka

- Tipka F2: preimenuje izbrano mapo. Datoteke ni mogoče preimenovati.
- Tipka Delete: izbriše izbrane mape, podmape in datoteke zaslona.
- Tipki Ctrl + X: izreže izbrane datoteke zaslona v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto. Bližnjična tipka ni podprta za mapo.
- Tipki Ctrl + V: prilepi datoteke zaslona, ki so izrezane v odložišču, na izbrano mesto.

Raziskovanje strežnika vsebine



Prikaže podmape in strežnike vsebine v izbrani mapi.

Delovanje:

Dvoklik

- Dvokliknite za premik v zgornjo mapo.
- Dvokliknite za premik v spodnjo mapo.

Povleci in spusti

- Če strežnike vsebine povlečete in spustite v mapo strežnikov vsebine v pogledu drevesa ali seznama, se premaknejo v to mapo. Funkcija povleci in spusti ni podprta za mape.

Kontekstni meni

- Open (Odpri): če Open (Odpri) kliknete za mapo, se pomaknete vanjo. Ta element menija je deaktiviran, če je izbran strežnik vsebine.
- New Server (Novi strežnik): Aktivirano je samo, ko ni izbrana nobena mapa ali datoteka. S tem elementom menija lahko za novi strežnik vnesete naslov MAC, ime strežnika in komentarje.

- Mac Address: Naslov MAC na novo ustvarjenega strežnika vsebine
- Server Name: Ime na novo ustvarjenega strežnika vsebine
- Comments: Komentarji o na novo ustvarjenem strežniku vsebine

- New Folder (Nova mapa): ta element je aktiviran samo, če ni izbrana ne mapa ne datoteka. Če izberete ta element menija, se na izbranem mestu ustvari nova mapa.
- Cut (Izreži): izreže izbrane strežnike vsebine v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto. Ta element menija je deaktiviran, če je izbrana mapa.
- Paste (Prilepi): prilepi strežnike vsebine, ki so izrezani v odložišču, na izbrano mesto.
- Rename (Preimenuj): preimenuje izbrano mapo. Strežnik vsebine lahko preimenujete samo z uporabo okna Properties (Lastnosti).
- Delete (Izbriši): izbriše izbrane strežnike vsebine in mape. Če izbor vsebuje "..", kar pomeni mapo višje ravni, je ta element menija deaktiviran.
- Property (Lastnost): Omogoča urejanje naslova MAC, imena strežnika in komentarjev za izbrani strežnik vsebine.

1) Mac Address: Naslov MAC izbranega strežnika vsebine. Mogoče urejati.
2) Server Name: Ime strežnika izbranega strežnika vsebine. Mogoče urejati.
3) IP Address: Naslov IP izbranega strežnika vsebine. Ni mogoče urejati.
* Naslov IP se prikaže, če je strežnik vsebine vsaj enkrat povezan.
4) Comments: Komentarji o izbranem strežniku vsebine.
5) History: Prikaže zapise zgodovine sinhronizacije za strežnik vsebine.

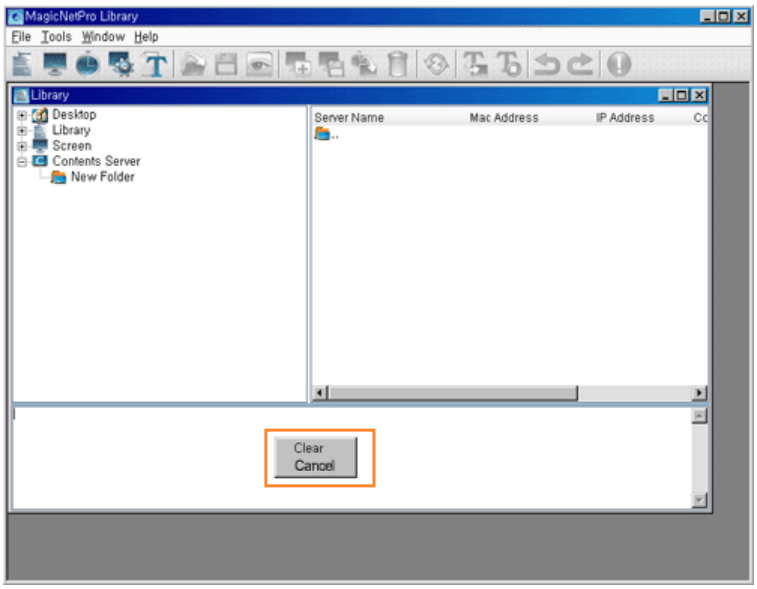
- Bližnjična tipka

  - Tipka F2: preimenuje izbrano mapo. Datoteke ni mogoče preimenovati.
  - Tipka Delete: izbriše izbrane mape, podmape in strežnike vsebine.
  - Tipki Ctrl + X: izreže izbrane strežnike vsebine v odložišče, tako da jih lahko prilepite na drugo mesto. Bližnjična tipka ni podprta za mape.
  - Tipki Ctrl + V: prilepi strežnike vsebine, ki so izrezani v odložišču, na izbrano mesto.

- Stanje strežnika vsebine

  - Ta ikona se prikaže, če je strežnik vsebine povezan.
  - Ta ikona se prikaže, če se strežnik vsebine sinhronizira.
  - Ta ikona se prikaže, če se strežnik vsebine ne uspe sinhronizirati.
  - Ta ikona se prikaže, če strežnik vsebine ni povezan.

Pogled izhoda



- Prikaže napredovanje in rezultate dodajanja in brisanja knjižnic. S tem pogledom lahko prekličete ukaz za dodajanje ali brisanje.
- Kontekstni meni

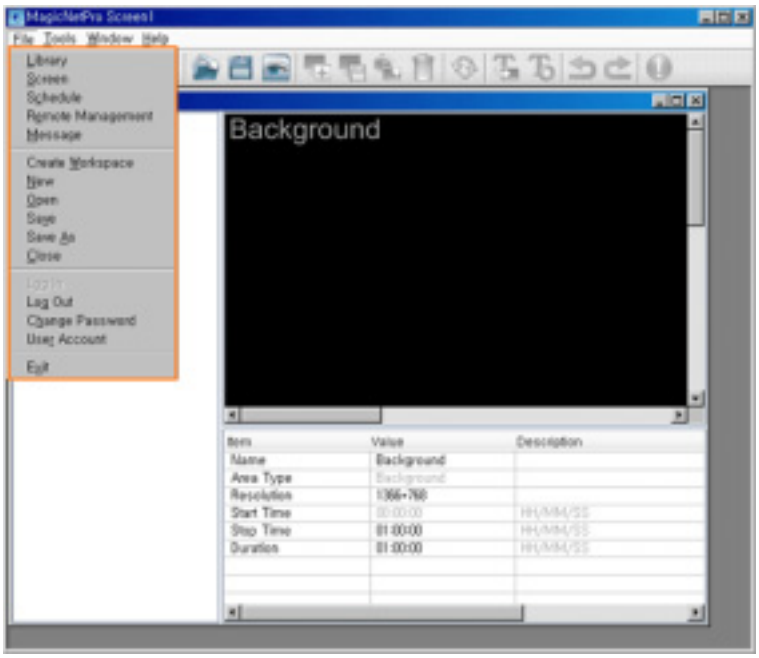
  - Clear (Počisti): počisti vsa sporočila o napredovanju in rezultatih za knjižnico.
  - Cancel (Prekliči): izberete in prekličete lahko ukaz za dodajanje ali brisanje knjižnice, ki se še ni izvedel.

- Bližnjična tipka

  - Ctrl + C: izbrano sporočilo prekopira v odložišče, tako da ga lahko prilepite na drugo mesto.

Zaslon

Meni File (Datoteka)

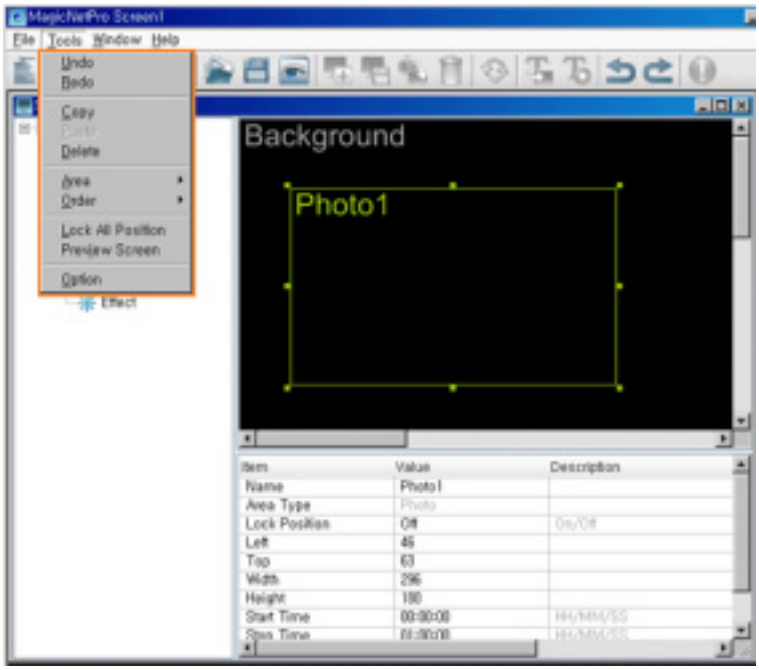


- Library (Knjižnica)/Screen (Zaslon)/Schedule (Urnik)/Remote Management (Oddaljeno upravljanje)/Message (Sporočilo)
  - Ustvari pogled ali izbere ustvarjeni pogled za posamezni element menija, tako da lahko izvedete urnik zaslona, in izvaja osnovni nadzor nad monitorji iz strežnika.
- Create Workspace (Ustvari delovno mesto)
  - Ustvari nov pogled zaslona za načrtovanje več kot enega pogleda zaslona. Za druge vrste pogledov lahko ustvarite samo en pogled, razen za pogled zaslona.
- New (Novo)
  - Inicializira pogled zaslona, s katerim trenutno delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Open (Odpri)
  - Odpre datoteko zaslona. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Save (Shrani)/Save As (Shrani kot)
  - Shrani spremembe v trenutno datoteko zaslona ali kot novo datoteko zaslona.
- Close (Zapri)
  - Zapre pogled zaslona, s katerim delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Log In (Prijava)
  - Da lahko uporabljate funkcije strežnika, se morate prej prijaviti vanj. V strežnik se lahko prijavite, da izvedete strežniški program. Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.
- Log Out (Odjava)
  - Ko ste prijavljeni v strežnik, se lahko odjavite. Če se odjavite iz strežnika, se vsi ustvarjeni pogledi zaprejo, in če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Change Password (Spremeni geslo)
  - Spremeni geslo trenutno prijavljenega računa.
- User Account (Uporabniški račun)
  - Ustvari, izbriše in spremeni uporabniške račune, s katerimi se je mogoče prijaviti v strežnik.

Ustvarite lahko dve vrsti računov: skrbniške in uporabniške.
- Administrator (Skrbnik): Ima pravice za vse funkcije strežnika.
- User (Uporabnik): Ima pravice za vse funkcije strežnika, razen za spreminjanje možnosti strežnika in funkcije uporabniškega računa.

Exit (Izhod)
- Izhod iz programa. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.

Meni Tools (Orodja)



Undo (Prekliči)/Redo (Uveljavi)
- Prekliče prej izvedeni ukaz ali znova izvede preklicani ukaz. Spremenite lahko maksimalno število ukazov, ki jih lahko prekličete z uporabo menija Options (Možnosti).

Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi)/Delete (Izbriši)
- Prekopira, prilepi in izbriše trenutno izbrano območje.

Area (Območje)
- Izberite vrsto območja, ki ga želite ustvariti. Območje lahko ustvarite tako, da ga povlečete in spustite v okno za urejanje zaslona.
  - Naenkrat lahko predvajate največ eno območje vira. Če se časi predvajanja območij vira prekrivajo, se predvaja območje vira, katerega čas predvajanja se konča pozneje. (Dodate lahko območja za fotografijo, film, Flash, splet, besedilo in vir.)

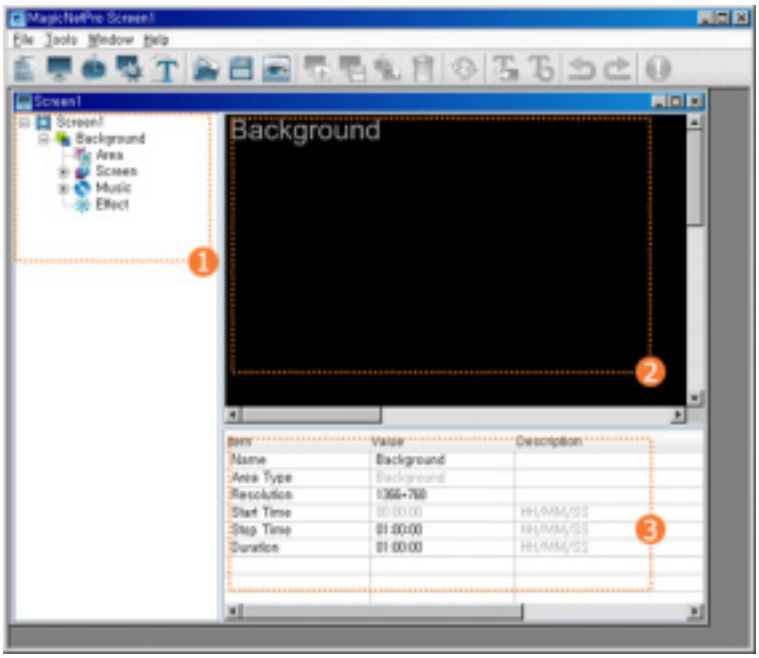
Order (Vrstni red)
- Spremeni vrstni red trenutno izbranega območja.
  - Območje vira je vedno na prvem položaju.
    (Bring to Front (Postavi v ospredje), Send to Back (Pošlji v ozadje), Bring Forward (Postavi naprej), Send Backward (Pošlji nazaj))

Lock All Position (Zakleni vse položaje)
- Zaklene položaj vseh ustvarjenih območij. Ko je območje zaklenjeno, njegovega položaja in velikosti ne morete spremeniti z miško.

Preview Screen (Predogled zaslona)
- Prikaže predogled trenutnega stanja. Prikaže se ločeno okno predogleda. Če želite okno predogleda zapreti, ga dvokliknite ali pritisnite tipko ESC.
  - Ogledati si ni mogoče predogleda pisarniških datotek za vir in ozadje.

Option (Možnost)
- Spremeni nastavitve strežnika. Za dodatne informacije si oglejte razdelek Možnosti.

Screen (Zaslon)

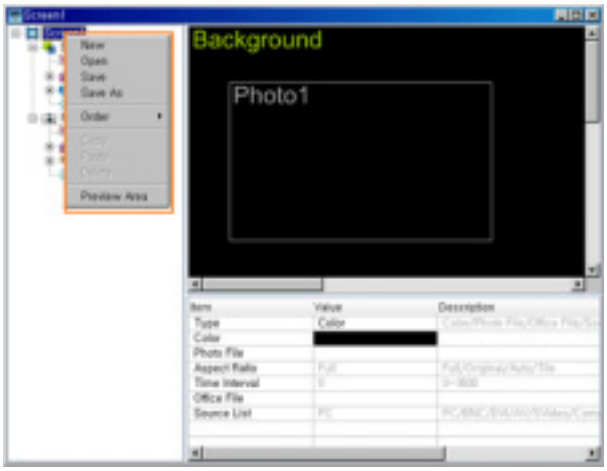


1. Pogled drevesa
2. Pogled za urejanje
3. Pogled seznama

Pogled drevesa

Ustvari se drevo glede na vrstni red območij, ustvarjenih v pogledu za urejanje. Trenutno izbrano območje si lahko ogledate v pogledu za urejanje z uporabo pogleda drevesa. Če izberete lastnost območja, se v pogledu seznama prikažejo podrobne informacije o lastnostih.

- Kontekstni meni

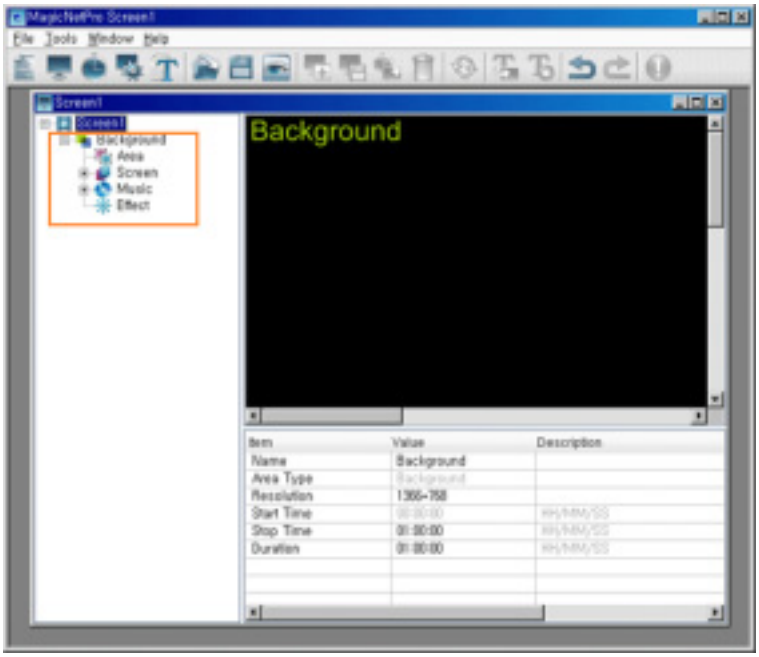


- New (Novo): inicializira pogled zaslona, s katerim trenutno delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Open (Odpri): odpre datoteko zaslona. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Save (Shrani)/Save As (Shrani kot): shrani spremembe v trenutno datoteko zaslona ali kot novo datoteko zaslona.
- Order (Vrstni red): spremeni vrstni red trenutno izbranega območja.
  - Območje vira je vedno na prvem položaju.
    (Bring to Front (Postavi v ospredje), Send to Back (Pošlji v ozadje), Bring Forward (Postavi naprej), Send Backward (Pošlji nazaj))

- Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi)/Delete (Izbriši): prekopira, prilepi ali izbriše trenutno izbrano območje.
- Preview Area (Predogled območja): prikaže predogled trenutnega stanja izbranega območja.

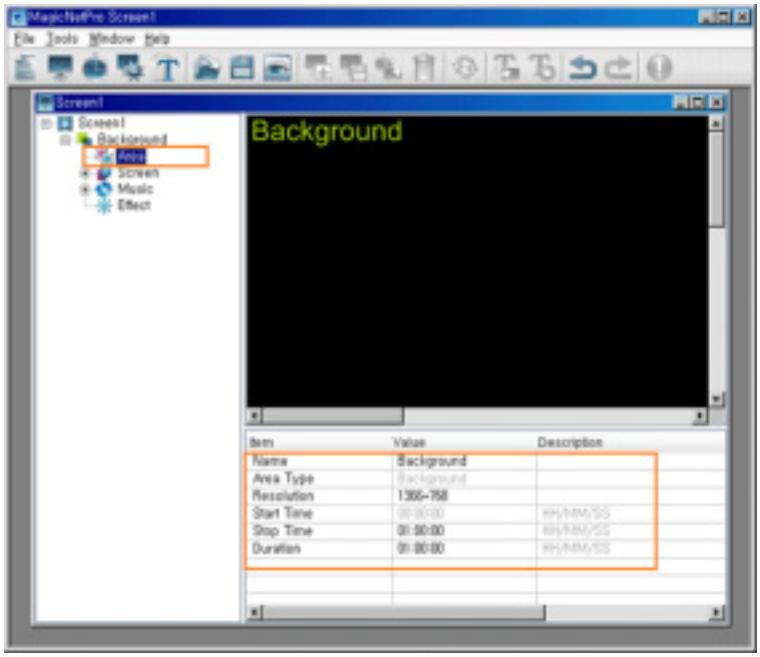
  Ogledati si ni mogoče predogleda pisarniških datotek za vir in ozadje.

Background (Ozadje)



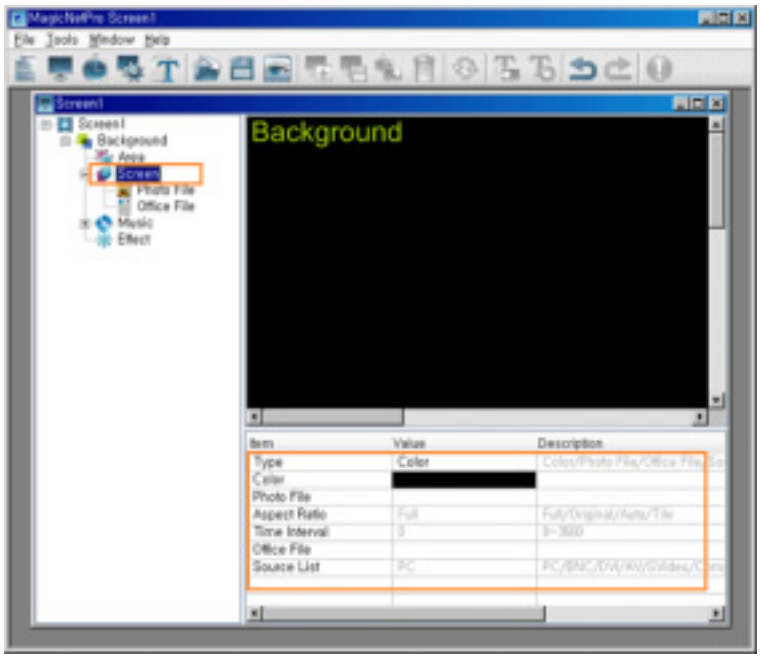
Za konfiguriranje ozadja za vse zaslone. Ozadje je sestavljeno iz funkcij Area (Območje), Screen (Zaslon), Music (Glasba) in Effect (Učinek). Če je za ozadje uporabljena barva ali fotografija, lahko na ozadje prosto postavite druga območja, kot sta film in besedilo, da ustvarite sestavljen zaslon. Če je za ozadje uporabljena pisarniška datoteka ali zunanji vhod, na ozadje ne morete postaviti drugih območij in lahko zaslon sestavite samo z ozadjem. S funkcijo Area (Območje) lahko nastavite velikost ozadja in skupni čas predvajanja vseh zaslonov. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča nastavitev vsebine ozadja za uporabo. Funkcija Music (Glasba) omogoča nastavitev glasbe za ozadje. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo.

Area (Območje)



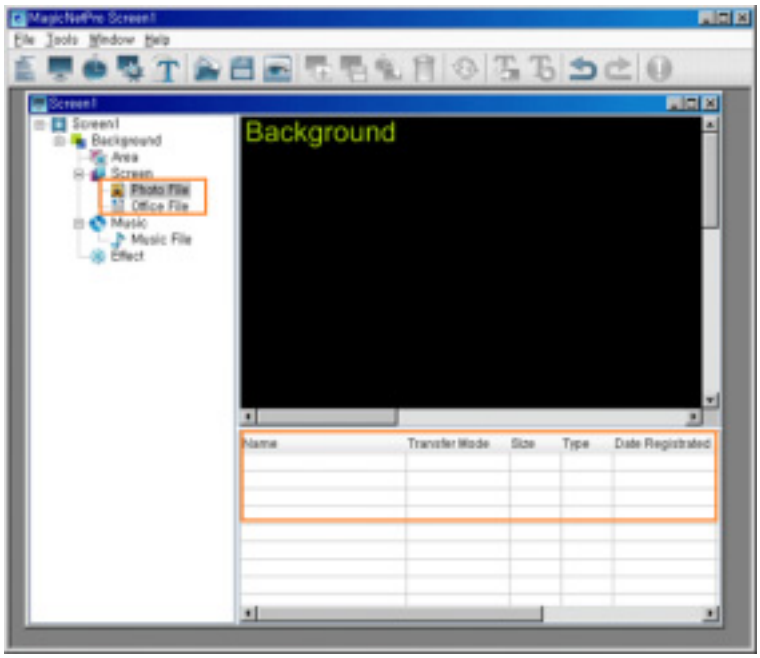
- Name (Ime): preimenuje ozadje.
  - Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.
- Resolution (Ločljivost): spremeni ločljivost ozadja. Z menijem Options (Možnosti) lahko dodate novo ločljivost ali nastavite privzeto ločljivost.
- Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja ozadja v minutah.
  - Čas predvajanja ozadja se spremeni v čas predvajanja zaslona. Ne more biti krajši od časa predvajanja območja v ozadju.

Screen (Zaslon)



- Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva), Photo File (Foto datoteka), Office File (Pisarniška datoteka), Source List (Seznam virov)).
  - Če je izbrano Office File (Pisarniška datoteka) ali Source List (Seznam virov), ni mogoče ustvariti drugega območja.
- Color (Barva): če je vrsta ozadja nastavljena na Color (Barva), izbere, katera barva naj se uporabi.
- Photo File (Foto datoteka): če je vrsta ozadja nastavljena na Photo File (Foto datoteka), izbere foto datoteko.
- Aspect Ratio (Razmerje stranic): če je vrsta ozadja nastavljena na Photo File (Foto datoteka), izbere razmerje stranic za foto datoteko.
  - Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
  - Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnem ozadju.
- Time Interval (Časovni interval): če je vrsta ozadja nastavljena na Photo File (Foto datoteka), nastavi čas predvajanja foto datotek.
- Office File (Pisarniška datoteka): če je vrsta ozadja nastavljena na Office File (Pisarniška datoteka), izbere pisarniške datoteke.
  - Ozadje lahko ustvarite s Power Pointovo, Excelovo, Wordovo datoteko ali datoteko PDF. Uporabljena pisarniška datoteka ni konfigurirana kot območje in se samo prikaže v ozadju v načinu Full (Celotno ozadje). Če želite uporabiti pisarniško datoteko, morate v izdelek namestiti ustrezen program za ogled.
  - Izberete lahko eno pisarniško datoteko.
- Source List (Seznam virov): če je vrsta ozadja nastavljena na Source List (Seznam virov), izbere vir.
  - Izberete lahko en vir.

Photo File (Foto datoteka)/Office File (Pisarniška datoteka)/Music File (Glasbena datoteka)

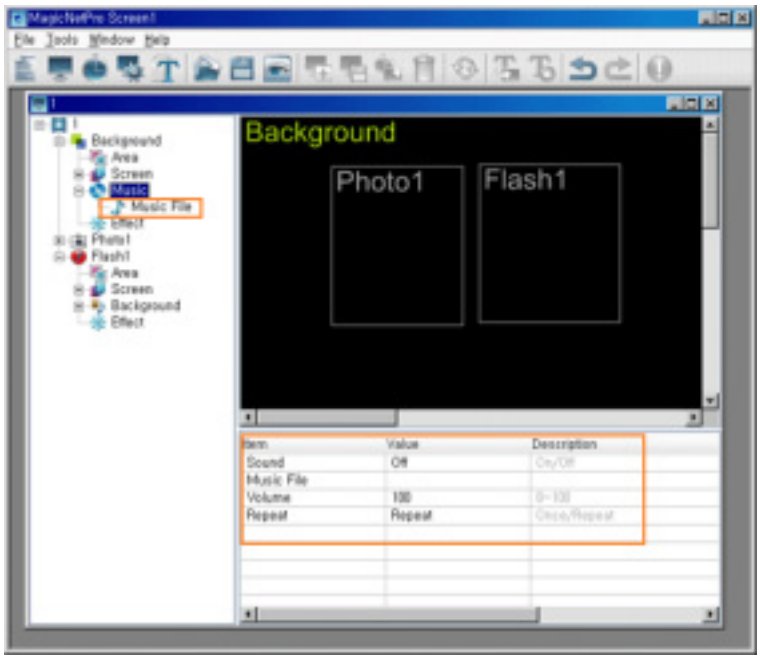


- Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

  - Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
  - Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
  - Stream (Pretoči): pretoči datoteko v monitor.

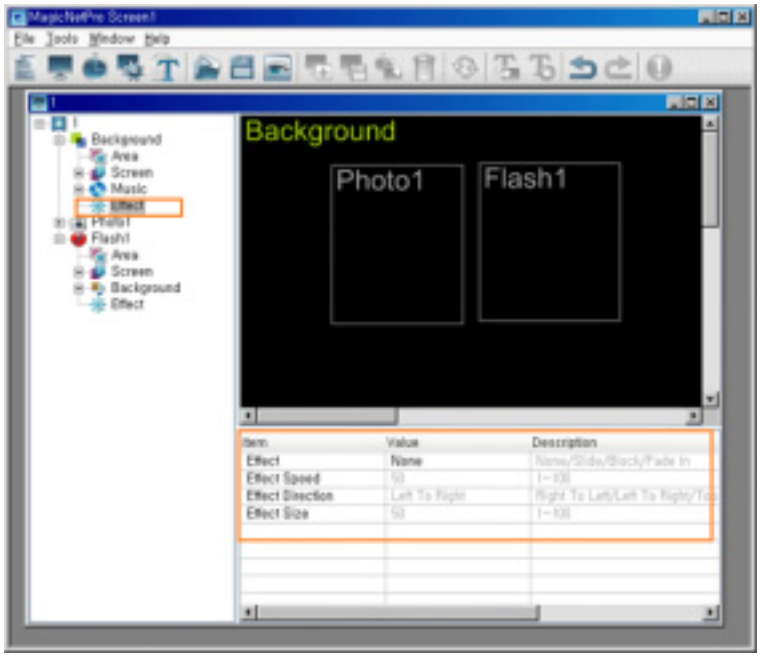
  - Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Music (Glasba)



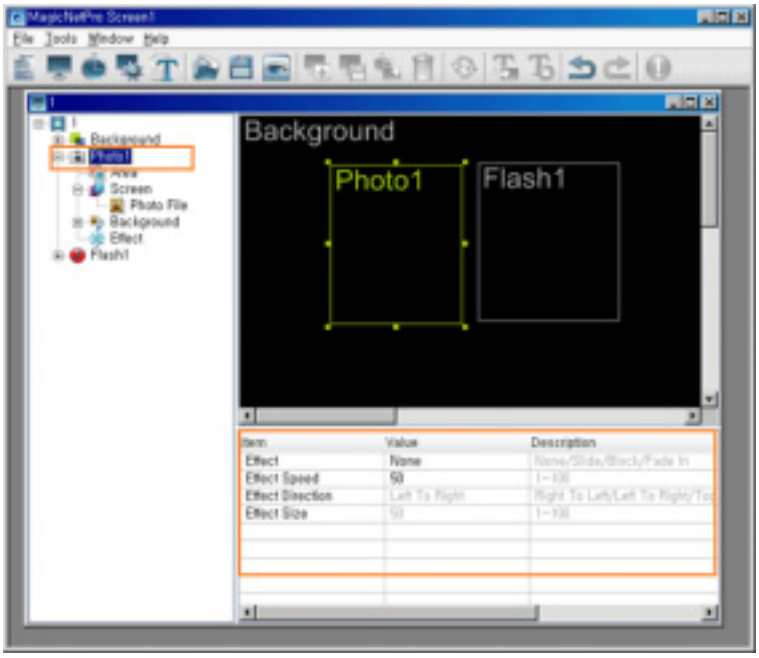
- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju.
- Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje.
- Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju.
- Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje, pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Effect (Učinek)



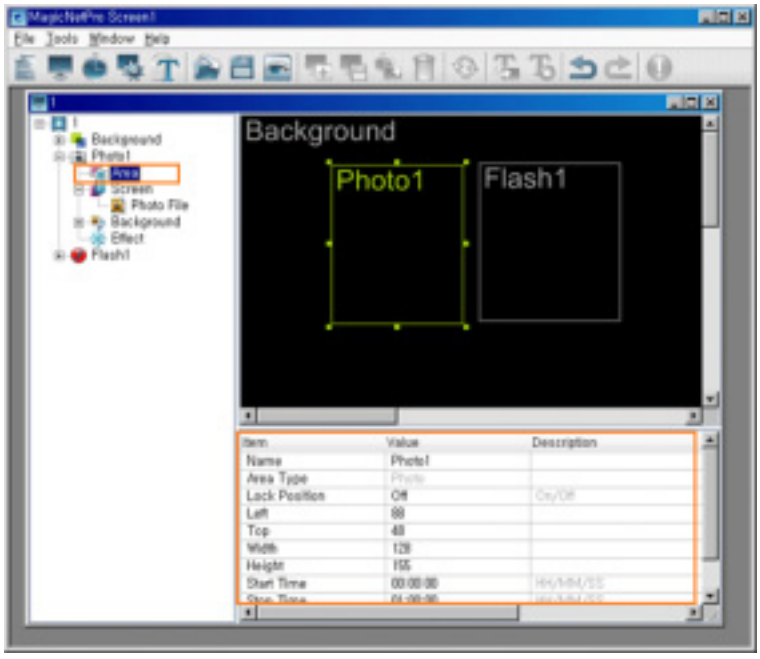
- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju ozadja.
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se ozadje.
  - Block (Blok): ustvari se ozadje z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno ozadje odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

Photo (Fotografija)



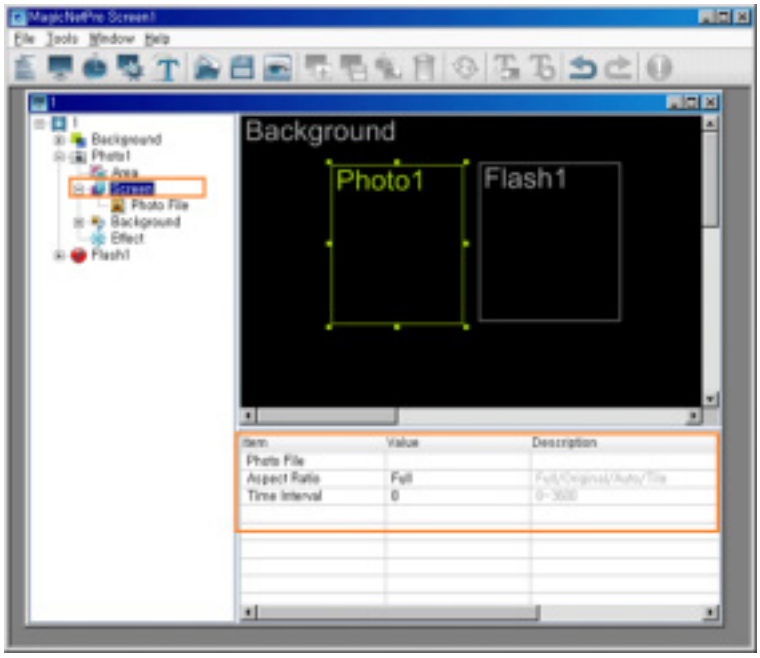
Ta funkcija se uporablja za konfiguriranje zaslonov z uporabo foto datotek in je sestavljena iz funkcij: Area (Območje), Screen (Zaslon), Background (Ozadje) in Effect (Učinek). Funkcija Area (Območje) omogoča nastavitev položaja, časa in trajanja prikaza fotografije. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča izbiro foto datotek in načina njihovega prikaza. Funkcija Background (Ozadje) omogoča nastavitev slike v ozadju ter glasbe, če je prikazana fotografija. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo. V naslednjem razdelku so opisane podrobne možnosti, ki jih lahko uporabite pri funkciji Photo (Fotografija).

Area (Območje)



- Name (Ime): preimenuje območje.
  - Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.
- Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.
- Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.
  - Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.
- Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.
  - Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

Screen (Zaslon)

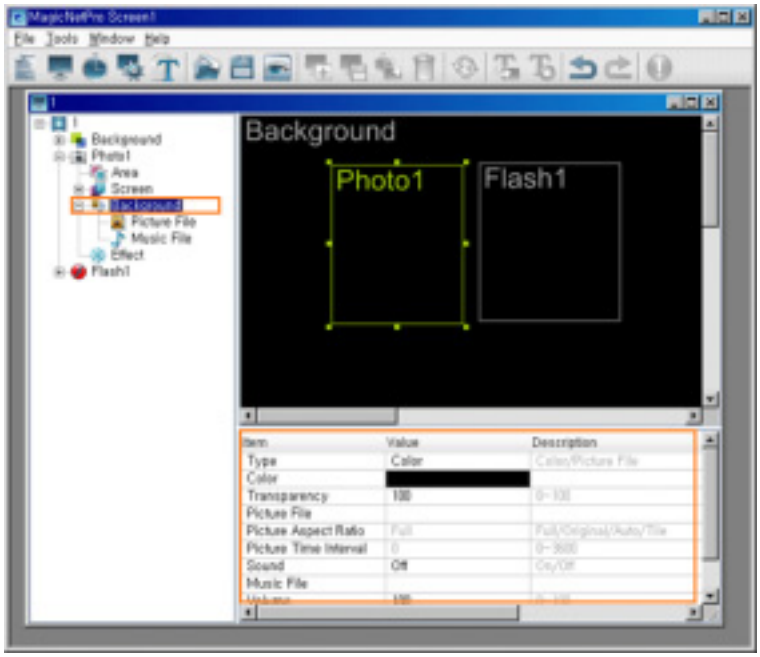


- Photo File (Foto datoteka): Izbere foto datoteko za predvajanje na območju Photo (Fotografija).
- Aspect Ratio (Razmerje stranic): izbere razmerje stranic za foto datoteke, ki naj se predvajajo na območju Photo (Fotografija).
  - Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.

- Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnem ozadju.

Time Interval (Časovni interval): nastavi čas prikaza posameznih foto datotek.

Background (Ozadje)



Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva), Picture File (Slikovna datoteka)) za območje Photo (Fotografija).

Color (Barva): če je vrsta ozadja za območje Photo (Fotografija) nastavljena na Color (Barva), izbere barvo.

Transparency (Prosojnost): če je vrsta ozadja za območje Photo (Fotografija) nastavljena na Color (Barva), izbere stopnjo prosojnosti.

Če je Transparency (Prosojnost) nastavljeno na manj kot 100, je območje, ki je pod sedanjim območjem, prosojno. Če pa se v enem od območij predvaja film, funkcija prosojnosti na območje filma ne vpliva.

Picture File (Slikovna datoteka): če je vrsta ozadja za območje Photo (Fotografija) nastavljeno na Picture File (Slikovna datoteka), izbere foto datoteko.

Picture Aspect Ratio (Razmerje stranic slike): če je vrsta ozadja za območje Photo (Fotografija) nastavljeno na Picture File (Slikovna datoteka), izbere razmerje stranic za foto datoteko.

- Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
- Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
- Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
- Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnemu ozadju.

Picture Time Interval (Časovni interval slike): če je vrsta ozadja za območje Photo (Fotografija) nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), nastavi čas predvajanja izbranih foto datotek.

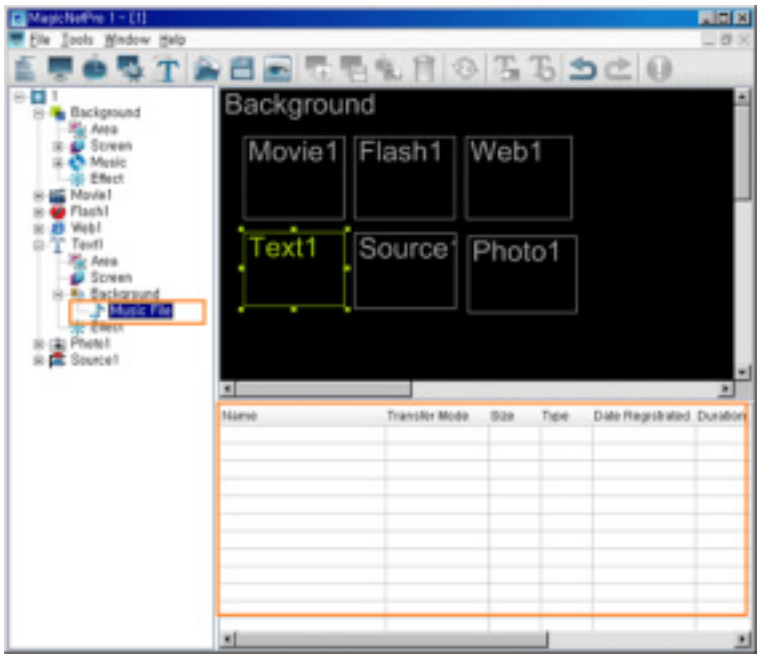
Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju za območje Photo (Fotografija).

Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje na območju Photo (Fotografija).

Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju na območju Photo (Fotografija).

Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje za območje Photo (Fotografija), pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Photo File (Foto datoteka)/Office File (Pisarniška datoteka)/Music File (Glasbena datoteka)

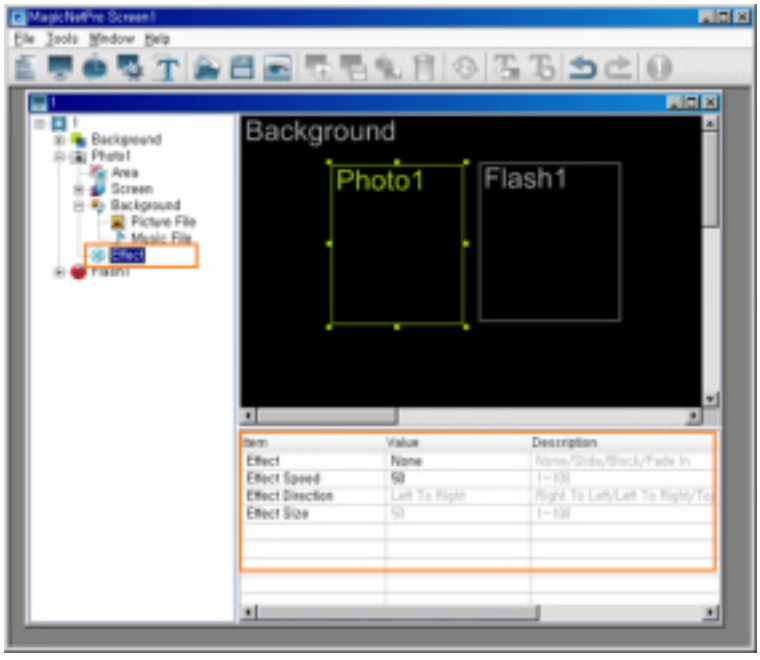


Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

- Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
- Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
- Stream (Pretoči): pretoči datoteko v monitor.

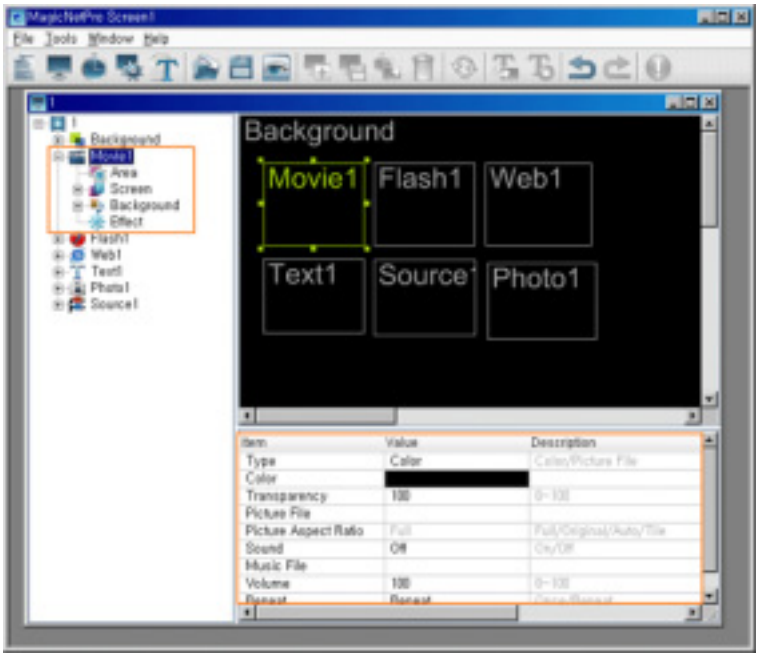
- Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Effect (Učinek)



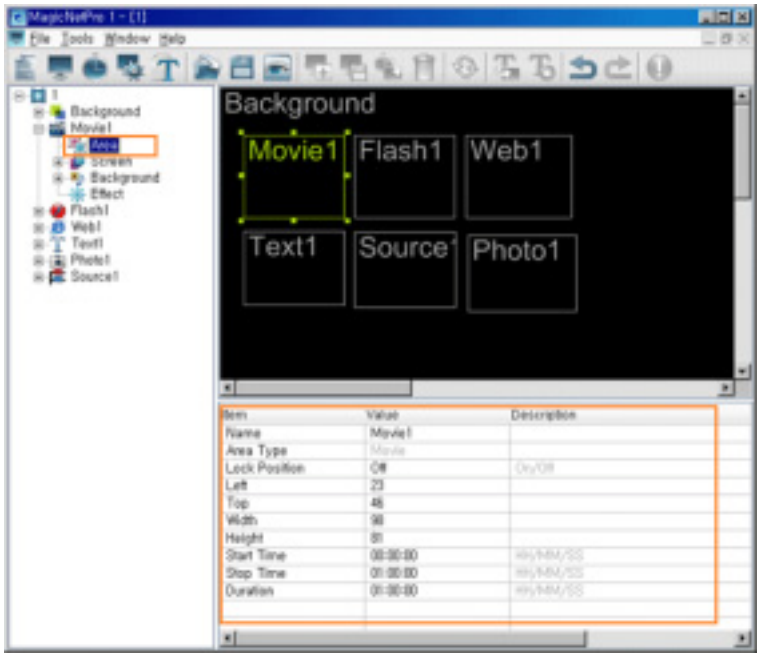
- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju območja Photo (Fotografija).
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se območje Photo (Fotografija).
  - Block (Blok): ustvari se območje Photo (Fotografija) z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno območje Photo (Fotografija) odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

Movie (Film)



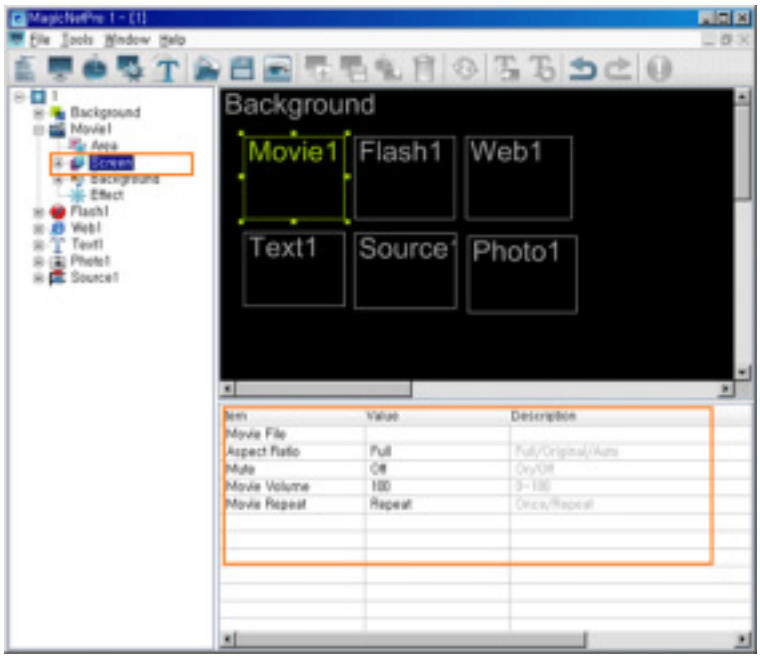
Ta funkcija se uporablja za konfiguriranje zaslonov z uporabo filmskih datotek in je sestavljena iz funkcij: Area (Območje), Screen (Zaslon), Background (Ozadje) in Effect (Učinek). Funkcija Area (Območje) omogoča nastavitev položaja, časa in trajanja predvajanja filma. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča izbiro filmske datoteke in načina njegovega prikaza. Funkcija Background (Ozadje) omogoča nastavitev slike v ozadju ter glasbe, če je predvajan film. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo.

- Area (Območje)



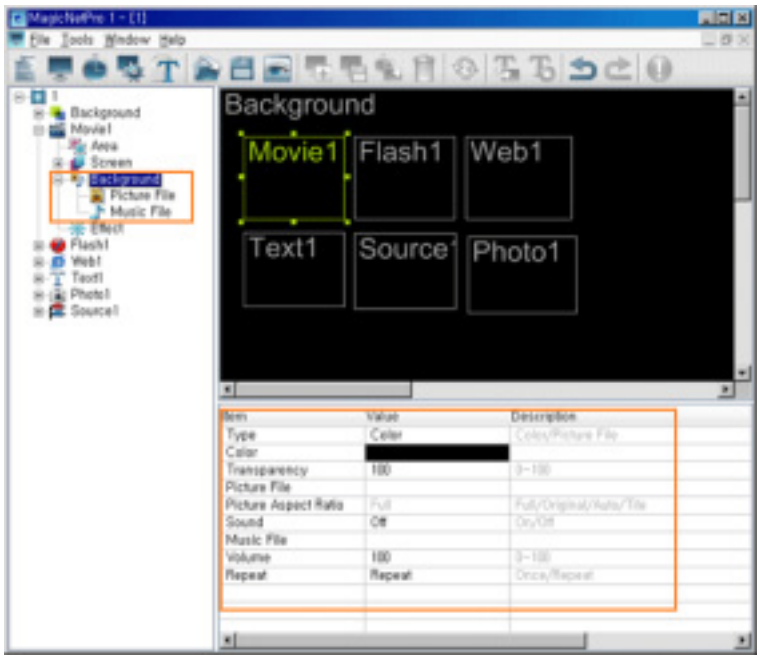
  - Name (Ime): preimenuje območje.
    - Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče spremeniti.
  - Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.
  - Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.
    - Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.
  - Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.
    - Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

- Screen (Zaslon)



- Movie File (Filmska datoteka): izbere filmsko datoteko za predvajanje na območju Movie (Film).
- Aspect Ratio (Razmerje stranic): izbere razmerje stranic za filmsko datoteko, ki naj se predvaja na območju Movie (Film).
  - Full (Celotno ozadje): filmska datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): filmska datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): filmska datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
- Mute (Izklop zvoka): izklopi zvok filmske datoteke za predvajanje na območju Movie (Film).
- Movie Volume (Glasnost filma): regulira zvok filmske datoteke za predvajanje na območju Movie (Film).
- Movie Repeat (Ponavljanje filma): filmsko datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje, pri katerem se filmska datoteka neprekinjeno ponavlja.

Background (Ozadje)



- Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva), Picture File (Slikovna datoteka)) za območje Movie (Film).
- Color (Barva): če je vrsta ozadja za območje Movie (Film) nastavljena na Color (Barva), izbere barvo.
- Transparency (Prosojnost): če je vrsta ozadja za območje Movie (Film) nastavljena na Color

(Barva), izbere stopnjo prosojnosti.

Če je Transparency (Prosojnost) nastavljeno na manj kot 100, je območje, ki je pod sedanjim območjem, prosojno. Če pa se v enem od območij predvaja film, funkcija prosojnosti na območje filma ne vpliva.

- Picture File (Slikovna datoteka): če je vrsta ozadja za območje Movie (Film) nastavljeno na Picture File (Slikovna datoteka), izbere foto datoteko.

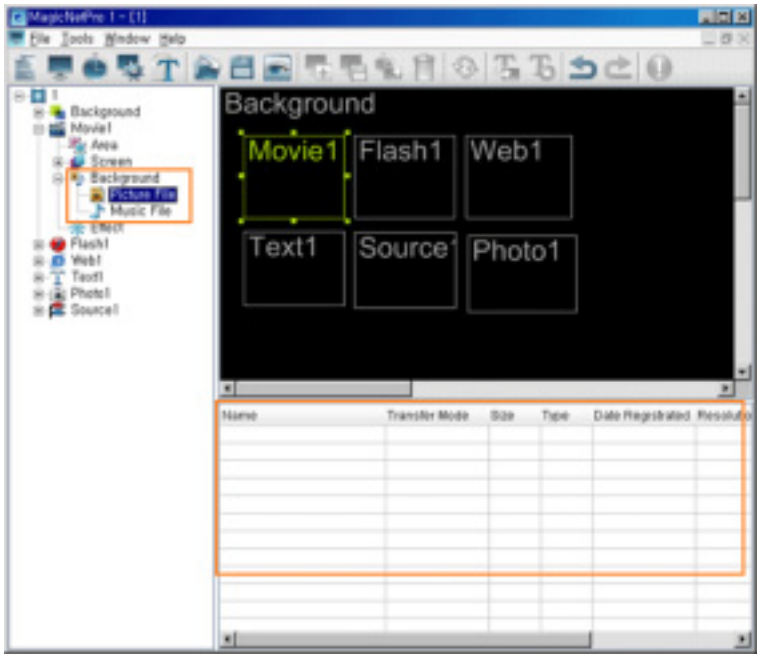
  Na območju Movie (Film) lahko izberete eno slikovno datoteko.

- Picture Aspect Ratio (Razmerje stranic slike): če je vrsta ozadja območja Movie (Film) nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), izbere razmerje stranic za foto datoteko za predvajanje na območju Movie (Film).

  - Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
  - Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnem ozadju.

- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju za območje Movie (Film).
- Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje na območju Movie (Film).
- Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju na območju Movie (Film).
- Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje za območje Movie (Film), pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Movie File (Filmska datoteka)/Picture File (Slikovna datoteka)/Music File (Glasbena datoteka)

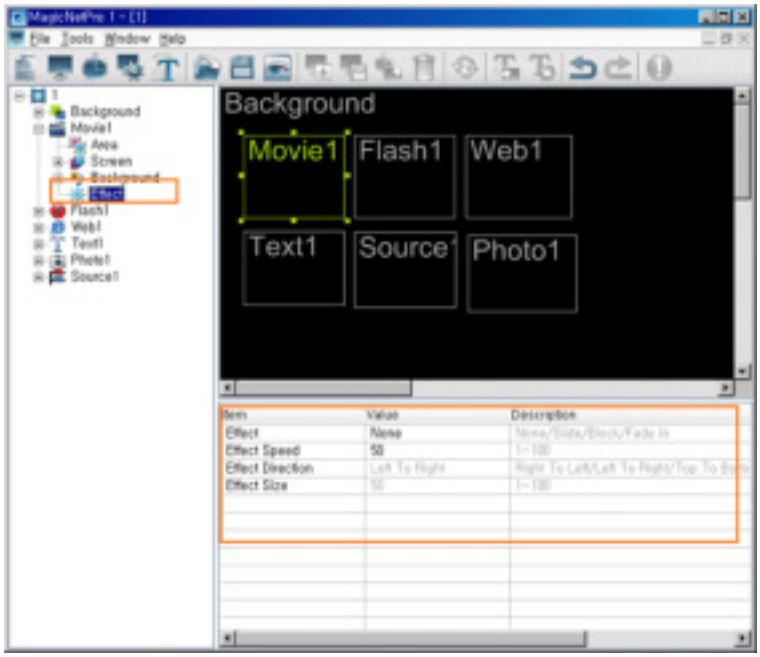


- Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

  - Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
  - Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
  - Stream (Pretoči): pretoči datoteko v monitor.

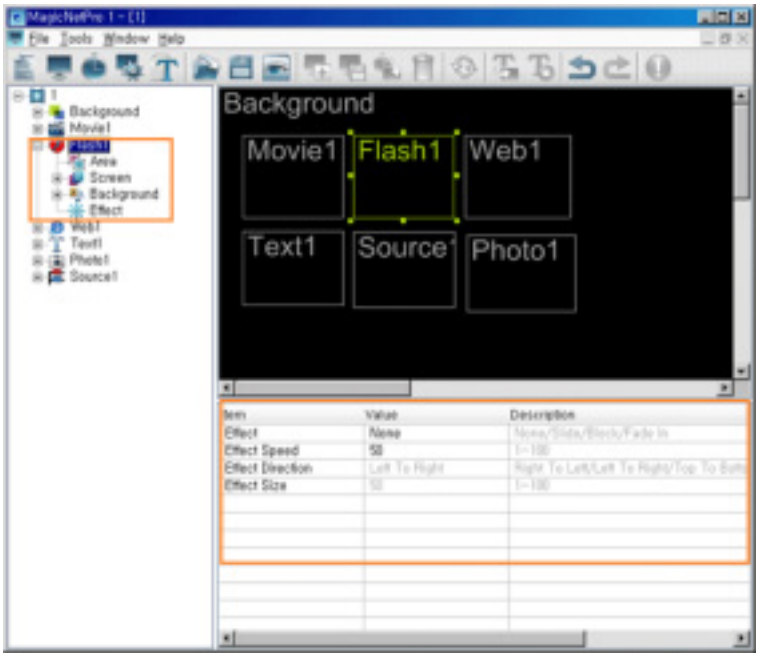
  - Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Effect (Učinek)



- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju območja Movie (Film).
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se območje Movie (Film).
  - Block (Blok): ustvari se območje Movie (Film) z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno območje Movie (Film) odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

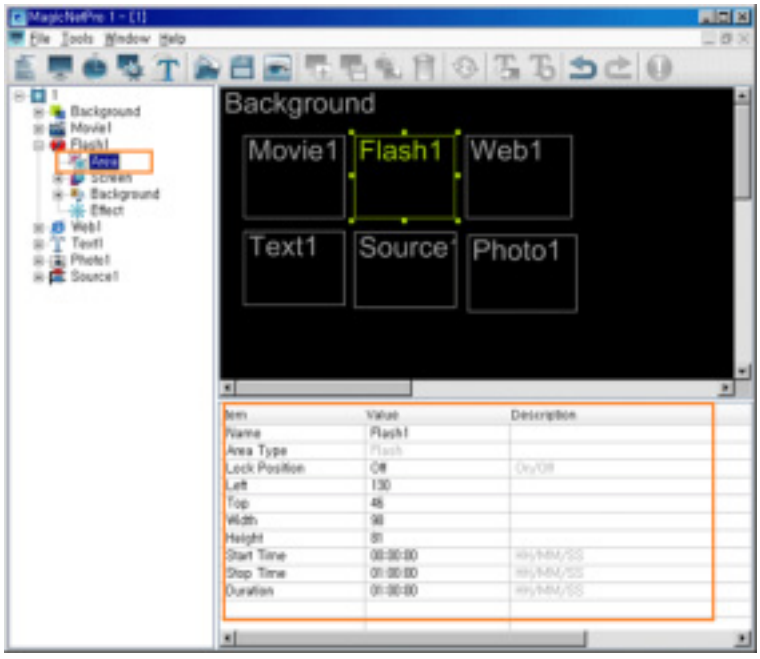
Flash



Ta funkcija se uporablja za konfiguriranje zaslonov z uporabo datotek v obliki zapisa Macromedia Flash in je sestavljena iz funkcij: Area (Območje), Screen (Zaslon), Background (Ozadje) in Effect (Učinek). Funkcija Area (Območje) omogoča nastavitev položaja, časa in trajanja predvajanja filma. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča nastavitev datoteke v obliki zapisa Flash in načina njenega predvajanja. Funkcija Background (Ozadje) omogoča nastavitev slike v ozadju ter glasbe, če je predvajana datoteka v obliki zapisa Flash. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo.

Če v računalniku, kjer je nameščen strežnik, ni nameščen program Flash Player, delovanje morda ne bo normalno. Namestite Flash Player.

Area (Območje)



Name (Ime): preimenuje območje.

Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.

Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.

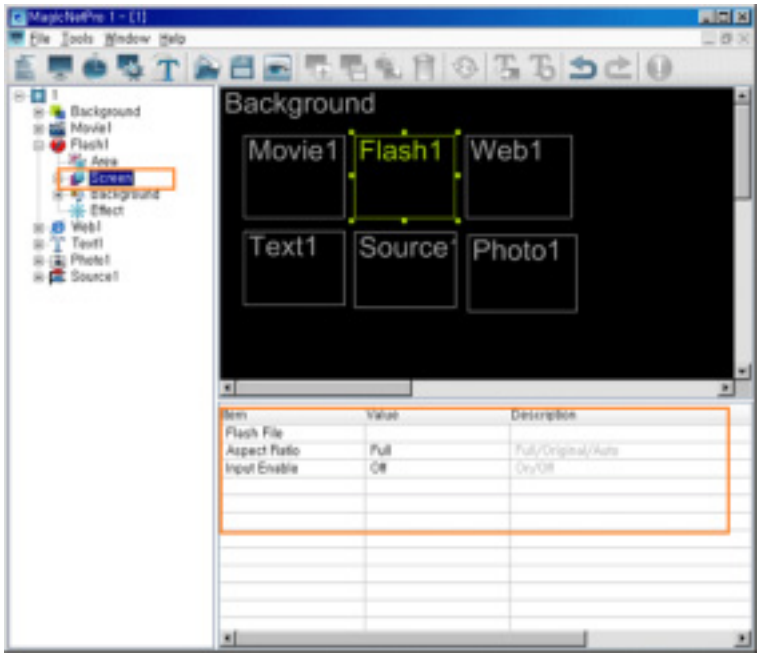
Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.

Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.

Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.

Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

Screen (Zaslon)



Flash File (Datoteka v obliki zapisa Flash): izbere datoteko v obliki zapisa Flash za predvajanje na območju Flash.

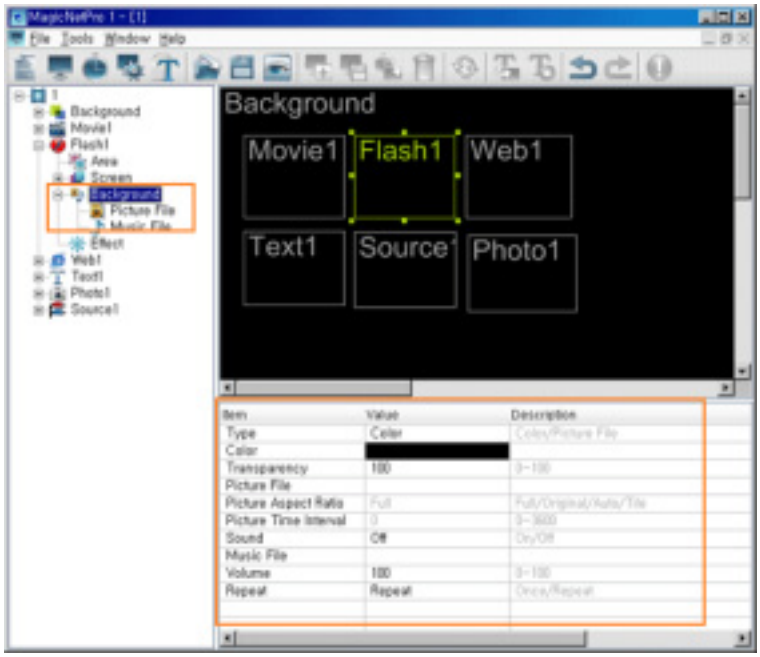
Aspect Ratio (Razmerje stranic): izbere razmerje stranic za datoteko v obliki zapisa Flash, ki naj se predvaja na območju Flash.

- Full (Celotno ozadje): datoteka v obliki zapisa Flash se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
- Original (Izvirno): datoteka v obliki zapisa Flash je prikazana v izvirni velikosti.
- Auto (Samodejno): datoteka v obliki zapisa Flash se poveča ali pomanjša tako, da se

prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.

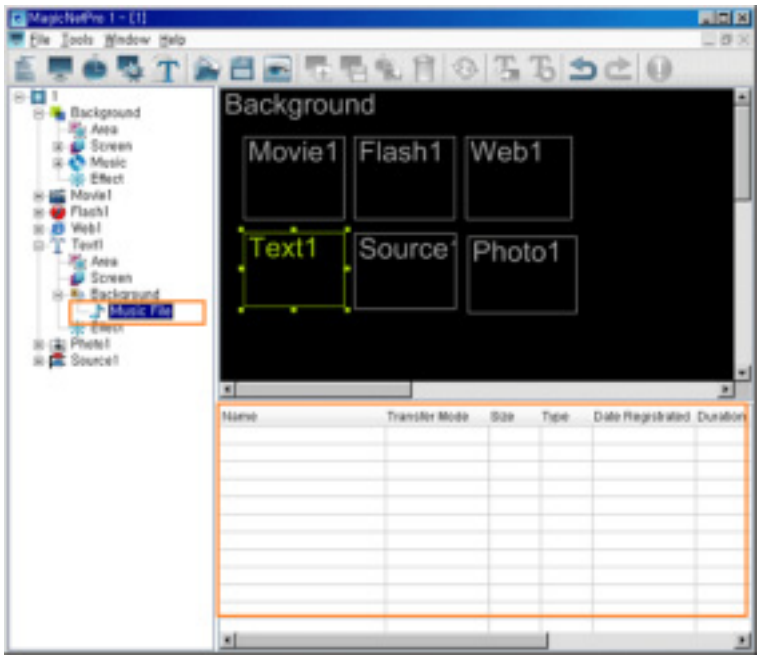
- Input Enable (Omogoči vnos): vnose na območje Flash lahko izvajate z miško.

Background (Ozadje)



- Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva), Picture File (Slikovna datoteka)) za območje Flash.
- Color (Barva): če je vrsta ozadja za območje Flash nastavljena na Color (Barva), izbere barvo.
- Transparency (Prosojnost): če je vrsta ozadja za območje Flash nastavljena na Color (Barva), izbere stopnjo prosojnosti.
  - Če je Transparency (Prosojnost) nastavljeno na manj kot 100, je območje, ki je pod sedanjim območjem, prosojno. Če pa se v enem od območij predvaja film, funkcija prosojnosti na območje filma ne vpliva.
- Picture File (Slikovna datoteka): če je vrsta ozadja za območje Flash nastavljeno na Picture File (Slikovna datoteka), izbere foto datoteko.
- Picture Aspect Ratio (Razmerje stranic slike): če je vrsta ozadja območja Flash nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), izbere razmerje stranic za foto datoteko za predvajanje na območju Flash.
  - Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
  - Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnem ozadju.
- Picture Time Interval (Časovni interval slike): če je vrsta ozadja za območje Flash nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), nastavi čas predvajanja izbranih foto datotek.
- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju za območje Flash.
- Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje na območju Flash.
- Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju na območju Flash.
- Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje za območje Flash, pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Flash File (Datoteka v obliki zapisa Flash)/Picture File (Slikovna datoteka)/Music File (Glasbena datoteka)

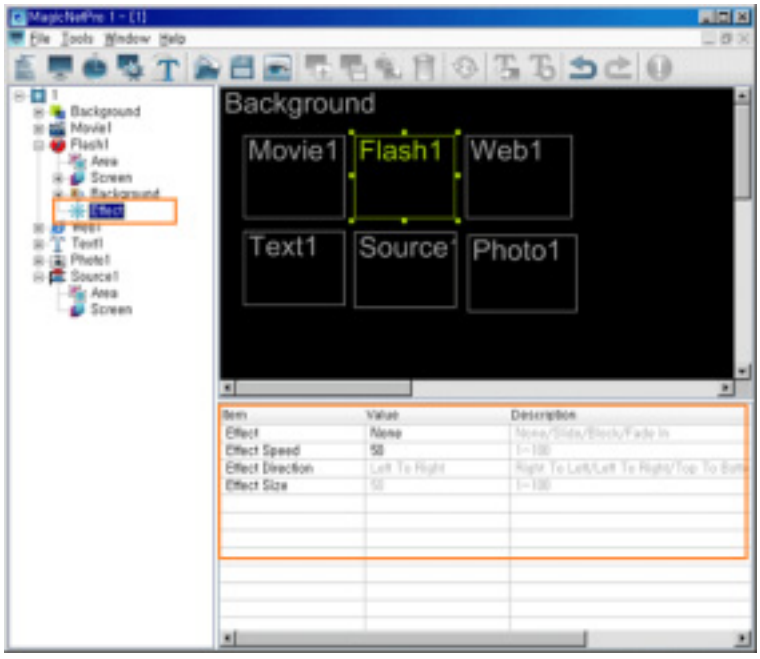


Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

- Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
- Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
- Stream (Pretoči): pretoči v monitor.

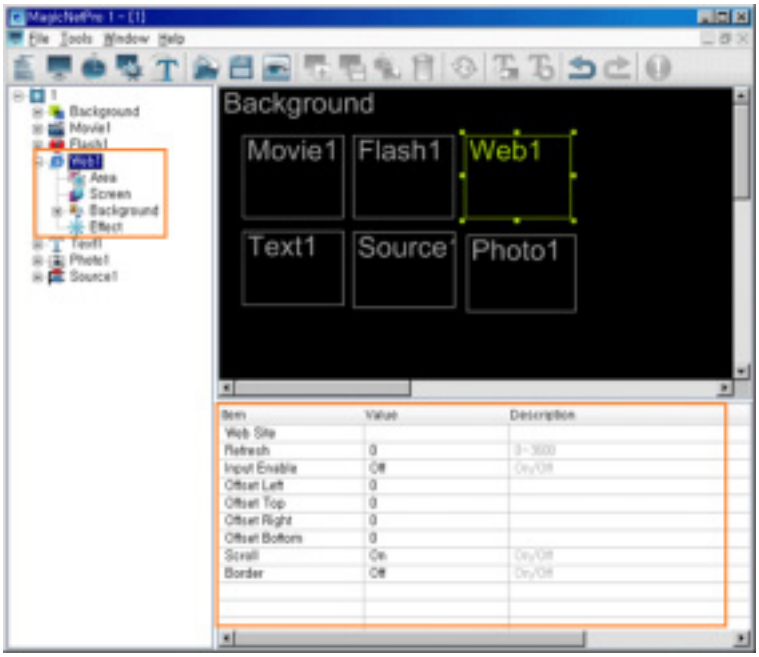
- Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Effect (Učinek)



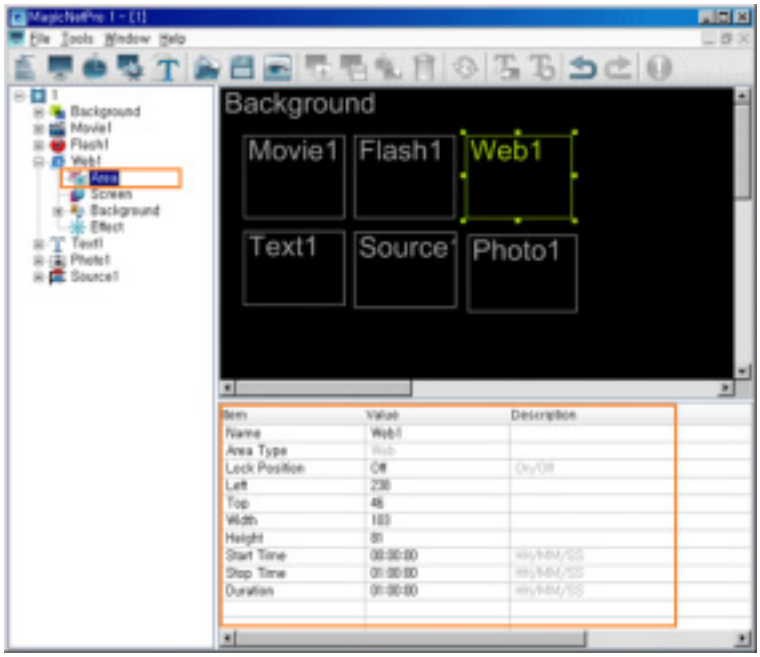
- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju območja Flash.
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se območje Flash.
  - Block (Blok): ustvari se območje Flash z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno območje Flash odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

Web (Splet)



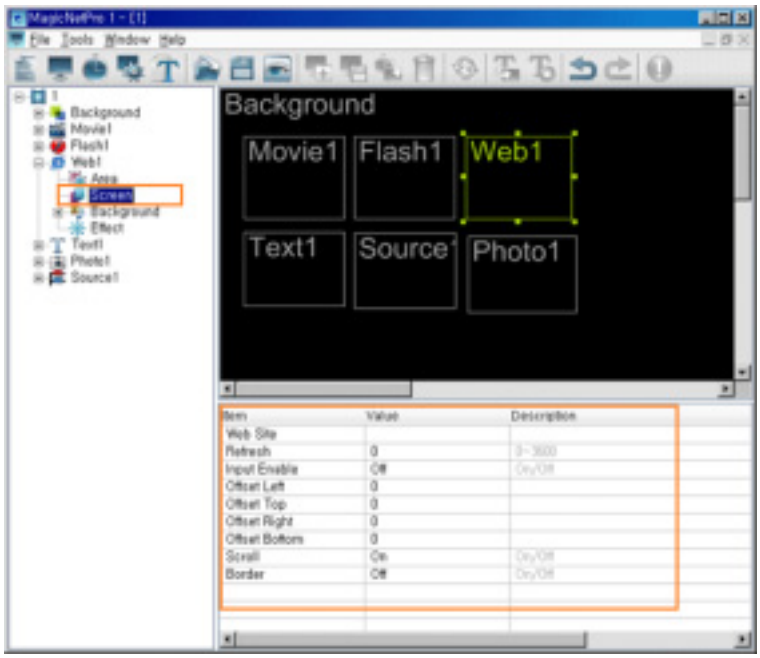
Ta funkcija se uporablja za konfiguriranje zaslonov z uporabo datotek spletnih mest in je sestavljena iz funkcij: Area (Območje), Screen (Zaslon), Background (Ozadje) in Effect (Učinek). Funkcija Area (Območje) omogoča nastavitev položaja, časa in trajanja prikaza spletne strani. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča nastavitev datoteke spletnega mesta za povezavo in mesto spletne strani. Funkcija Background (Ozadje) omogoča nastavitev slike v ozadju ter glasbe, če je prikazana spletna stran. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo.

- Area (Območje)



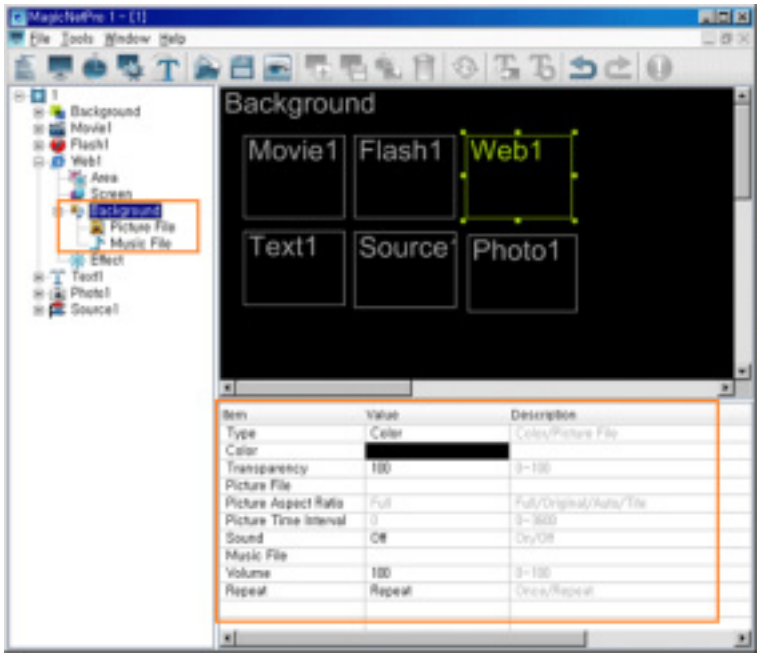
  - Name (Ime): preimenuje območje.
    - Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.
  - Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.
  - Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.
    - Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.
  - Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.
    - Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

- Screen (Zaslon)



- Website (Spletno mesto): nastavi spletno stran za prikaz na območju Web (Splet).
  - Na območju Web (Splet) lahko izberete en URL.
- Refresh (Osveži): nastavi čas osvežitve za URL, prikazan na območju Web (Splet).
- Input Enable (Omogoči vnos): vnose na območje Web (Splet) lahko izvajate z miško.
- Offset Left (Zamik levo)/Top (Zgoraj)/ Right (Desno)/Bottom (Spodaj): premakne položaj spletne strani na območju Web (Splet).
- Scroll (Drsenje): vklopi ali izklopi drsni trak za spletne strani.
- Border (Obroba): prikaže ali skrije obrobo za spletne strani na območju Web (Splet).

Background (Ozadje)

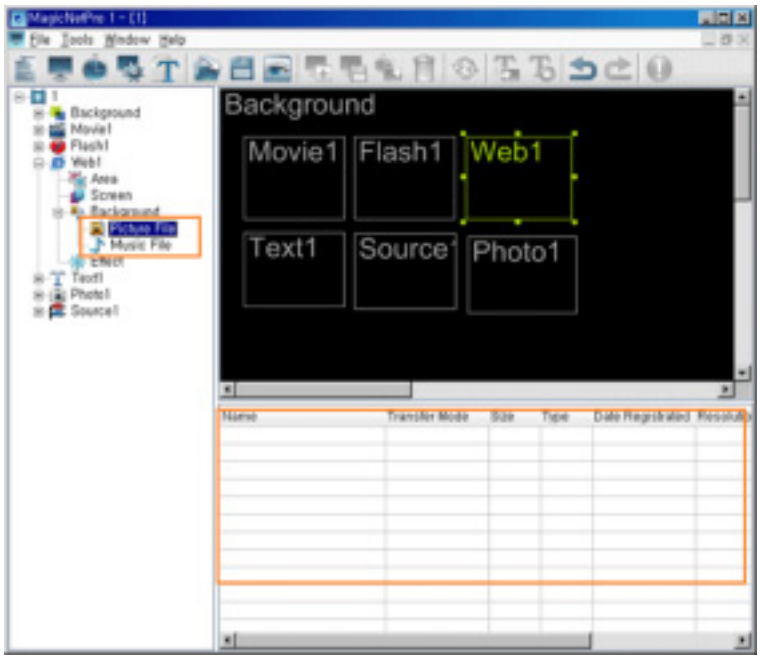


- Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva), Picture File (Slikovna datoteka)) za območje Web (Splet).
- Color (Barva): če je vrsta ozadja za območje Web (Splet) nastavljena na Color (Barva), izbere barvo.
- Transparency (Prosojnost): če je vrsta ozadja za območje Web (Splet) nastavljena na Color (Barva), izbere stopnjo prosojnosti.
  - Če je Transparency (Prosojnost) nastavljeno na manj kot 100, je vidno območje, ki je pod sedanjim območjem. Če pa se v enem od območij predvaja film, funkcija prosojnosti na območje filma ne vpliva.
- Picture File (Slikovna datoteka): če je vrsta ozadja za območje Web (Splet) nastavljeno na Picture File (Slikovna datoteka), izbere foto datoteko.

- Picture Aspect Ratio (Razmerje stranic slike): če je vrsta ozadja območja Web (Splet) nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), izbere razmerje stranic za foto datoteko za predvajanje na območju Web (Splet).

  - Full (Celotno ozadje): foto datoteka se poveča ali pomanjša, da se prilega celotnemu ozadju.
  - Original (Izvirno): foto datoteka je prikazana v izvirni velikosti.
  - Auto (Samodejno): foto datoteka se poveča ali pomanjša tako, da se prilagodi celotnemu zaslonu in ohrani izvirno razmerje stranic.
  - Tile (Razpostavi): foto datoteka se razpostavi neprekinjeno po celotnemu ozadju.
- Picture Time Interval (Časovni interval slike): če je vrsta ozadja za območje Web (Splet) nastavljena na Picture File (Slikovna datoteka), nastavi čas predvajanja izbranih foto datotek.
- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju za območje Web (Splet).
- Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje na območju Web (Splet).
- Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju na območju Web (Splet).
- Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje za območje Web (Splet), pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Photo File (Foto datoteka)/Music File (Glasbena datoteka)

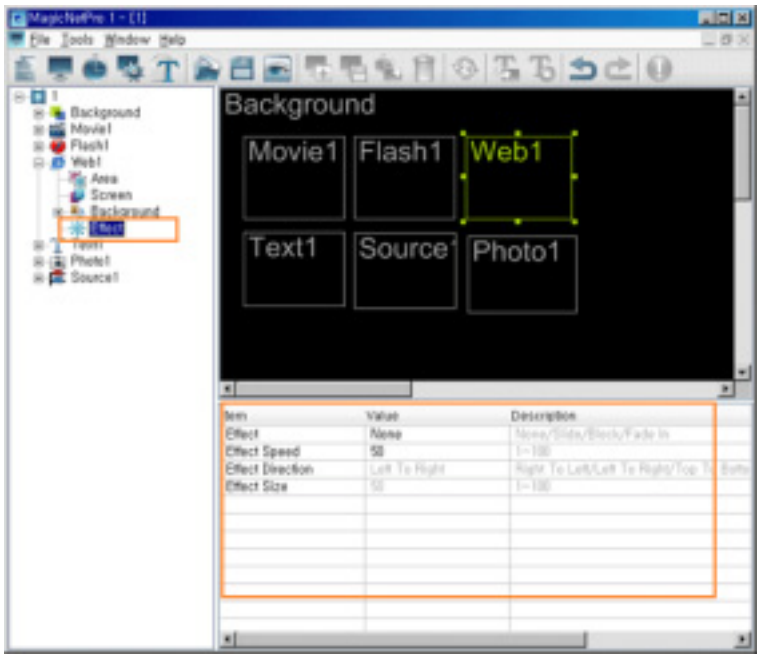


- Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

  - Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
  - Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
  - Stream (Pretoči): pretoči datoteko v monitor.

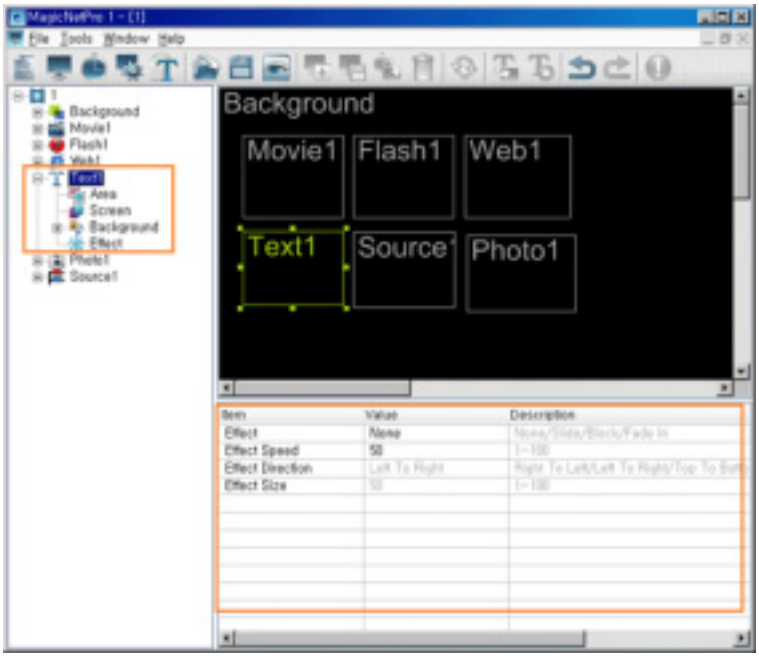
  - Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Effect (Učinek)



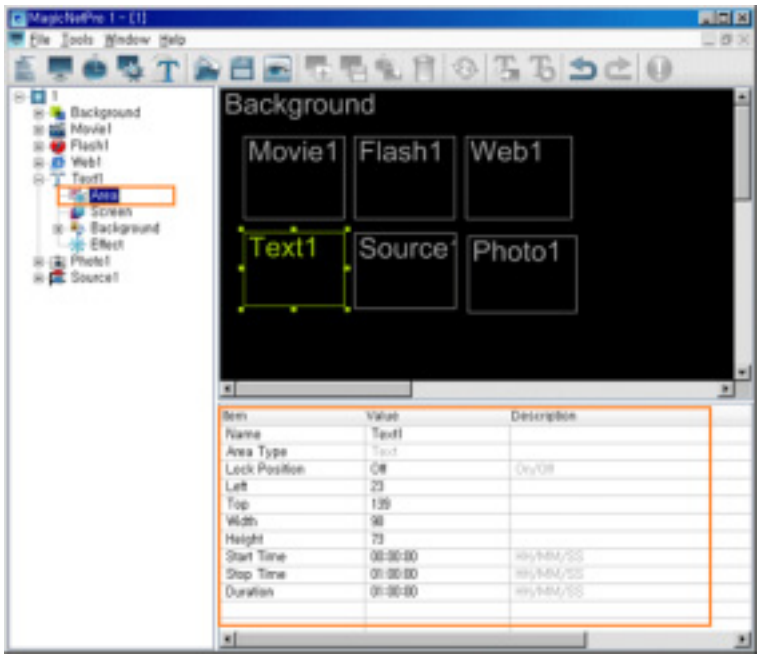
- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju območja Web (Splet).
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se območje Web (Splet).
  - Block (Blok): ustvari se območje Web (Splet) z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno območje Web (Splet) odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

Text (Besedilo)



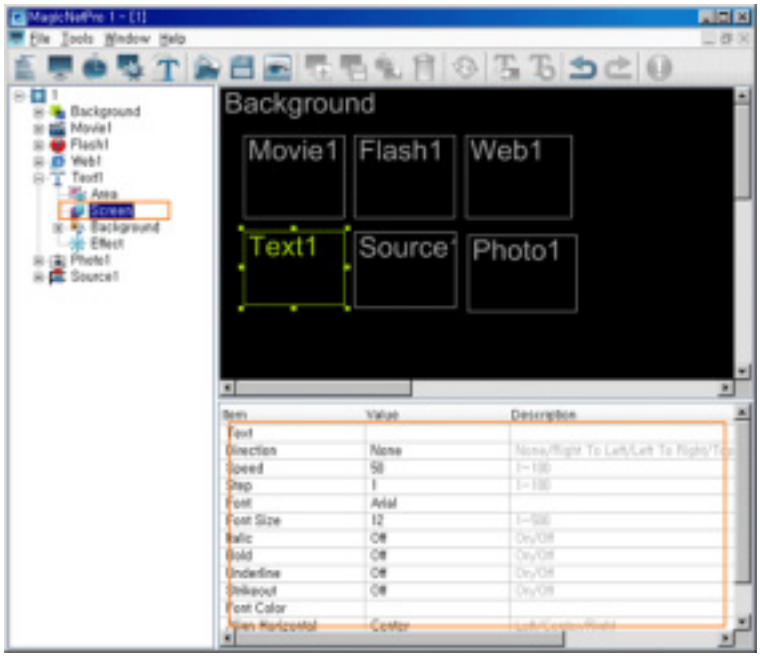
Ta funkcija se uporablja za konfiguriranje zaslonov z uporabo besedila in je sestavljena iz funkcij: Area (Območje), Screen (Zaslon), Background (Ozadje) in Effect (Učinek). Funkcija Area (Območje) omogoča nastavitev položaja, časa in trajanja prikaza besedila. Funkcija Screen (Zaslon) omogoča izbiro besedila in načina njegovega prikaza. Funkcija Background (Ozadje) omogoča nastavitev slike v ozadju ter glasbe, če je prikazano besedilo. Funkcija Effect (Učinek) omogoča nastavitev učinka, ki bo uporabljen, ko se bo ozadje spremenilo. V naslednjem razdelku so opisane podrobne možnosti, ki jih lahko uporabite pri funkciji Text (Besedilo).

Area (Območje)



- Name (Ime): preimenuje območje.
  - Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.
- Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.
- Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.
  - Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.
- Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.
  - Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

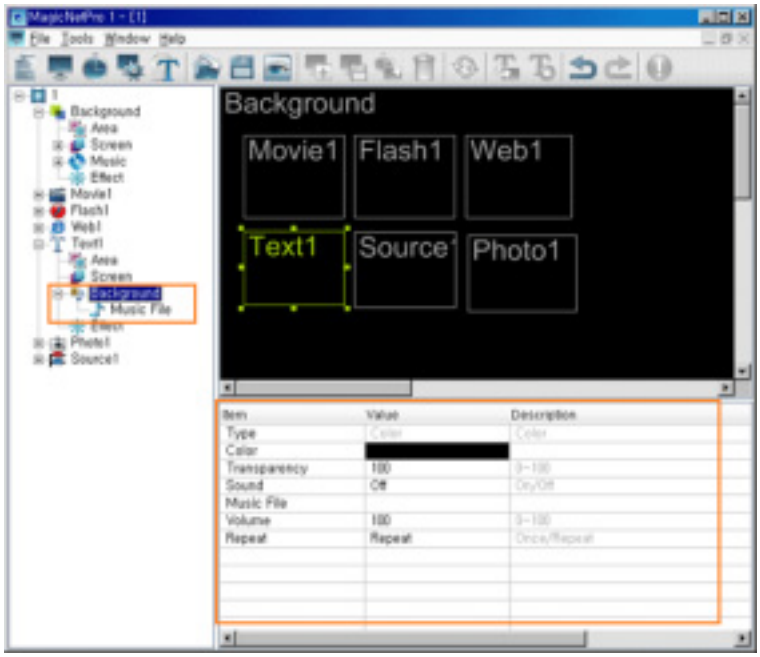
Screen (Zaslon)



- Text (Besedilo): nastavi besedilo za prikaz na območju Text (Besedilo).
- Direction (Smer): nastavi smer poteka besedila na območju Text (Besedilo).
  - Brez
  - Right to Left (Od desne proti levi)
  - Left to Right (Od leve proti desni)
  - Top to Bottom (Od zgoraj navzdol)
  - Bottom to Top Text (Besedilo od spodaj navzgor)
- Speed (Hitrost): nastavi hitrost poteka besedila na območju Text (Besedilo).
- Step (Korak): nastavi interval poteka besedila na območju Text (Besedilo).

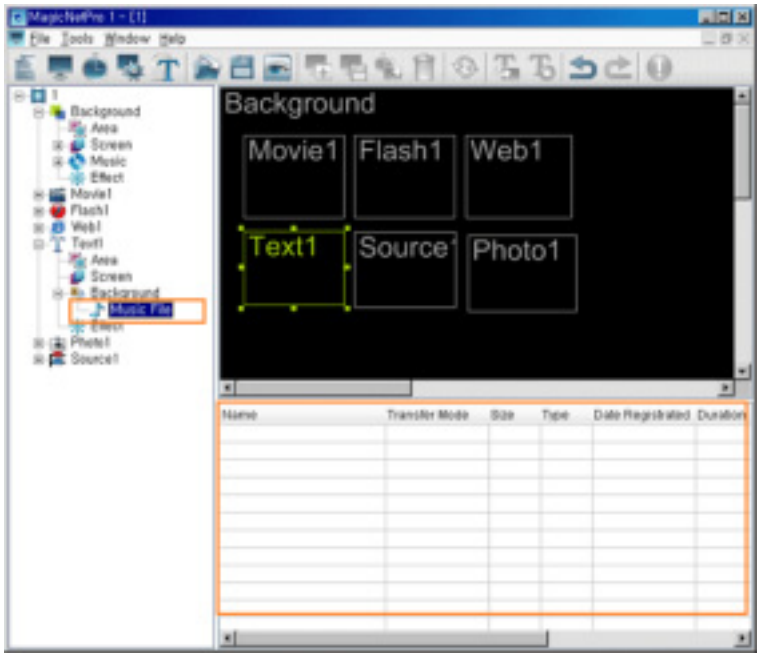
- Font (Pisava), Font Size (Velikost pisave), Italic (Ležeče), Bold (Mastno), Underline (Podčrtano), Strikeout (Prečrtano), Font Color (Barva pisave): nastavi obliko zapisa besedila na območju Text (Besedilo).
  - Vrsta pisave prikazuje pisavo računalnika, kjer deluje strežnik. Isto pisavo namestite v monitor, tako da bo lahko prikazoval isto pisavo.
- Align Horizontal (Poravnaj vodoravno), Vertical (Navpično): poravna besedilo na območju Text (Besedilo).

Background (Ozadje)



- Type (Vrsta): nastavi vrsto ozadja (Color (Barva)) za območje Text (Besedilo).
  - Za vrsto ozadja (Color (Barva)) za območje Text (Besedilo) lahko izberete samo Color (Barva).
- Color (Barva): če je vrsta ozadja za območje Text (Besedilo) nastavljena na Color (Barva), izbere barvo.
- Transparency (Prosojnost): če je vrsta ozadja za območje Text (Besedilo) nastavljena na Color (Barva), izbere stopnjo prosojnosti.
  - Če je Transparency (Prosojnost) nastavljeno na manj kot 100, je vidno območje, ki je pod sedanjim območjem. Če pa se v enem od območij predvaja film, funkcija prosojnosti na območje filma ne vpliva.
- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok v ozadju za območje Text (Besedilo).
- Music File (Glasbena datoteka): izbere glasbeno datoteko za ozadje na območju Text (Besedilo).
- Volume (Glasnost): regulira glasnost glasbe v ozadju na območju Text (Besedilo).
- Repeat (Ponavljaj): glasbeno datoteko lahko neprekinjeno ponavljate. Če je nastavljeno na Repeat (Ponavljaj), se ustvari ozadje za območje Text (Besedilo), pri katerem se glasbena datoteka neprekinjeno ponavlja.

Music File (Glasbena datoteka)

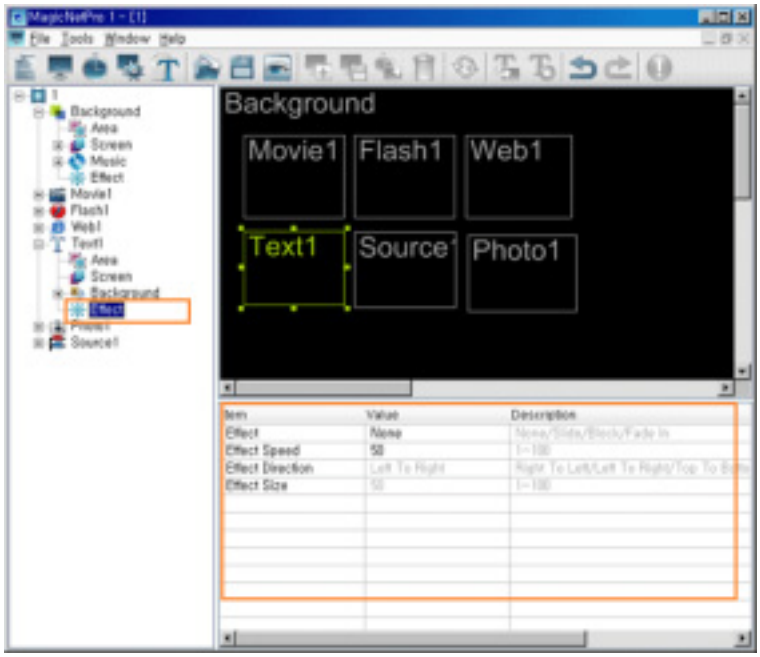


Spremeni podrobne lastnosti in način prenosa za izbrano datoteko posamezne vrste.

- Transfer Mode (Način prenosa): spremeni način, v katerem se izbrana datoteka prenese v monitor.
- Download (Prenesi): prenese datoteko v monitor in jo predvaja.
- Stream (Pretoči): pretoči datoteko v monitor.

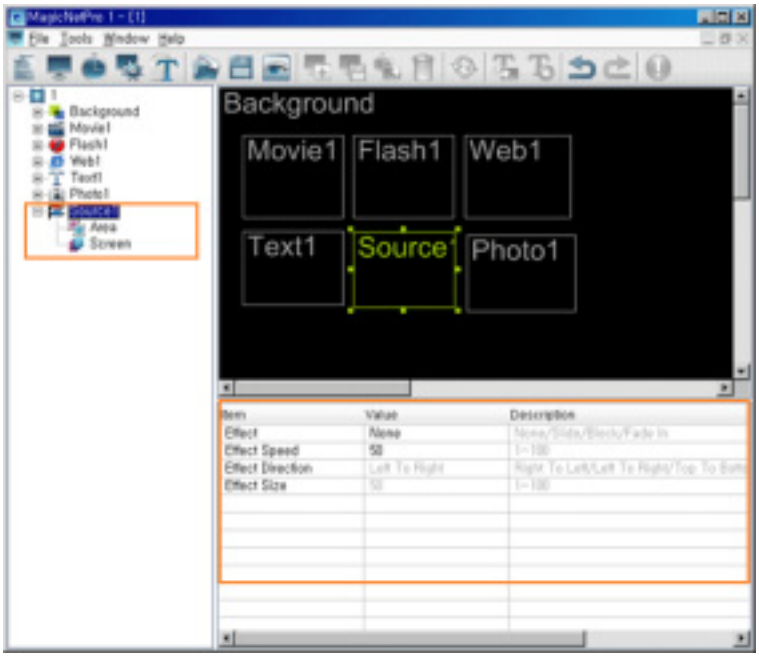
- Kontekstni meni: Add (Dodaj), Delete (Izbriši), Up (Gor), Down (Dol): doda in izbriše datoteko ter spremeni vrstni red predvajanja.

Effect (Učinek)



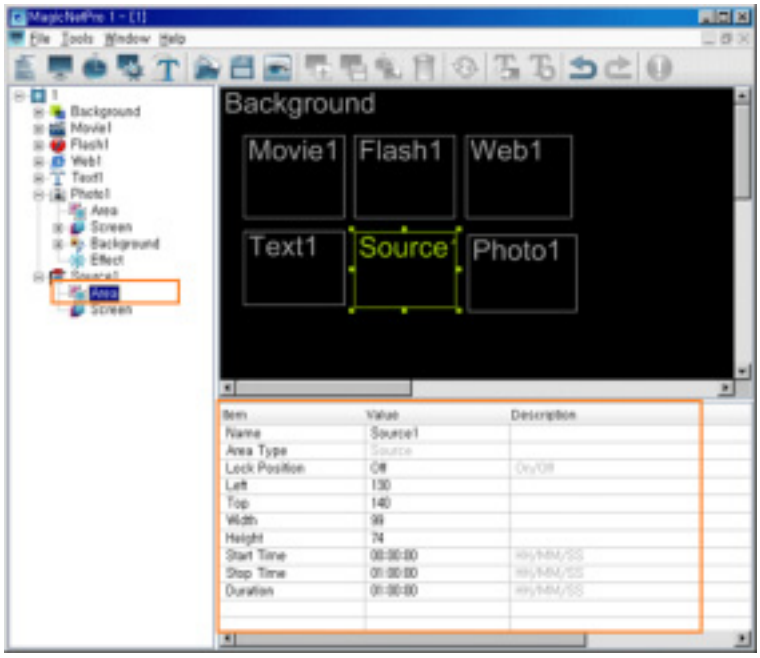
- Effect (Učinek): izbere vrsto učinka, ki naj se uporabi pri ustvarjanju območja Text (Besedilo).
  - None (Brez): brez učinka.
  - Slide (Drseče): ustvari premikajoče se območje Text (Besedilo).
  - Block (Blok): ustvari se območje Text (Besedilo) z bloki.
  - Fade In (Odtemnitev): ustvarjeno območje Text (Besedilo) odtemni.
- Effect Speed (Hitrost učinka): nastavi hitrost ustvarjenega učinka.
- Effect Direction (Smer učinka): če je izbran učinek Slide (Drseče), nastavi njegovo smer.
- Effect Size (Velikost učinka): če je izbran učinek Block (Blok), nastavi velikost blokov.

Source (Vir)



Naenkrat lahko predvajate največ eno območje vira. Če se časi predvajanja območij vira prekrivajo, se predvaja območje vira, katerega čas predvajanja se konča pozneje.

Area (Območje)



Name (Ime): preimenuje območje.

Imena, ki je že uporabljeno za drugo območje, ni mogoče uporabiti.

Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj območja.

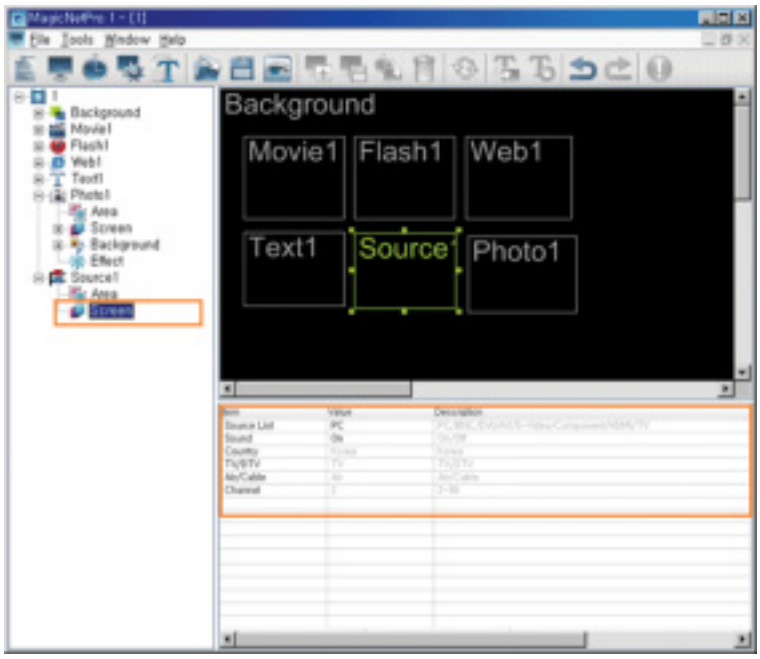
Left (Levo), Top (Zgoraj), Width (Širina), Height (Višina): spremeni položaj in velikost območja.

Položaji območij morajo biti znotraj ozadja in velikost območja ne more biti večja od velikosti ozadja.

Start Time (Začetni čas), Stop Time (Čas ustavitve), Duration (Trajanje): nastavi čas predvajanja v sekundah.

Ne more biti daljši od časa predvajanja ozadja.

Screen (Zaslon)

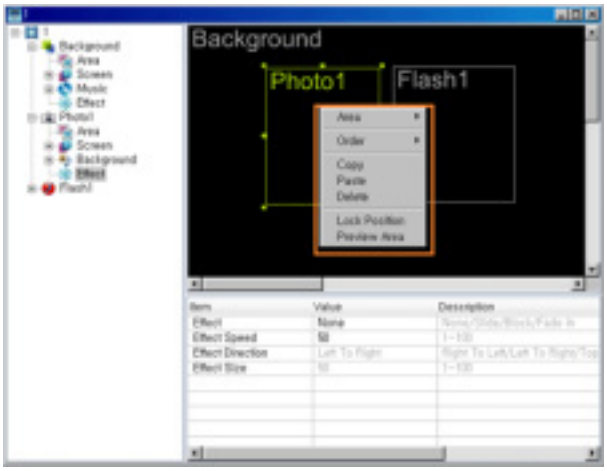


- Source List (Seznam virov): izbere vir za predvajanje na območju Source (Vir).
- Sound (Zvok): vklopi ali izklopi zvok vira, ki ga želite predvajati na območju Source (Vir).
- TV/DTV : Če na seznamu TV/Zunanji vhod izberete TV, lahko izberete Analogni TV ali Digitalni TV. Če izberete Digitalni TV, lahko glavne kanale in podkanale vnesete z možnostjo kanal (channel). (Samo 460TXn)
- Običajno oddajanje/Kabelsko oddajanje (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Izberete lahko običajno ali kabelsko oddajanje. (Samo 460TXn)
- Kanal (Channel): Izberete lahko kanal za izbrani TV. (Samo 460TXn)
  (TV: razpon kanalov običajnega oddajanja: 2–69, razpon kanalov kabelskega oddajanja: 1, 14–135)
  (DTV : razpon glavnih kanalov: 0–999, razpon podkanalov: 0–999)

Pogled za urejanje

Ta pogled se uporablja za načrtovanje zaslona. V njem lahko z miško ustvarjate, premikate in spreminjate velikost območja. Lahko si ogledate predogled trenutnega stanja, in sicer tako, da v kontekstnem meniju izberete Preview Area (Predogled območja) ali da dvokliknete na območje.

- Kontekstni meni



- Area (Območje): izberite vrsto območja, ki ga želite ustvariti. Območje lahko ustvarite tako, da ga povlečete in spustite v okno Screen Edit (Urejanje zaslona).
  - Naenkrat lahko predvajate največ eno območje vira. Če se časi predvajanja območij vira prekrivajo, se predvaja območje vira, katerega čas predvajanja se konča pozneje.
    (Dodate lahko območja za fotografijo, film, Flash, splet, besedilo in vir.)
- Order (Vrstni red): spremeni vrstni red trenutno izbranega območja.

Območje vira je vedno na prvem položaju.
(Bring to Front (Postavi v ospredje), Send to Back (Pošlji v ozadje), Bring Forward (Postavi naprej), Send Backward (Pošlji nazaj))

- Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi)/Delete (Izbriši): prekopira, prilepi in izbriše trenutno izbrano območje.
- Lock Position (Zakleni položaj): zaklene položaj trenutno izbranega območja. Ko je območje zaklenjeno, njegovega položaja in velikosti ne morete spremeniti z miško.
- Preview Area (Predogled območja): prikaže predogled trenutnega stanja izbranega območja.

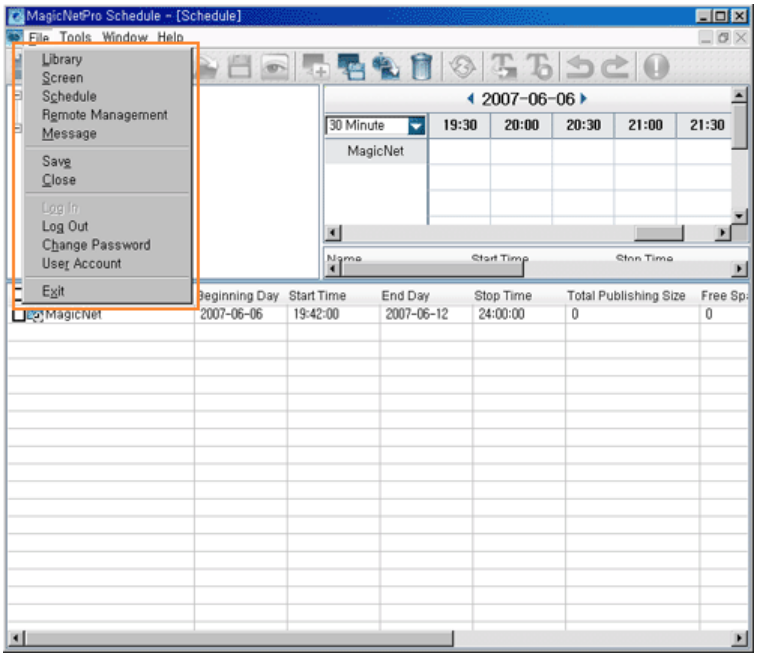
Ogledati si ni mogoče predogleda pisarniških datotek za vir in ozadje.

Pogled seznama

Prikaže podrobne funkcije posamezne lastnosti za območja, ki ste jih izbrali v pogledu za urejanje in pogledu drevesa. Nastavitve podrobnih funkcij lahko spremenite tako, da dvokliknete na celico, ki je prikazana v pogledu seznama, ali da kliknete ustvarjeni gumb. Spremembe se takoj uveljavijo in so prikazane v predogledu območja.

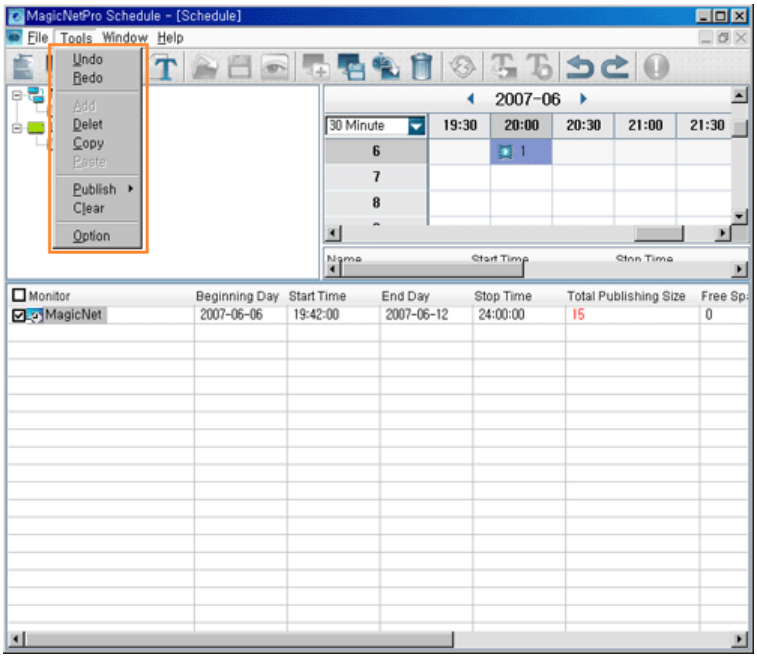
Urnik

Meni File (Datoteka)



- Library (Knjižnica)/Screen (Zaslon)/Schedule (Urnik)/Remote Management (Oddaljeno upravljanje)/Message (Sporočilo)
  - Ustvari pogled ali izbere ustvarjeni pogled za posamezni element menija, tako da lahko izvedete urnik zaslona, in izvaja osnovni nadzor nad monitorji iz strežnika.
- Save (Shrani)
  - s hrani vse informacije o urniku, ki so trenutno konfigurirane v pogledu EPG, v zbirko podatkov. Shranjene informacije se uporabijo pri ponovnem zagonu strežnika.
- Close (Zapri)
  - Zapre pogled urnika, s katerim delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Log In (Prijava)
  - Da lahko uporabljate funkcije strežnika, se morate prej prijaviti vanj. V strežnik se lahko prijavite, da izvedete strežniški program. Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.
- Log Out (Odjava)
  - Ko ste prijavljeni v strežnik, se lahko odjavite. Če se odjavite iz strežnika, se vsi ustvarjeni pogledi zaprejo, in če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Change Password (Spremeni geslo)
  - Spremeni geslo trenutno prijavljenega računa.
- User Account (Uporabniški račun)
  - Ustvari, izbriše ali spremeni uporabniške račune, s katerimi se je mogoče prijaviti v strežnik. Ustvarite lahko dve vrsti računov: skrbniške in uporabniške.
    - Administrator (Skrbnik): ima pravice za vse funkcije strežnika.
    - User (Uporabnik): ima pravice za vse funkcije strežnika, razen za spreminjanje možnosti strežnika in funkcije uporabniškega računa.
- Exit (Izhod)
  - Izhod iz programa. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.

Meni Tools (Orodja)



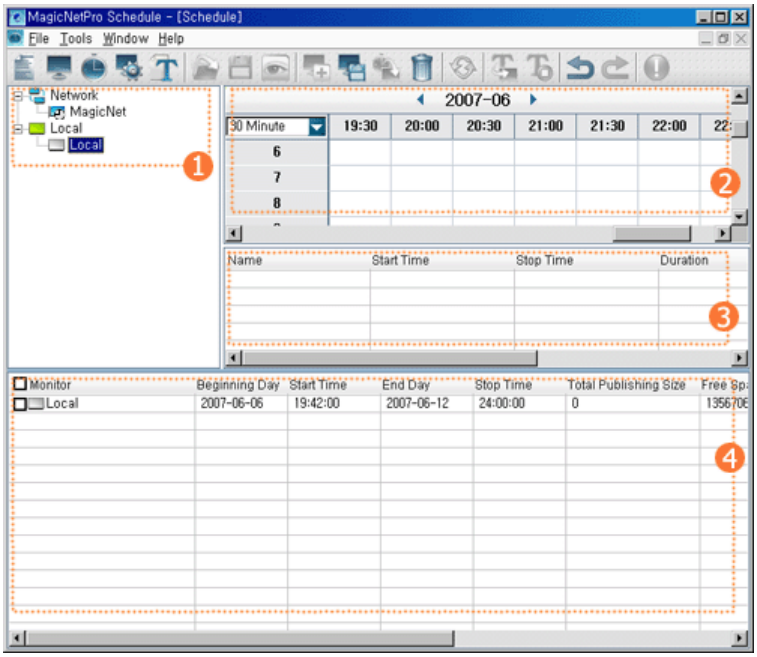
- Undo (Prekliči)/Redo (Uveljavi)
  - Prekliče prej izvedeni ukaz ali znova izvede preklicani ukaz. Spremenite lahko maksimalno število ukazov, ki jih lahko prekličete z uporabo menija Option (Možnost).
- Add (Dodaj)
  - Doda zaslon, za katerega želite določiti urnik, potem ko s klikom v oknu EPG izberete monitor in čas.
- Delete (Izbriši)
  - Izbriše zaslon, ki je trenutno izbran v oknu EPG.
- Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi)
  - Prekopira trenutno izbrani zaslon in ga prilepi, potem ko s klikom v oknu EPG izberete monitor in čas.
- Publish (Network) (Objavi (omrežno))
  - Prek omrežja objavi trenutno konfigurirane urnike v omrežne monitorje, ki so označeni v pogledu objavljanja.
- Publish (Local) (Objavi (lokalno))
  - Objavi trenutno konfigurirane urnike v lokalne monitorje, ki so označeni v pogledu objavljanja. Ustvarijo se v mapi, ki se imenuje po monitorju, ki se uporablja kot lokalni imenik za objavljanje. Če prekopirate vse mape in podmape v mapi, ustvarjeni v imenu monitorja, v koren pomnilniške naprave USB in le-to povežete z vrati USB na računalniku, se urniki izvajajo samodejno, brez povezave v omrežje.

    Način zagona urnikov lahko nastavite in spremenite tako, da spremenite Local Schedule Option (Možnost lokalnega urnika) monitorja. Za dodatne informacije si oglejte pomoč v nastavitvi monitorja.

    Lokalni imenik za objavljanje si lahko ogledate in ga spremenite v zavihku Schedule (Urnik) možnosti Option (Možnost). Privzeto je nastavljena mapa, kjer je izvedljivi strežnik.

- Clear (Počisti)
  - Ustavi objavljanje, ki se izvaja, za monitor, ki je označen v pogledu objavljanja, in ustavi urnik, ki ga izvaja omrežni monitor.
- Option (Možnost)
  - Spremeni nastavitve strežnika. Za dodatne informacije si oglejte zavihek Option (Možnost).

Schedule (Urnik)



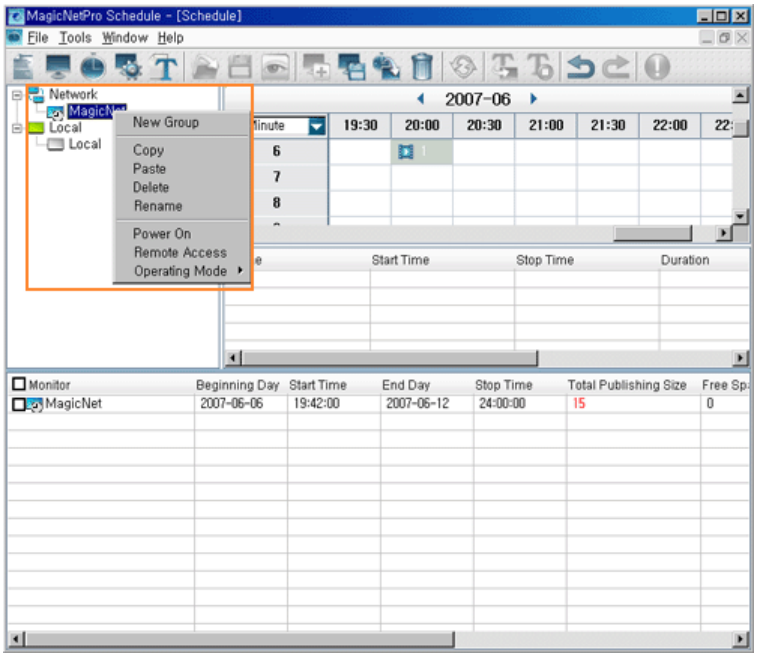
1. Pogled drevesa
2. Pogled EPG
3. Pogled seznama
4. Pogled objavljanja

Pogled drevesa

Prikaže stanje povezave monitorjev, ki so trenutno povezani s strežnikom, v obliki ikon monitorja. Monitorje lahko učinkovito upravljate tudi z ustvarjanjem omrežnih skupin. Omrežni monitor lahko premaknete tako, da ga povlečete in spustite v skupino.

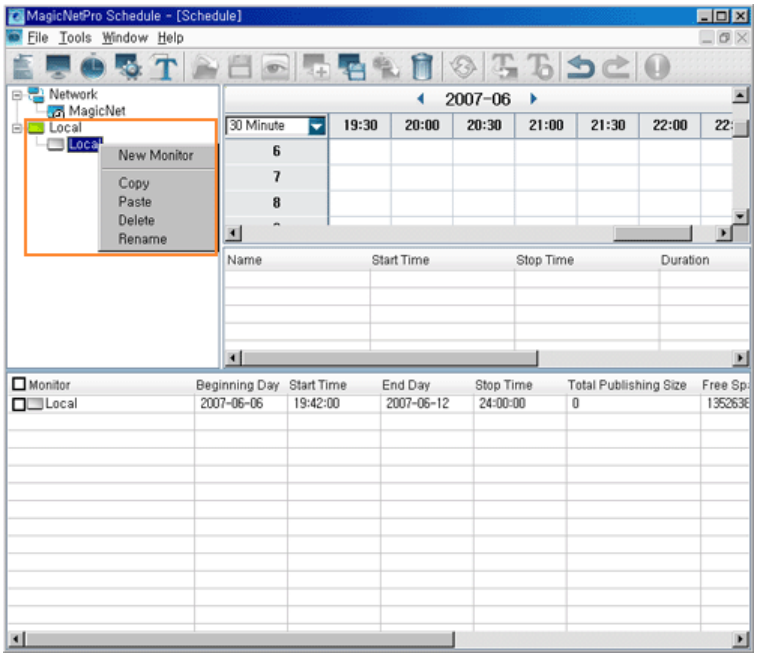
- : Strežnik je z monitorjem povezan v načinu Player (Predvajalnik).
- : Strežnik je z monitorjem povezan v načinu Scheduler (Razporejevalnik).
- : Strežnik je z monitorjem povezan v neznanem načinu.
- : Strežnik ni povezan z monitorjem oziroma monitor je lokalni.

Network (Omrežni)



- Network (Omrežni): monitor, ki je povezan s strežnikom prek omrežja.
  - New Group (Nova skupina): ustvari novo skupino, ki lahko vključuje nekatere omrežne monitorje. V skupino lahko povlečete in spustite omrežni monitor.
  - Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi): prekopira vse urnike, konfigurirane v izbranem monitorju, v odložišče in jih prilepi v drug monitor.
  - Rename (Preimenuj): preimenuje monitor, povezan s strežnikom.
    - Imena, ki je že uporabljeno za drug monitor, ni mogoče uporabiti.
  - Delete (Izbriši): izbriše monitor, ki ni povezan s strežnikom.
  - Power On (Vklop): vklopi ali izklopi izbrani monitor.
    - Če sta strežnik in monitor v zasebnem omrežju, funkcije Power On (Vklop) na monitorju ni mogoče uporabiti. Če pa v istem podomrežju deluje še en omrežni monitor ali strežnik vsebine, je funkcijo Power On (Vklop) mogoče uporabiti.
  - Remote Access (Oddaljeni dostop): omogoča oddaljeni nadzor monitorja, ki je povezan s strežnikom prek VNC.
    - Funkcija Remote Access (Oddaljeni dostop) lahko poslabša učinkovitost strežnika in monitorja.
    - Funkcija Remote Access (Oddaljeni dostop) ne podpira monitorjev v zasebnem omrežju. Poleg tega na monitorju ni mogoč ogled filmov, predvajanih v načinu prekrivanja.
  - Operating Mode (Način delovanja): spremeni način monitorja, povezanega s strežnikom (Player (Predvajalnik)/Scheduler (Razporejevalnik)).

- **Local (Lokalni)**



- To je navidezni monitor, ki se ga uporablja za ustvarjanje urnikov za monitor, ki ga uporabljate brez povezave z omrežjem. Za lokalni monitor lahko izvajate lokalno objavljanje, da zanj ustvarite urnike.

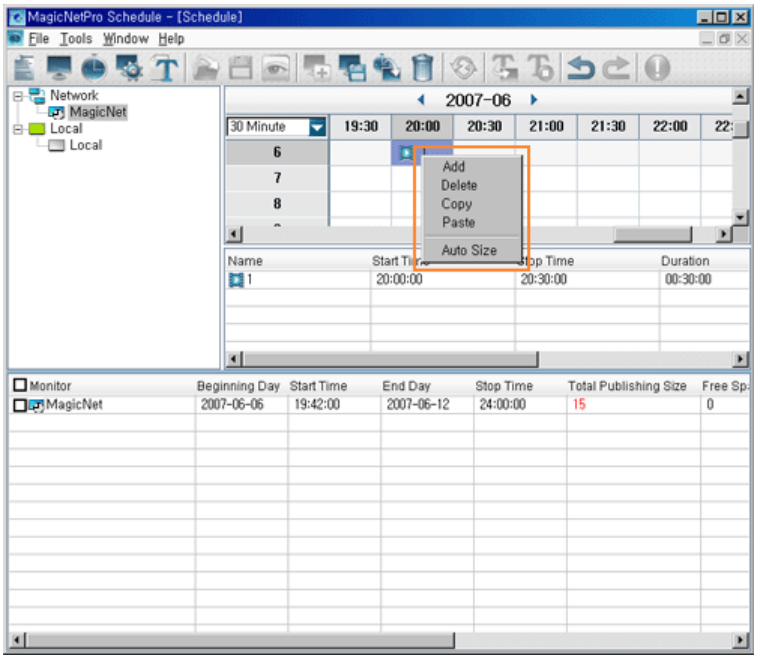
  - New Monitor (Nov monitor): ustvari nov navidezni lokalni monitor.
  - Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi): prekopira urnike, določene v izbranem monitorju, in jih prilepi v drug monitor.
  - Rename (Preimenuj): preimenuje izbrani monitor.
    - Imena, ki je že uporabljeno za drug monitor, ni mogoče uporabiti.
  - Delete (Izbriši): izbriše izbrani monitor.

Pogled EPG

Lahko urejate urnik, tako, da izberete monitor in čas za določanje urnika, ter registrirate zaslone. Registrirani zaslon lahko premaknete tako, da ga povlečete in spustite, registrirani čas pa spremenite tako, da ga dvokliknete.

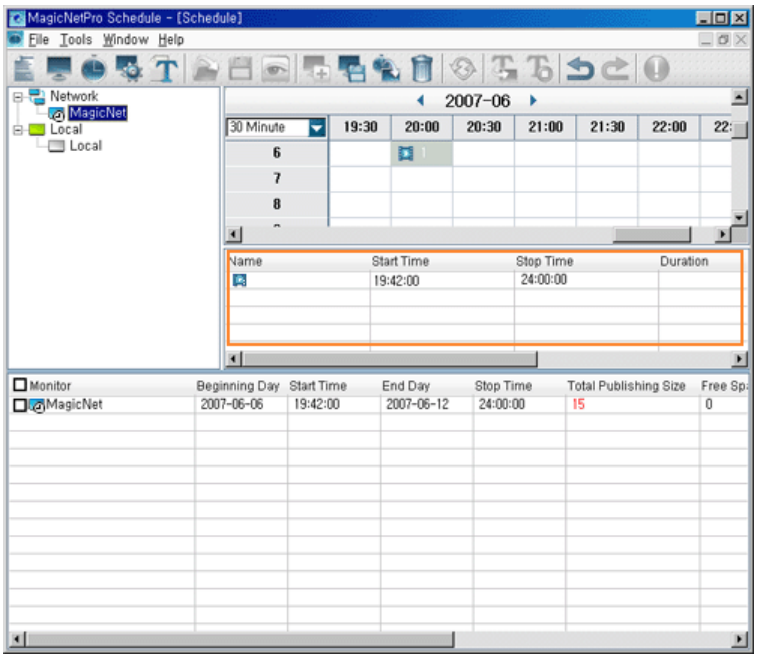
- Čase zaslona lahko spremenite z miško in s po najmanjšo enoto na časovni osi. Podrobne čase lahko spremenite v pogledu seznama. Če v pogledu drevesa izberete skupino monitorjev, se prikaže zaslon, konfiguriran za vse monitorje. Zaslon je prikazan po dnevih. Če v pogledu drevesa izberete monitor, se prikaže njegov zaslon. Datum lahko spremenite po mesecih.

EPG



- Add (Dodaj): doda zaslon, za katerega želite določiti urnik, potem ko s klikom v oknu EPG izberete monitor in čas.
- Delete (Izbriši): izbriše zaslon, ki je trenutno izbran v oknu EPG.
- Copy (Kopiraj)/Paste (Prilepi): prekopira trenutno izbrani zaslon in ga prilepi, potem ko s klikom v oknu EPG izberete monitor in čas.
- Auto Size (Samodejna velikost): spremeni trenutno izbrani zaslon v skladu s časom ozadja, nastavljenim pri samodejnem urejanju.
- Time Combo Box (Kombinirano polje za čas): spremeni enoto na časovni osi za trenutni prikaz. (1/5/10/30/60/120 Min (min))

Pogled seznama

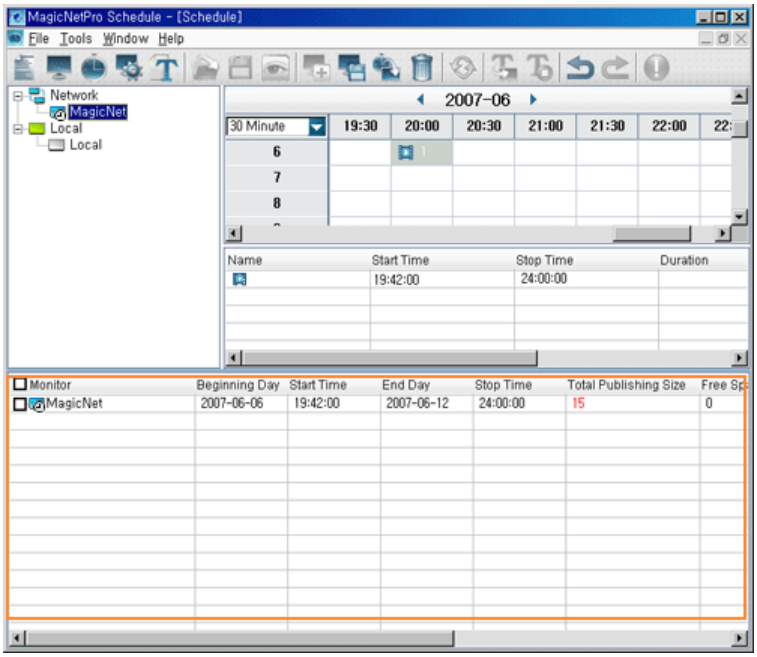


- Nastavi podrobne elemente za izbrani zaslon, če dvokliknete na zaslon ali kliknete ustvarjene gumbe.

  - Name (Ime): preimenuje izbrani zaslon. Spremeni se samo ime zaslona; informacije o času se ohranijo.

- Start Time (Čas začetka)/Stop Time (Čas konca)/Duration (Trajanje): za izbrani zaslon nastavi informacije o času v minutah.
- Periodic (Periodično): nastavi, kako pogosto se izbrani zaslon ponovno prikaže (None (Brez)/Daily (Dnevno)/Weekly (Tedensko)/Monthly Mesečno)).
- End on (Končni datum): nastavi končni datum za ponovni prikaz za izbrani urnik.

Pogled objavljanja

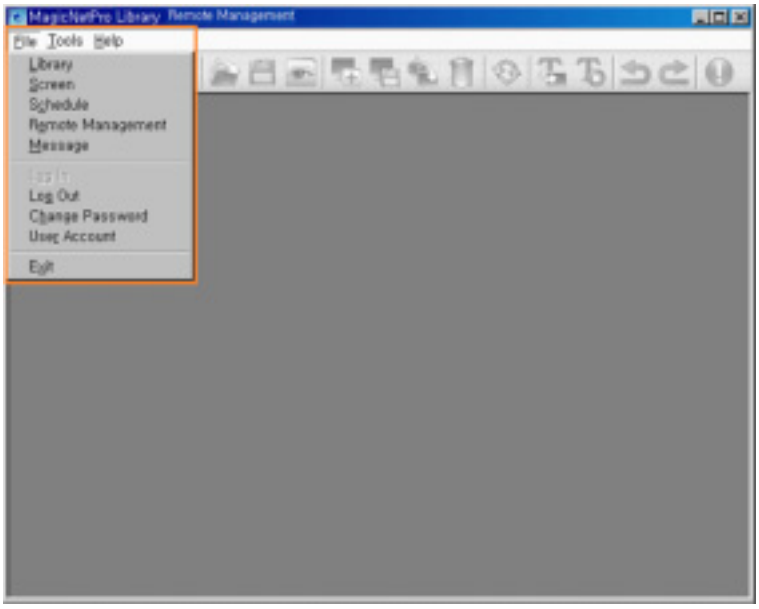


- Objavi urnike, konfigurirane v pogledu EPG in pogledu seznama, v označene monitorje.

  - Beginning Day (Začetni dan)/Start Time (Čas začetka)/ End Day (Končni dan)/Stop Time (Čas konca): nastavi informacije o času za urnike, ki bodo objavljeni v monitorjih. Objavljeni so lahko samo zasloni znotraj določenega obdobja.
  - Total Publishing Size (Skupna velikost objavljanja): označuje skupno velikost vseh zaslonov znotraj določenega obdobja objavljanja. To je skupna velikost datotek, katerih način predvajanja je v vseh zaslonih nastavljen na Download (Prenesi). Pri lokalnem monitorju pa je vključena tudi velikost datotek, katerih način predvajanja je nastavljen na Stream (Pretoči).
  - Free Space (Nezasedeni prostor): označuje velikost datotek, ki jih monitor lahko prenese med objavljanjem. Če je skupna velikost objavljanja večja kot velikost nezasedenega prostora, objavljanja ni mogoče izvesti. Če pa spremenite možnost Maximum Publishing Size (Maksimalna velikost objavljanja) v zavihku Schedule (Urnik) v možnosti Server Option (Možnost strežnika), se lahko urniki objavijo ne glede na nezasedeni prostor.
  - Status (Stanje): prikaže napredovanje objavljanja v obliki odstotkov na drsniku. To je odstotek velikosti datotek, prenesenih v monitor, v primerjavi s celotno velikostjo zaslona (datoteke).
  - Result (Rezultat): prikaže rezultate objavljanja. Za ogled podrobnih informacij o objavljanju dvokliknite urnik ali kliknite ta gumb.

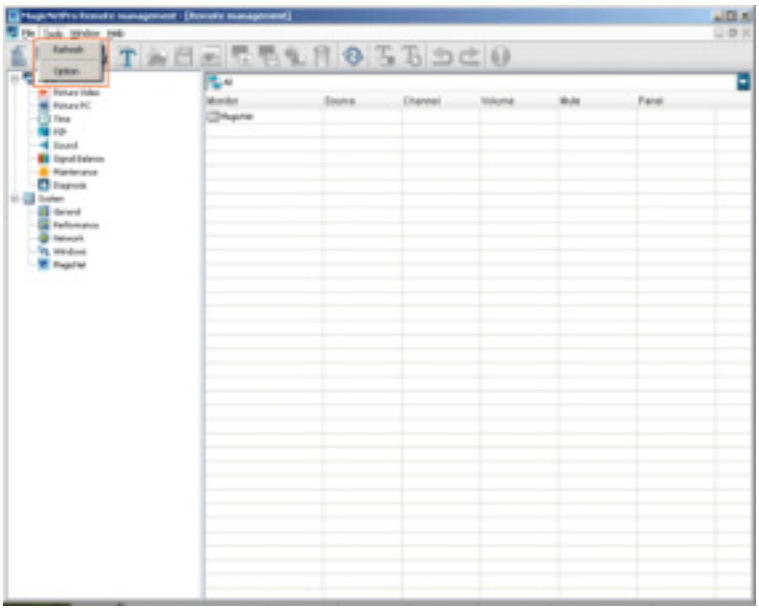
Oddaljeno upravljanje

Meni File (Datoteka)



- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Ustvari pogled ali izbere ustvarjeni pogled za posamezen element menija, tako da lahko izvedete urnik zaslona imate osnovni nadzor nad monitorji iz strežnika.
- **Close**
  - Zapre pogled zaslona, v katerem delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- **Log In**
  - Da lahko uporabljate funkcije strežnika, se morate prej prijaviti vanj. V strežnik se lahko prijavite, da izvedete strežniški program. Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.
- **Log Out**
  - Ko ste prijavljeni v strežnik, se lahko odjavite. Če se odjavite iz strežnika, se vsi ustvarjeni pogledi zaprejo, in če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- **Change Password**
  - Spremeni geslo trenutno prijavljenega računa.
- **User Account**
  - Ustvari, izbriše ali spremeni uporabniške račune, s katerimi se je mogoče prijaviti v strežnik. Ustvarite lahko dve vrsti računov: skrbniške in uporabniške.
    - Administrator : Ima pravice za vse funkcije strežnika.
    - User : Ima pravice za vse funkcije, razen za spreminjanje možnosti strežnika in funkcije uporabniškega računa.
- **Exit**
  - Izhod iz programa. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.

Meni Tools (Orodja)

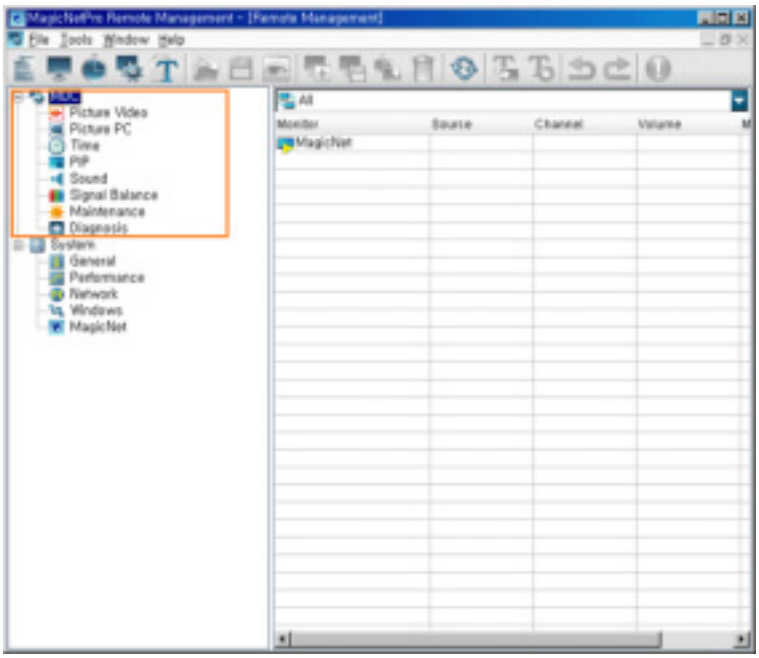


- **Refresh**
  - Osveži vrednost posameznega odjemalca za trenutno izbrani element oddaljenega nadzora.
- **Option**
  - Spremeni nastavitve strežnika. Za dodatne informacije si oglejte razdelek Možnosti.

Pogled drevesa

Prikaže različne nadzorne elemente za odjemalca v pogledu drevesa. Če izberete element, se prikaže njegovo trenutno stanje in lahko ga nadzorujete v pogledu seznama.

MDC



- V pogledu drevesa prikaže elemente, ki jih je treba oddaljeno upravljati iz menijev na zaslonu odjemalskih monitorjev. Če izberete element, se prikaže njegovo trenutno stanje in lahko ga nadzorujete v pogledu seznama.

- Podrobni elementi
  - MDC: prikaže trenutno stanje zunanjega vhoda (vira), kanal, glasnost in izklop zvoka, kar so osnovni elementi za nadzor odjemalca. Nadzorujete jih lahko v pogledu seznama.

    - Preklop kanala (Samo 460TXn)
    - Izbira vrste TV: Vrsto TV določite z izbiro Digitalnega TV ali Analognega TV v viru MDC. Če izberete Digitalni TV na zaslonu Vir MDC in preklopite kanal, se na zaslonu Izbira kanala prikaže rdeči del, tako da lahko preklopite tudi podkanal. (Samo 460TXn)
    - Izbira vrste kanala: Izberete lahko običajno ali kabelsko oddajanje. (Samo 460TXn)
    - Izbira kanala: Izberete lahko kanal za izbrani TV. (Samo 460TXn)
      (TV: razpon kanalov običajnega oddajanja: 2–69, razpon kanalov kabelskega oddajanja: 1, 14–135)
      (DTV : glavni kanali: 0–999, podkanali: 0–999)
  - Picture Video (Slika – video): Prikaže trenutno stanje načina Video (AV, S-Video, Component (Komponentno), DVI (HDCP), HDMI). Nadzorujete ga lahko v pogledu seznama.
  - Picture PC (Slika –PC): Prikaže trenutno stanje načina PC (PC, BNC, DVI, MagicNet). Nadzorujete ga lahko v pogledu seznama.
  - Time (Čas): Nastavi trenutni čas in prikaže stanje vklopnih in izklopnih časovnikov.
    Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

    -Current Time

    1) Hour: Vnesite uro.
    2) Minute: Vnesite minute.
    3) AM/PM: Vnesite AM (Dopoldne) ali PM (Popoldne).

    -On Timer

    1) Hour: Vnesite uro.
    2) Minute: Vnesite minute.
    3) AM/PM: Vnesite AM (Dopoldne) ali PM (Popoldne).
    4) Status: Izberite, ali naj se uporabi nastavitev čas vklopa.
    5) Source: Izberite zunanji vhod
    6) Volume: Izberite glasnost

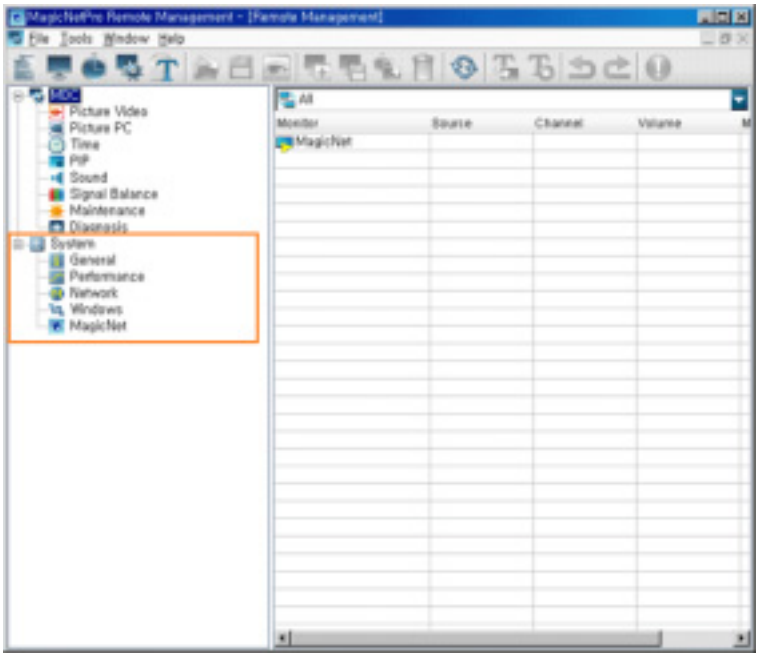
    -Off Timer

    1) Hour: Vnesite uro.
    2) Minute: Vnesite minute.
    3) AM/PM: Vnesite AM (Dopoldne) ali PM (Popoldne).
    4) Status: Izberite, ali naj se uporabi nastavitev čas vklopa.
  - PIP: prikaže informacije o PIP. Nadzorujete ga lahko v pogledu seznama.
  - Sound (Zvok): prikaže trenutno stanje zvoka. Nadzorujete ga lahko v pogledu seznama.
  - Signal Balance (Ravnovesje signalov): prikaže trenutno stanje ravnovesja signalov. Nadzorujete

ga lahko v pogledu seznama.

- Maintenance (Vzdrževanje): prikaže stanje za Lamp Control (Nadzor luči), Safety Screen (Varnostni zaslon), Video Wall (Video stena), VideoWall Format (Oblika video stene) in Safety Lock (Varnostni zaklep). Nadzorujete jih lahko v pogledu seznama.
- Diagnosis (Diagnoza): prikaže, ali je posamezni odjemalec normalen ali ne. Z uporabo pogleda seznama lahko nadzorujete najvišjo notranjo temperaturo posameznega odjemalca.

System (Sistem)



- Prikaže elemente, potrebne za upravljanje odjemalca, v pogledu drevesa, ločeno od MDC. Če izberete element, se prikaže njegovo trenutno stanje in lahko ga nadzorujete v pogledu seznama.

- Podrobni elementi
  - System (Sistem): V pogledu seznama prikaže informacije o odjemalcu.
  - General (Splošno): v pogledu seznama prikaže splošne informacije o odjemalcu, kot je ime računalnika, uporabniško ime itd.
  - Performance (Učinkovitost delovanja): v pogledu seznama prikaže informacije o trenutni učinkovitosti delovanja odjemalca, kot je uporaba CPE in omrežja.
  - Network (Omrežje): v pogledu seznama prikaže informacije o omrežju. Nastavite lahko naslov IP.
  - Windows: prikaže informacije o operacijskem sistemu, kot je EWF (Napredni zapisovalni filter), Rotation (Sukanje) ipd. Nadzorujete jih lahko v pogledu seznama.
  - MagicNet: prikaže stanje odjemalca programa MagicNet. Nadzorujete ga lahko v pogledu seznama.

Pogled seznama

Prikaže podrobne funkcije za vse elemente, izbrane v pogledu drevesa. Nadzorujete jih lahko z uporabo kontekstnega menija in s klikanjem posamezne podrobne funkcije. Poleg tega lahko posodobite trenutno stanje z uporabo elementa Refresh (Osveži) v meniju Tool (Orodje) in v orodni vrstici.

MDC

- V pogledu drevesa prikaže elemente, ki jih je treba oddaljeno upravljati iz menijev na zaslonu odjemalskih monitorjev. Če izberete element, se prikaže njegovo trenutno stanje in lahko ga nadzorujete v pogledu seznama.

- Preklop kanala
  - MDC: prikaže trenutno stanje za External Input (Source) (Zunanji vhod (vir)), Channel (Kanal),

Volume (Glasnost) in Mute (Izklop zvoka). Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Za kanale lahko nastavitev prikažete ali nadzorujete samo, če je vhodni vir TV. (Velja samo za monitorje, ki podpirajo TV.)

Picture Video (Slika – video): Prikaže trenutno stanje za Mode (Način), Contrast (Kontrast), Brightness (Svetlost), Sharpness (Ostrina), Color (Barva), Tint (Obarvanost), Color Tone (Barvni ton), Color Temperature (Barvna temperatura), Size (Velikost), Digital NR (Digitalno odpravljanje šumov) in Film Mode (Filmski način). Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Ta element je na voljo samo v video načinu (AV, S-Video, Component (Komponentno), DVI (HDCP), HDMI).
- Elementi Contrast (Kontrast), Brightness (Svetlost), Sharpness (Ostrina), Color (Barva) in Tint (Obarvanost) so na voljo samo v načinu po meri.
- Element Color Temperature (Barvna temperatura) je mogoče uporabiti samo, če je element Color Tone (Barvni ton) izklopljen.
- Možnost Auto Wide (Samodejno široko) je za element Size (Velikost) na voljo samo v načinu TV. (Velja samo za monitorje, ki podpirajo TV.)

Picture PC (Slika – PC): Prikaže trenutno stanje za MagicBright, kontrast, svetlost, barvni ton, rdečo, zeleno, modro, barvno temperaturo in velikost.
Elemente, vključno z Auto Adjustment (Samodejna prilagoditev), lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Ta element je na voljo samo v načinu PC (PC, BNC, DVI, MagicNet).
- Elementa Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) je mogoče uporabiti samo, če je MagicBright v načinu Custom (Po meri).
- Elemente Red (Rdeča), Green (Zelena) in Blue (Modra) je mogoče uporabiti samo, če je element Color Tone (Barvni ton) nastavljen na Custom (Po meri).
- Color Temperature (Barvna temperatura) je mogoče uporabiti samo, če je element Color Tone (Barvni ton) izklopljen.
- Če želite, da se izvede funkcija Auto Adjustment (Samodejna prilagoditev), kliknite prikazani gumb.

Time (Čas): nastavi trenutni čas in prikaže stanje vklopnih in izklopnih časovnikov. Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

PIP: prikaže zunanji vhod in velikost PIP. Elemente, vključno s položajem PIP in Swap (Zamenjaj), lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Elementa Position (Položaj) in Swap (Zamenjaj) sta samo za pisanje. Njunih obstoječih nastavitev ni mogoče prebrati. Po potrebi jih nastavite neposredno.
- Vsi elementi so omogočeni samo, če je element Size (Velikost) nastavljen na možnost, ki ni Off (Izklop).
- PIP lahko vklopite tako, da element Size (Velikost) nastavite na možnost, ki ni Off (Izklop).

Sound (Zvok): prikaže trenutno stanje za Sound Mode (Zvočni način), Bass (Nizki toni), Treble (Visoki toni), Balance (Ravnovesje), SRS TSXT in Sound Select (Izbira zvoka). Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Elemente Bass (Nizki toni), Treble (Visoki toni) in Balance (Ravnovesje) je mogoče uporabiti samo, če je element Sound Mode (Zvočni način) nastavljen na Custom (Po meri).

Signal Balance (Ravnovesje signalov): prikaže informacije za Signal Balance On/Off (Vklop/izklop ravnovesja signalov), R Phase (Stopnja rdeče), G Phase (Stopnja zelene), B Phase (Stopnja modre), Gain (Ojačitev) in Sharpness (Ostrina). Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Elemente R Phase (Stopnja rdeče), G Phase (Stopnja zelene), B Phase (Stopnja modre), Gain (Ojačitev) in Sharpness (Ostrina) je mogoče uporabiti samo, če je element Signal Balance (Ravnovesje signalov) nastavljen na On (Vklop).

Maintenance (Vzdrževanje): Prikaže stanje za Lamp Control (Nadzor luči), Screensaver (Ohranjevalnik zaslona), Screen Matrix Display (Prikaz matrike zaslona), Screen Settings (Nastavitve zaslona) in Safety Lock (Varnostni zaklep). Elemente lahko nadzorujete tako, da kliknete nanje ter spremenite nastavitve v pogledu seznama.

- Lamp Control

1) Automatic

- Hour: Vnesite uro za uporabo prilagoditve luči. (Maksimalne in minimalne vrednosti.)

- Minute: Vnesite minute za uporabo prilagoditve luči. (Maksimalne in minimalne vrednosti.)
- AM/PM : Izberite AM (Dopoldne) ali PM (Popoldne) za uporabo prilagoditve luči. (Maksimalne in minimalne vrednosti.)
- Value : Izberite vrednost za uporabo prilagoditve luči. (Maksimalne in minimalne vrednosti.)

2) Manual - Vrednost, ki naj se uporabi za luč, izberite s premikanjem drsnika.

- Safety Screen

1) Interval: Vnesite časovni interval aktiviranja ohranjevalnika zaslona.
2) Second: Vnesite, koliko časa naj se izvaja ohranjevalnik zaslona.
3) Type: Vnesite vrsto ohranjevalnika zaslona.

- Video Wall

1) Video Wall: Izberite, ali naj se aktivira video stena.
2) Horizontal: Nastavite, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen vodoravno.
3) Vertical: Nastavite, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen navpično.
4) : Izberite območje, ki naj ga prikaže monitor.

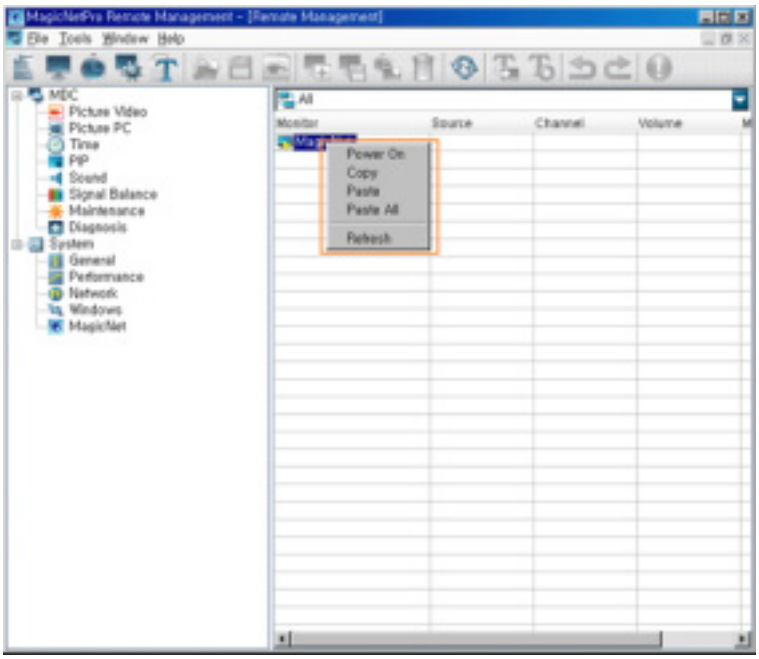
- Screen Settings (Nastavitve zaslona) je mogoče uporabljati samo, ko je aktivirana funkcija Screen Matrix Display (Prikaz matrike zaslona).

- Element Video Wall Format (Oblika video stene) je mogoče uporabiti samo, če element Video Wall (Video stena) ni nastavljen na Off (Izklop).

Diagnosis (Diagnoza): prikaže, ali so luč, notranja temperatura odjemalca, senzor za svetlost in ventilator normalni, ter prikaže trenutne in maksimalne temperature. Najvišjo temperaturo lahko nadzorujete tako, da kliknete nanjo in spremenite nastavitev.

- Če je maksimalna temperatura nižja od trenutne, se prikaže napaka.

Kontekstni meni



- Power On/Off (Vklop/izklop): ta element je omogočen samo, če je izbrano ime monitorja in uporabljeno za vklop ali izklop odjemalca (monitorja).
- Copy (Kopiraj): prekopira nastavitve izbranega elementa.

  - Če izberete ime monitorja in kliknete Copy (Kopiraj), se prekopirajo vsi elementi, prikazani na seznamu.
  - Če izberete element in kliknete Copy (Kopiraj), se prekopira samo izbrani element.
  - Če nastavitev še ni prikazana ali je element brez nastavitve, elementa ni mogoče kopirati.
  - Elementov, ki so samo za pisanje, ni mogoče kopirati.
- Paste (Prilepi): prilepi kopirano nastavitev v monitor.

  - Na voljo samo, če je kopirani element enak trenutno izbranemu.
  - Na voljo samo, če je odjemalec vklopljen.
- Paste All (Prilepi vse): prilepi kopirane nastavitve v vse monitorje, prikazane na trenutnem seznamu.

  - Uporabite lahko samo, če je kopirani element enak trenutno izbranemu.
  - Uporabite lahko samo, če je odjemalec vklopljen.
- Refresh (Osveži): osveži elemente za izbrani monitor.

System (Sistem)

Prikaže elemente, potrebne za upravljanje lastnosti sistema odjemalca, v obliki drevesa. Nastavitve za posamezne elemente nastavite tako, da dvokliknete odjemalca ali uporabite element Edit (Uredi) v kontekstnem meniju, namesto da izberete vsak element in nastavite vrednost kot v MDC.

Podrobni elementi

- System (Sistem): prikaže te informacije: ime modela, serijsko številko, velikost zaslona, različico vdelane programske opreme, programa MagicNet in različico slike operacijskega sistema.
- General (Splošno): prikaže specifikacije in ime računalnika ter informacije o delovni skupini, uporabniku in ključu izdelka.
- Performance (Učinkovitost delovanja): prikaže informacije o uporabi CPE, omrežja, pomnilnika in diska.
- Network (Omrežje): Prikaže informacije za Network Adapter, MAC Address, vrsto naslova IP, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Nastavitve lahko spremenite tako, da dvokliknete ime monitorja ali uporabite element Edit (Uredi) v kontekstnem meniju.

- Network Adapter: Prikaže omrežno kartico za izbranega odjemalca.
- Mac Address: Prikaže naslov MAC izbranega odjemalca.
- : Izberite vrsto naslova IP.

  Use the following IP address
- IP Address: Vnesite IP address.
- Subnet mask: Vnesite subnet mask.
- Default gateway: Vnesite naslov za default gateway.
- Preferred DNS server: Vnesite naslov za preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Vnesite naslov za alternate DNS server.
- Elementov Network Adapter in Mac Address ni mogoče spreminjati.

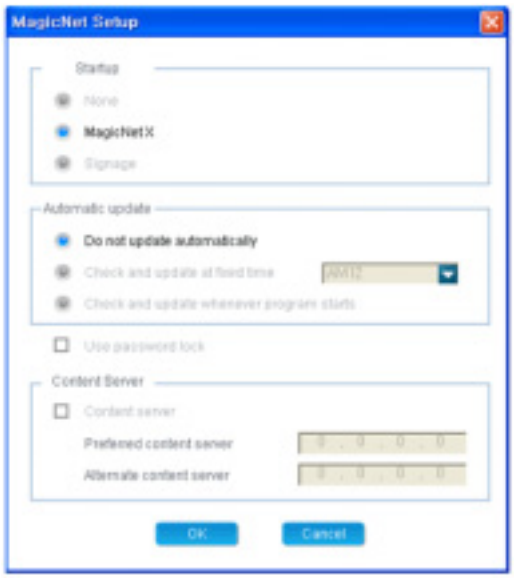
  - Nastavitev za Network Adapter (Omrežna kartica) in MAC Address (Naslov MAC) ni mogoče spreminjati.
- Windows: Prikaže informacije o EWF, sukanju in ločljivosti zaslona ter sporočilih sistema. Nastavitve lahko spremenite tako, da dvokliknete ime monitorja ali uporabite element Edit

(Uredi) v kontekstnem meniju.

1) Current Status: Prikaže trenutno stanje EWF izbranega odjemalca.
2) EWF command: Spremeni stanje EWF izbranega odjemalca.
3) Screen Rotation: Izbere smer zaslona izbranega odjemalca.
4) Screen Resolution: Prikaže ločljivost izbranega odjemalca.
5) System message: Izbere, ali naj se prikaže sporočilo sistema za izbranega odjemalca.
6) Elementov Current Status (Trenutno stanje) in Screen Resolution (Ločljivost zaslona) ni mogoče spreminjati.

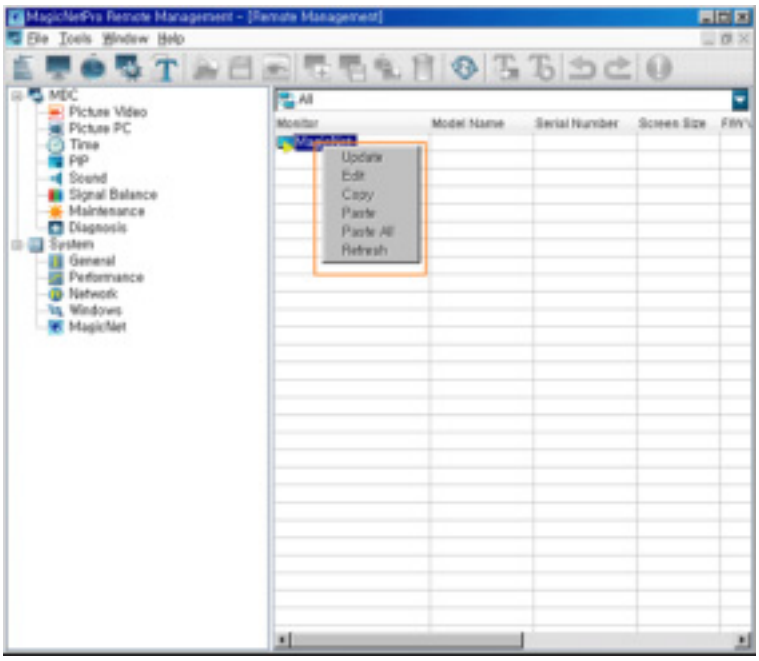
- Nastavitve za Screen resolution (Ločljivost zaslona) ni mogoče spreminjati.

MagicNet: Prikaže informacije za Startup (Zagon), Automatic update (Samodejna posodobitev), Use password lock (Uporabi zaklep z geslom) in Content server (Strežnik vsebine). Nastavitve lahko spremenite tako, da dvokliknete ime monitorja ali uporabite element Edit (Uredi) v kontekstnem meniju.



1) Startup: Izberite program, ki naj se začne izvajati, ko se zažene odjemalec.
2) Automatic update: Izberite, kako naj se izvedejo samodejne posodobitve.
3) Use password lock: Izberite, ali naj se uporabi zaklep z geslom.
4) Content Server: Izberite, ali naj se uporabi strežnik vsebine.
5) Preferred content server: Vnesite naslov IP želenega strežnika vsebine za uporabo strežnika vsebine.
6) Alternate content server: Vnesite naslov IP nadomestnega strežnika vsebine, ki naj se uporabi, ko želeni strežnik vsebine ne deluje.

Kontekstni meni



- Update (Posodobi): ta element je omogočen samo, če je izbrano ime monitorja. Element primerja različico odjemalca z različico posodobitve v strežniku in po potrebi posodobi odjemalca.
- Edit (Uredi): prikaže okno, da lahko spremenite nastavitve monitorja.
  - Pri elementih System (Sistem), General (Splošno) in Performance (Učinkovitost delovanja) so nastavitve samo za branje, zato so onemogočene.
- Copy (Kopiraj): prekopira nastavitve izbranega elementa.
  - Če izberete ime monitorja in kliknete Copy (Kopiraj), se prekopirajo vsi elementi, prikazani na seznamu.
  - Če izberete element in kliknete Copy (Kopiraj), se prekopira samo izbrani element.
  - Če nastavitev še ni prikazana ali je element brez nastavitve, elementa ni mogoče kopirati.
  - Elementov System (Sistem), General (Splošno), Performance (Učinkovitost delovanja) in Network (Omrežje) ni mogoče kopirati.
  - Elementa ločljivosti zaslona v programu Windows ni mogoče kopirati.
- Paste (Prilepi): prilepi kopirano nastavitev v monitor.
  - Na voljo samo, če je kopirani element enak trenutno izbranemu.
  - Na voljo samo, če je odjemalec vklopljen.
- Paste All (Prilepi vse): prilepi kopirane nastavitve v vse monitorje, ki so prikazani na seznamu.
  - Na voljo je samo, če je kopirani element enak trenutno izbranemu
  - Uporabljeno je samo v odjemalcih, ki so vklopljeni.
- Refresh (Osveži): osveži elemente za izbrani monitor.

Stanje monitorja

- : Strežnik je z monitorjem povezan v načinu Player (Predvajalnik).
- : Strežnik je z monitorjem povezan v načinu Scheduler (Razporejevalnik).
- : Strežnik je z monitorjem povezan v neznanem načinu.
- : Strežnik ni povezan z monitorjem oziroma monitor je lokalni.

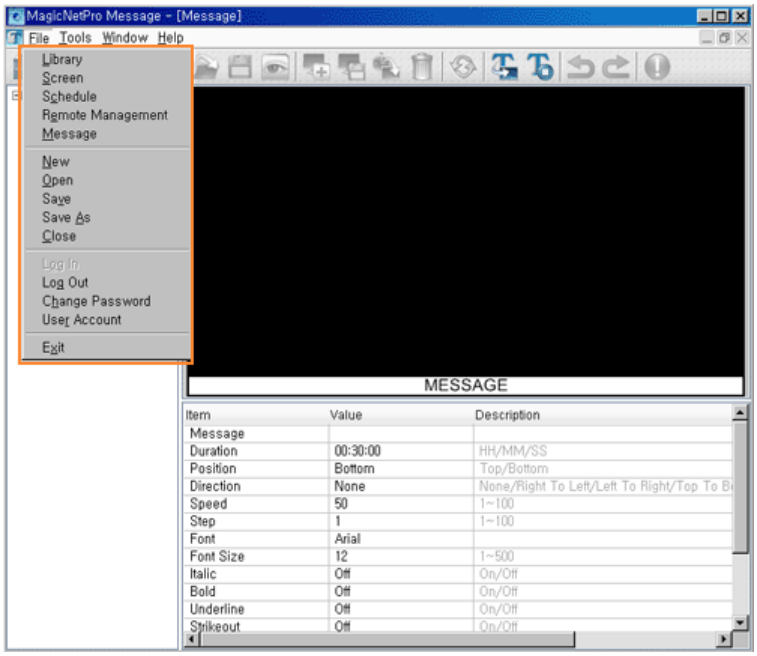
Kombinirani pogled

Prikaže vse skupine monitorjev, razen skupin lokalnih monitorjev, tako, da lahko izberete eno.

Če izberete skupino, se v pogledu seznama prikaže seznam odjemalcev v tej skupini.

Sporočilo

Meni File (Datoteka)

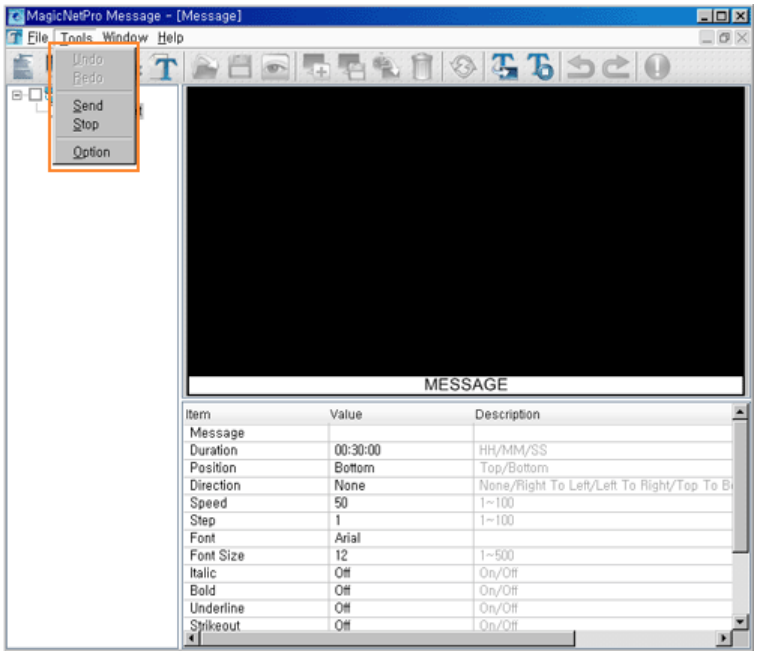


- Library (Knjižnica)/Screen (Zaslon)/Schedule (Urnik)/Remote Management (Oddaljeno upravljanje)/Message (Sporočilo)
  - Ustvari pogled ali izbere ustvarjeni pogled za posamezni element menija, tako da lahko zaženete urnik zaslona in izvedete osnovni nadzor nad monitorji iz strežnika.
- New (Novo)
  - Inicializira pogled sporočila, s katerim trenutno delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Open (Odpri)
  - Odpre datoteko sporočila. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Save (Shrani)/Save As (Shrani kot)
  - Shrani spremembe v trenutno datoteko sporočila ali kot novo datoteko sporočila.
- Close (Zapri)
  - Zapre pogled sporočila, s katerim trenutno delate. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Log In (Prijava)
  - Da lahko uporabljate funkcije strežnika, se morate prej prijaviti vanj. V strežnik se lahko prijavite, da izvedete strežniški program. Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.
- Log Out (Odjava)
  - Ko ste prijavljeni v strežnik, se lahko odjavite. Če se odjavite iz strežnika, se vsi ustvarjeni pogledi zaprejo, in če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.
- Change Password (Spremeni geslo)
  - Spremeni geslo trenutno prijavljenega računa.
- User Account (Uporabniški račun)
  - Ustvari, izbriše in spremeni uporabniške račune, s katerimi se je mogoče prijaviti v strežnik. Ustvarite lahko dve vrsti računov: skrbniške in uporabniške.
    - Administrator (Skrbnik): ima pravice za vse funkcije strežnika.
    - User (Uporabnik): ima pravice za vse funkcije strežnika, razen za spreminjanje

možnosti strežnika in funkcije uporabniškega računa.

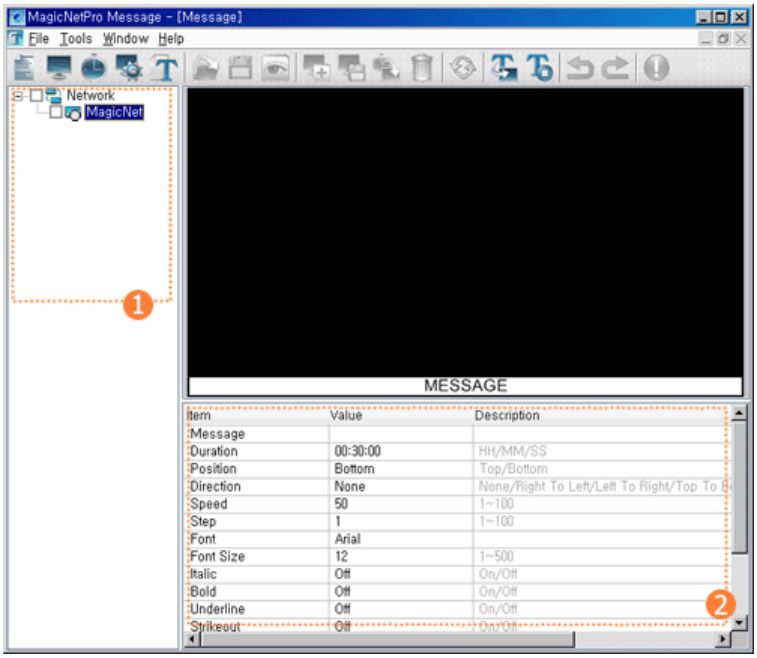
- Exit (Izhod)
  - Izhod iz programa. Če obstajajo neshranjene spremembe, se prikaže novo okno, da jih lahko shranite.

Meni Tools (Orodja)



- Undo (Prekliči)/Redo (Uveljavi)
  - Prekliče prej izvedeni ukaz ali znova izvede preklicani ukaz. Spremenite lahko maksimalno število ukazov, ki jih lahko prekličete z uporabo menija Option (Možnost).
- Send (Pošlji)/Stop (Ustavi)
  - Preveri podatke urejenega sporočila v pogledu drevesa in jih pošlje (ali ustavi pošiljanje) v izbrani monitor.
- Option (Možnost)
  - Spremeni nastavitve strežnika. Za dodatne informacije si oglejte zavihek Option (Možnost).

Message (Sporočilo)



1 Pogled drevesa

2 Pogled seznama

Pogled drevesa

Monitorje, katerim se pošlje sporočilo, izberete tako, da potrdite potrditveno polje poleg posameznega monitorja in skupine.

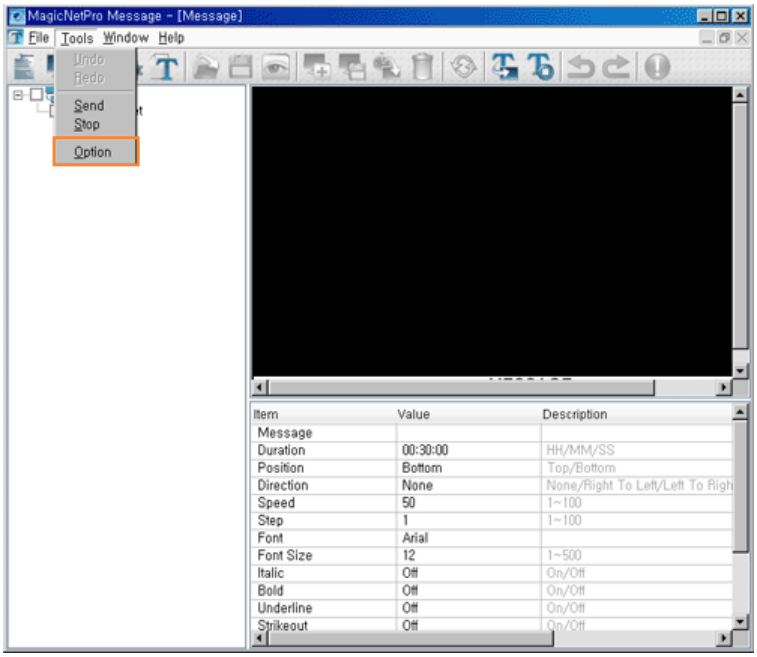
Pogled seznama

Spremeni podrobne funkcije za sporočilo, ki naj se pošlje v monitorje, če ga dvokliknete ali kliknete ustvarjeni gumb.

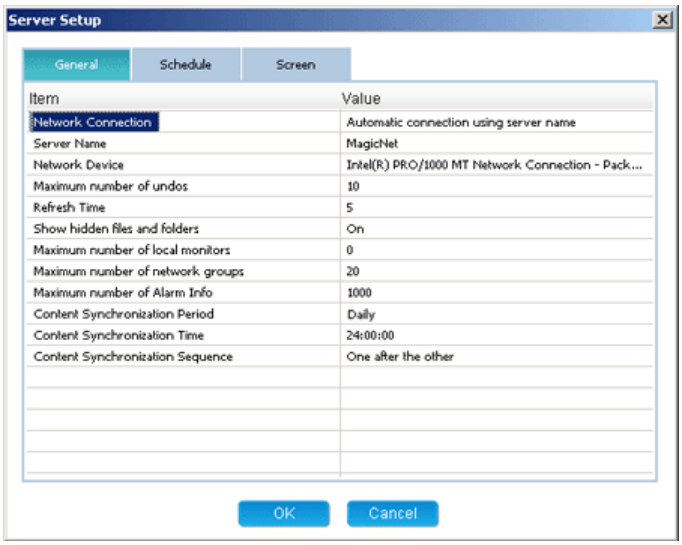
- Message (Sporočilo): nastavi sporočilo za prikaz na monitorju.
  - Nastavljeno sporočilo ni uporabljeno v oknu predogleda.
- Duration (Trajanje): izbere čas sporočila, ki bo prikazano na monitorju, v minutah.
- Position (Položaj): izbere mesto sporočila, ki bo prikazano na monitorju (Top (Zgoraj)/Bottom (Spodaj)).
- Direction (Smer): nastavi smer poteka sporočila na monitorju (None (Brez)/Right to Left (Od desne proti levi)/Left to Right (Od leve proti desni)/Top to Bottom (Od zgoraj navzdol)/Bottom to Top Text (Besedilo od spodaj navzgor)).
- Speed (Hitrost): nastavi hitrost poteka sporočila na monitorju.
- Step (Korak): nastavi interval, v katerem sporočilo teče na monitorju.
- Font (Pisava), Font Size (Velikost pisave), Italic (Ležeče), Bold (Mastno), Underline (Podčrtano), Strikeout (Prečrtano), Font Color (Barva pisave): nastavi obliko pisave sporočila, ki bo prikazano na monitorju.
  - Vrsta pisave prikazuje pisavo računalnika, kjer deluje strežnik. Ista pisava mora biti nameščena v monitorju, da jo ta lahko prikaže.
- Align Horizontal (Poravnaj vodoravno): poravna besedilo sporočila, ki bo prikazano na monitorju.
- Background Color (Barva ozadja): izbere barvo ozadja sporočila, ki bo prikazano na monitorju.
- Transparency (Prosojnost): izbere stopnjo prosojnosti sporočila, ki bo prikazano na monitorju (On (Vklop)/Off (Izklop)).

Možnost

Option (Možnost)



General (Splošno)



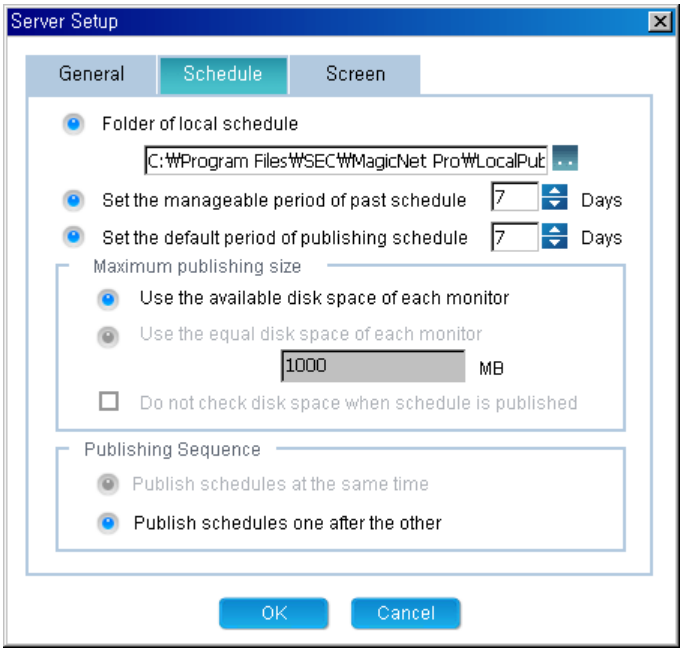
Network Connection (Omrežna povezava): izbere način povezave med strežnikom in monitorjem. Strežnik in monitor se lahko povežeta samo, če je uporabljen isti postopek povezave.

- Automatic connection (Samodejna povezava): monitor se samodejno poveže s strežnikom v istem omrežju.
- Direct connection (Neposredna povezava): monitor se neposredno poveže s strežnikom z določenim naslovom IP.

- Če sta strežnik in monitor v različnih zasebnih omrežjih, se ne moreta povezati. Če pa ima strežnik javni naslov IP, se lahko monitor z zasebnim naslovom IP poveže z njim po postopku neposredne povezave.

- Server Name (Ime strežnika): preimenuje strežnik.
  - Strežnik in monitor se lahko povežeta samo, če sta njuni imeni strežnika enaki.
- Network Device (Omrežna naprava): izbere kartico LAN, uporabljeno v strežniku.
  - Če je v računalniku na voljo več kot ena kartica LAN, se prikaže okno za izbiro kartice LAN, ki naj bo uporabljena, ko se strežnik prvič zažene.
- Maximum number of undos (Maksimalno število preklicev): izbere maksimalno število predhodnih operacij, ki jih lahko prekličete.
- Refresh Time (Čas osveževanja): nastavi, kako pogosto strežnik prejema podatke monitorja za posodabljanje v načinu Remote Management (Oddaljeno upravljanje). Če je nastavljeno na 0, strežnik ne posodablja podatkov monitorja samodejno in morate za posodobitev podatkov monitorja klikniti Refresh (Osveži) v orodni vrstici ali v meniju.
- Show hidden files and folders (Prikaži skrite datoteke in mape): prikaže datoteke s skritim atributom v računalniku strežnika v knjižnici.
- Maximum number of local monitors (Maksimalno število lokalnih monitorjev): nastavi maksimalno število navideznih lokalnih monitorjev, ki jih lahko ustvarite za lokalno objavljanje urnika.
- Maximum number of network groups (Maksimalno število omrežnih skupin): nastavi maksimalno število omrežnih skupin, ki jih lahko ustvarite za upravljanje omrežnih monitorjev.
- Maximum number of Alarm Infos: Določite, koliko opozoril, ki uporabnika obveščajo o napakah odjemalca, je mogoče shraniti. Če se pojavi več kot določeno število napak, se stara sporočila izbrišejo.
- Content Synchronization Period: Nastavi časovni interval za sinhronizacijo strežnika vsebine.
- Content Synchronization Time: Nastavi čas za sinhronizacijo strežnika vsebine. Sinhronizacija se izvede ob času, ki je nastavljen v odjemalcu.
- Content Synchronization Sequence: Nastavi vrstni red sinhronizacije vsebine.

Schedule (Urnik)



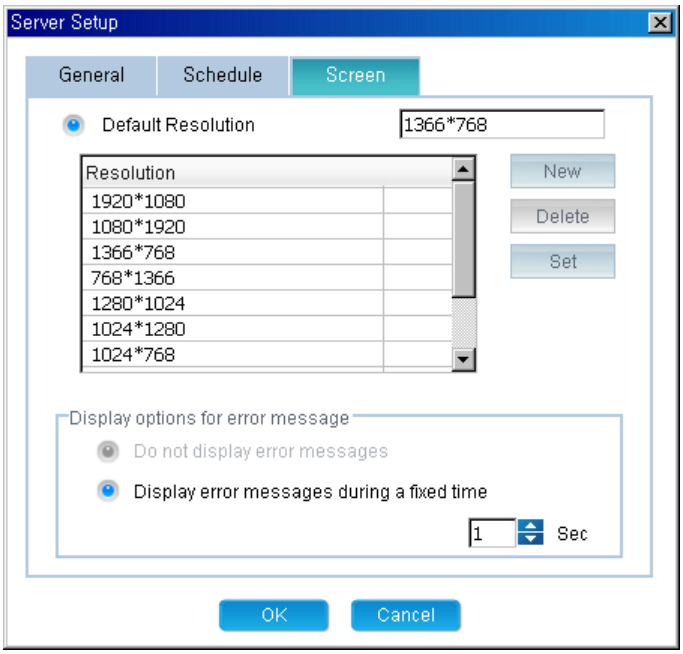
- Folder of local schedule (Mapa lokalnega urnika): nastavi imenik, v katerem so ustvarjeni lokalni urniki z uporabo navideznega lokalnega monitorja. Privzeta vrednost je mapa, kjer je strežnik nameščen.
- Set the manageable period of past schedules (Nastavi upravljalno obdobje preteklih urnikov): nastavi obdobje za urnike, za katerega lahko registrirate, shranjujete in uvažate zaslone. Če je nastavljeno na 0, ni mogoče registrirati, shraniti ali uvoziti zaslonov pred sedanjim časom.
- Set the default period of the publishing schedule (Nastavi privzeto obdobje urnika objave): nastavi privzeto obdobje objave za urnik.
- Maximum publishing size (Maksimalna velikost objave): nastavi možnost, ki se nanaša na nezaseden prostor v monitorju za objavo urnika.

- Use the available disk space of each monitor (Uporabi nezasedeni prostor na diskih vseh monitorjev): nastavi velikost na maksimalni nezasedeni prostor na disku monitorja.
- Use the equal disk space of each monitor (Uporabi enako količino prostora na diskih vseh monitorjev): nastavi velikost na vrednost, ki je vnesena v vnosno polje.
- Do not check disk space when schedule is published (Ob objavljanju urnika ne preverjaj nezasedenega prostora na disku): objavljanje se nadaljuje, čeprav je skupna velikost urnikov za objavo večja kot nezasedeni prostor na disku monitorja.

Publishing sequence (Zaporedje objavljanja): določi vrstni red, če se objavljanje izvaja na več monitorjih.

- Publish schedules at the same time (Urnike objavi istočasno): istočasno objavi urnike za več monitorjev.
- Publish schedules one after the other (Urnike objavi enega za drugim): urnike v več monitorjih objavi enega za drugim.

Screen (Zaslon)



Default Resolution (Privzeta ločljivost): doda, izbriše ali nastavi privzeto ločljivost za na novo ustvarjeni zaslon.

- New (Nova): doda novo ločljivost, ki jo lahko uporabite za zaslon. Doda se na seznam ločljivosti ozadja za zaslon.
- Delete (Izbriši): izbriše ustvarjeno ločljivost. Odstrani se s seznama ločljivosti ozadja za zaslon.
- Set (Nastavi): nastavi izbrano ločljivost kot privzeto.

Display options for error messages (Možnosti prikaza sporočil o napakah): nastavi možnosti za napake, do katerih lahko pride pri predogledu zaslona.

- Do not display error messages (Ne prikaži sporočil o napakah): če pride do napake, se naslednja operacija predogleda nadaljuje, ne da bi se prikazalo sporočilo o napaki.
- Display error messages during a fixed time (Sporočilo o napaki prikazuj določen čas): če pride do napake, se sporočilo o napaki prikaže za določen čas, po katerem se samodejno skrije.

Funkcije odjemalca

Program, zagnan v dodatnem računalniku, kjer deluje strežnik vsebine.

- Version: Različica strežnika vsebine.
- MAC ID: MAC address za network device v računalniku, kjer je nameščen content server. Uporabi se, ko strežnik programa MagicNet preveri, ali je registriran kot strežnik vsebine.
- Name: Ime strežnika vsebine, ki ga konfigurira strežnik programa MagicNet.

Connection

- Server IP: Vnesite naslov IP strežnika programa MagicNet, s katerim se želite povezati. Kliknite gumb Connect. Odjemalec se poskusi povezati s strežnikom programa MagicNet na navedenem naslovu Server IP. Če strežnik programa MagicNet sprejme povezavo, se odjemalec uspešno poveže s strežnikom.
- Status: Prikaže stanje povezave strežnika programa MagicNet.
- Network: Prikaže uporabo omrežja.

Konfiguracije odjemalca programa MagicNet

1 About Prikaže različico.

2 EWF Prikaže ali spremeni nastavitve pogona.

3 Password Upravlja geslo.

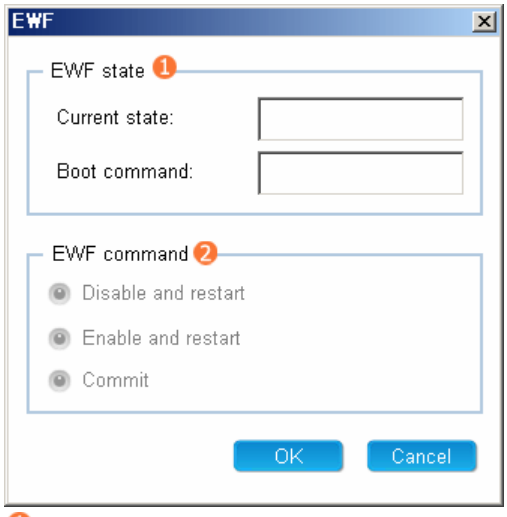
4 **Setup**

5 **Rotation** Zasuka zaslon glede na izbrano možnost.

6 **Program** Zažene ali zapre program.

7 **Exit** Zapre program mnMain. Če zaprete mnMain, se zapreta tudi programa MagicNet X in Schedule.

EWF: Prikaže in spremeni nastavitve za Drive (Pogon)

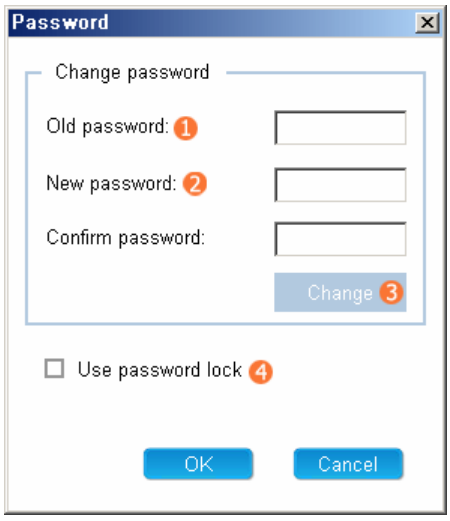


1 EWF State
(Stanje EWF)
- Current state: prikaže trenutno stanje EWF.
- Boot command: prikaže stanje EWF, ki bo uporabljeno pri naslednjem zagonu.

2 EWF command (Ukaz za EWF)
- Disable and restart: onemogoči in znova zažene EWF.
  Stanje EWF se onemogoči pri naslednjem zagonu.
- Enable and restart: omogoči in znova zažene EWF.
  Stanje EWF se omogoči pri naslednjem zagonu.
- Uveljavi: shrani spremembe v stanje Enable (Omogoči).

Password: upravlja passwords za obstoječi MagicNet X.

Preveri geslo, preden vstopite v zaslon Setup (Nastavitev). Če je potrditveno polje Use Password lock potrjeno, morate ob vstopu v meni nastavitve programa MagicNet X znova preveriti geslo.



1 Old password
- Vnesite obstoječe geslo.

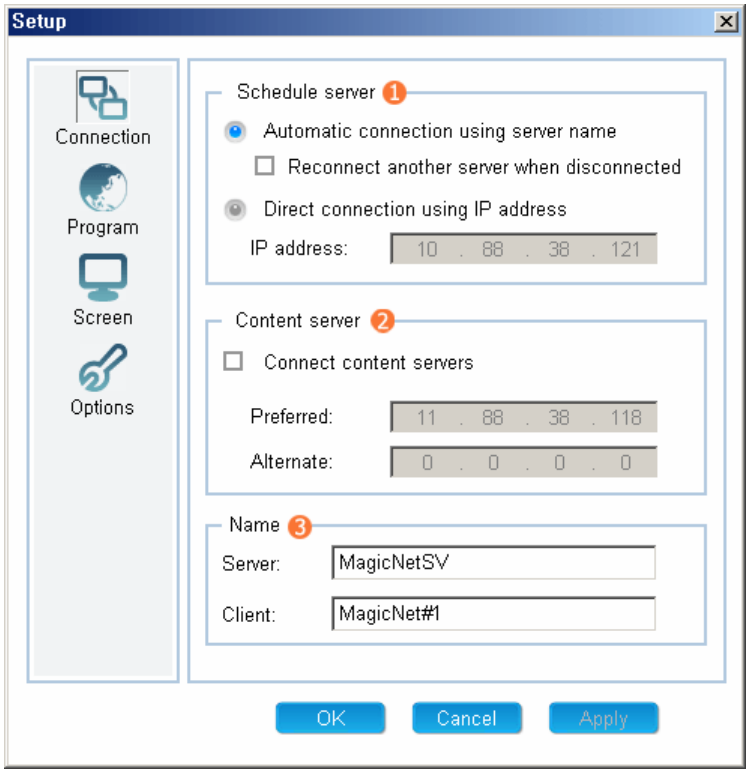
2 New password
- Vnesite novo geslo.

3 Change
- Spremenite geslo.

4 Use password lock
- Preveri vaše geslo, preden vstopite v zaslon Setup (Nastavitev).

Setup

Zavihek Connection



1 Schedule server
- Nastavitve povezave strežnika
  - Odjemalec se samodejno poveže s strežnikom.
  - Če se povezava prekine, se odjemalec samodejno poveže z drugim strežnikom.
  - Odjemalca je treba s strežnikom povezati ročno. (Vnesite naslov IP strežnika.)

2 Content server
- Konfigurirati je mogoče do dva (2) strežnika vsebine.
- Vnesite naslov IP strežnika.

3 Name
- Nastavitev imena
  - ID strežnika za povezavo
  - ID odjemalca

1 Schedule server

- Automatic connection using server name (Samodejna povezava z uporabo imena strežnika)
  : Če sta strežnik urnika in odjemalec v istem podomrežju, se odjemalec poveže s strežniki z uporabo njihovih imen.
- Reconnecing to another server when disconnected (Ob prekinitvi povezave se poveži z drugim strežnikom)
  : Če se povezava prekine, se odjemalec samodejno poveže z drugim strežnikom v istem podomrežju.
- Direct connection using IP address (Neposredna povezava z uporabo naslova IP)
  : Odjemalec se poveže s strežnikom urnika z vnesenim naslovom IP.
  : Odjemalec se lahko poveže s strežnikom urnika, čeprav nista v istem omrežju. Če pa ima strežnik zasebni naslov IP v zasebnem omrežju, se odjemalec z njim ne more povezati. Zato mora biti strežnik urnika v omrežju nameščen z javnim naslovom IP.

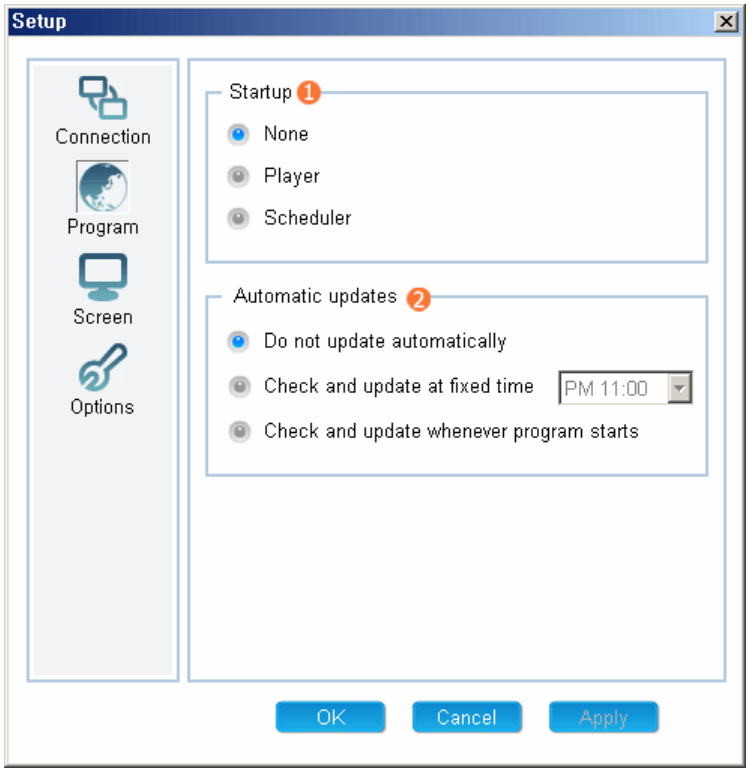
2 Content server

- Connect content servers (Poveži strežnike vsebine)
  : To možnost izberite, če želite uporabiti ločene strežnike urnika in strežnike vsebine.
  : Če izberete to možnost, se vse datoteke vsebine prenesejo ali pretočijo iz določenega strežnika vsebine in strežnik urnika izvede samo urnike in funkcijo oddaljenega nadzora.
- Preferred IP (Prednostni IP)
  : Vnesite naslov IP računalnika, ki opravlja vlogo primarnega strežnika vsebine.
- Alternate IP (Nadomestni IP)
  : Vnesite naslov IP računalnika, ki deluje, ko ni mogoče vzpostaviti povezave s primarnim strežnikom vsebine.

3 Name

- Server (Strežnik)
  : Vnesite ime strežnika urnika, s katerim se poveže odjemalec.
- Client (Odjemalec)
  : Določite ime monitorja, ki naj se poveže s strežnikom urnika.

Zavihek Program



1 Startup
- Izberite program, ki naj se začne izvajati, ko se zažene odjemalec.

2 Automatic updates
- Izberite, kako naj se izvedejo samodejne posodobitve.

1 Startup

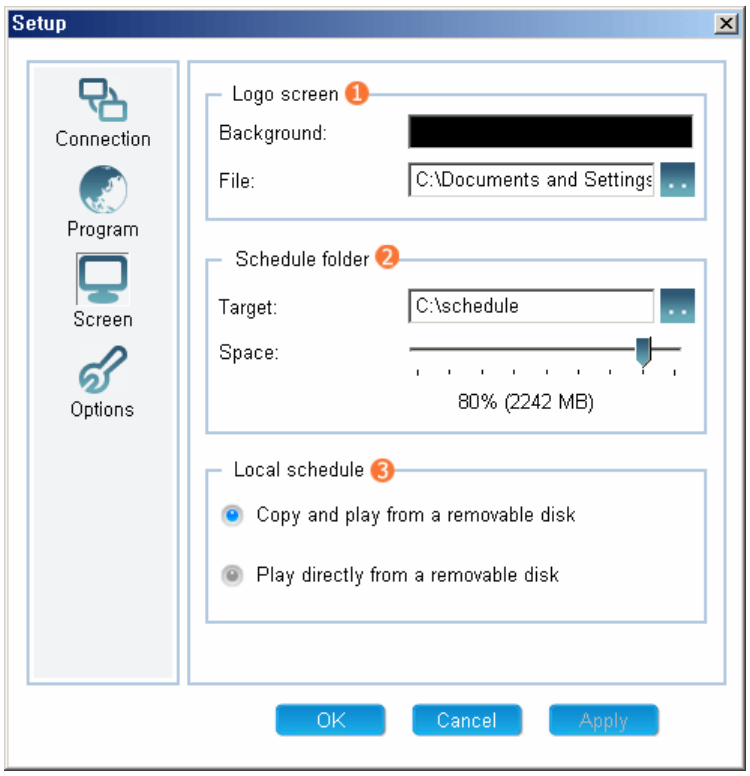
- Nastavi program, ki naj se začne izvajati, ko se zažene odjemalec.
- Izberete lahko enega ali nobenega od dveh programov.
- Player: zažene program za predvajanje predstavnosti, ki ga lahko zaženete z oddaljenim upravljanjem in ki lahko sprejme in predvaja vsebino s strežnika (MagicNet X).
- Zažene program, ki prikaže informacije. Ta program prikaže zaslon, ki se ustvari v strežniku ob določenem času in ki ga je mogoče oddaljeno upravljati.

2 Automatic update

- Nastavi možnost za samodejno posodabljanje programa odjemalca.
- Do not update automatically (Ne posodobi samodejno): posodabljanje se ne izvaja samodejno.
- Check and update at fixed time (Preveri in posodobi ob določenem času): preveri različico posodobitve vsak dan ob določenem času in po potrebi posodobi odjemalca.
- Check and update whenever the program starts (Preveri in posodobi ob vsakem zagonu

programa): ob vsakem zagonu programa preveri različico posodobitve in po potrebi posodobi odjemalca.

Zavihek Screen



1 Logo screen: glavni zaslon programa Signage Scheduler.
- Background (Ozadje): nastavi barvo ozadja.
- File (Datoteka): nastavi zaslon z logotipom. (Nastavite lahko datoteko v obliki zapisa Flash, foto in filmsko datoteko.)

2 Schedule folder: nastavi mesto datoteke urnika.
- Target (Cilj): nastavi mesto datoteke načrtovanja zaslona in datoteke vsebine.
- Space (Prostor): nastavi omejitev velikosti za datoteke za prenos.

3 Local Schedule: nastavi možnosti lokalnega urnika.
- Copy and play from a removable disk: datoteko urnika prekopira iz naprave USB v FDM in jo zažene.
- Play directly from a removable disk: datoteko urnika zažene neposredno iz naprave USB.

1 Logo screen

- Nastavi začetni zaslon razporejevalnika ali zaslon za prikaz med urniki.
  - Background (Ozadje): nastavi ozadje za celoten zaslon.
  - File (Datoteka): nastavi zaslon z logotipom, ki bo prikazan na ozadju. (Nastavite lahko datoteko v obliki zapisa Flash, foto ali filmsko datoteko.)

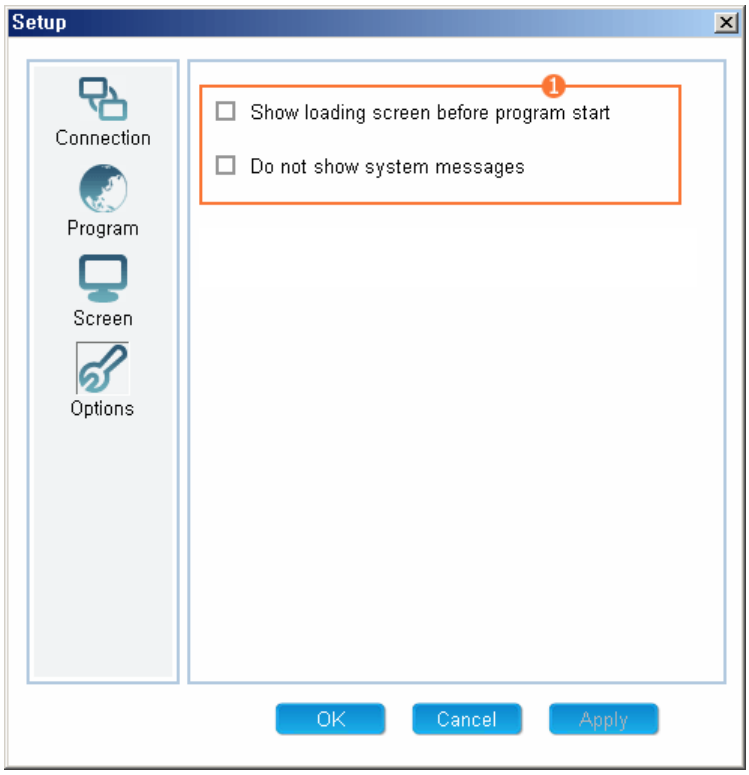
2 Schedule folder

- Nastavi imenik, v katerega se prenese vsebina za urnik in v katerem se jo upravlja, ter upravlja velikost diska.
  - Target (Cilj): nastavi ciljni imenik.
    (Imenik nastavite na pogon D: ali izmenljivi disk, saj pogon C: uporablja sistem.)
  - Space (Prostor): nastavi omejitev velikosti diska, ki se uporabi za urnik. Nastavite lahko med 10 % in 90 % nezasedenega prostora.

3 Local schedule

- Nastavi možnosti, potrebne za izvajanje urnika z uporabo naprave USB in ne z omrežjem.
  - Copy and Play from a removable disk (Prekopiraj in predvajaj iz izmenljivega diska)
    : Prekopira urnik iz naprave USB v schedule folder in nato predvaja prekopirani urnik. Ko urnik prekopirate, lahko napravo USB odstranite.
  - Play directly from a removable disk (Predvajaj neposredno iz izmenljivega diska)
    : Urnik predvaja neposredno iz naprave USB. Če napravo USB odstranite, se urnik zapre.

Zavihek Options



1 Ostali dve možnosti

- Show loading screen before program start: od trenutka po zagonu računalnika do trenutka, preden se zažene glavni program, prikazuje zaslon nalaganja.
- Do not show system message: ne prikaže sporočil sistema, ki jih ustvari Windows.

Odpravljanje težav

Če monitor ni povezan s strežnikom

- Preverite, ali je omrežno okolje strežnika in monitorja normalno. (Preverite povezave omrežnega kabla, nastavitve naslova IP ipd.)
- Če je v računalniku, kjer deluje strežnik več kot ena omrežna kartica, preverite, ali je izbrana prava. (Uporabite element Network Device (Omrežna naprava) v oknu Server Option (Možnost strežnika).)
- Preverite, ali strežnik in monitor uporabljata isto ime strežnika.
- Preverite, ali strežnik in monitor uporabljata isti način povezave (Automatic connection using a server name (Samodejna povezava z uporabo imena strežnika)/Direct connection using an IP address (Neposredna povezava z uporabo naslova IP).
- Če je način povezave nastavljen na Automatic connection using a server name (Samodejna povezava z uporabo imena strežnika), preverite, ali sta strežnik in monitor v istem podomrežju.
- Če je način povezave nastavljen na Direct connection using an IP address (Neposredna povezava z uporabo naslova IP), preverite, ali je v monitorju nastavljen pravilen naslov IP strežnika. Če sta strežnik in monitor v različnih omrežjih, mora biti naslov IP strežnika javni.
- Preverite, ali računalnik strežniku preprečuje dostop do monitorja zaradi Požarnega zida Windows.

Če je ikona poleg imena monitorja rumenorjava in ne modra, kar označuje normalno povezavo

To se zgodi, če je omrežna povezava normalna, povezava med strežnikom in monitorjem pa ni. To se lahko zgodi tudi, če je monitor povezan z drugim strežnikom ali če je stanje omrežja nenormalno. Preverite povezave monitorja in stanje omrežja.

Če se objavljanje ne izvede uspešno

- Preverite, ali je izbrano potrdilno polje poleg monitorja, v katerega želite objavljati.
- Preverite, ali je monitor, v katerega želite objavljati, povezan s strežnikom.
- Preverite, ali je Operating Mode (Način delovanja) monitorja, v katerega želite objavljati, nastavljeno na Scheduler (Razporejevalnik).
- Preverite, ali ima monitor dovolj nezasedenega prostora na disku.
- Preverite, ali obstaja zaslon znotraj časa objavljanja.

Če je objavljanje končano, čeprav v Publishing Status (Stanje objavljanja) ni prikazano 100% (100 %)

- Odstotek, prikazan v Publishing Status (Stanje objavljanja), je razmerje med velikostjo vsebine, ki jo je monitor dejansko prenesel, in skupno velikostjo vsebine, ki je nastavljena za prenos v zaslon. Če ni prikazano 100% (100 %), monitor ni uspel prenesti datotek vsebine. Za ogled rezultatov dvokliknite celico monitorja Result (Rezultat) ali uporabite gumbe, ki se prikažejo, ko kliknete nanj. Preverite, ali datoteka, ki je monitor ni uspel prenesti, dejansko obstaja v strežniku ali strežniku vsebine ter ali je prava.
- Preverite, ali se StreamServer.exe, ki se izvede ob zagonu strežnika, normalno izvaja. (Ali se StreamServer.exe izvaja, preverite tako, da si ogledate njegovo ikono v sistemski vrstici ali poiščete njegovo ime slike v zavihku Procesi v upravitelju opravil.)
  Če se ne izvaja, znova zaženite strežnik ali pa StreamServer.exe v mapi z izvedljivimi datotekami strežnika.

Če se urnik ne izvede normalno

- Preverite, ali je urnik uspešno objavljen.
- Preverite, ali sta sistemska časa strežnika in monitorja enaka.

Geslo/prijava

Geslo, ki ga vnesete pri nameščanju programa MagicNet Pro, privzeto postane geslo računa skrbnika.

Če ste pozabili geslo, odstranite in znova namestite program.

Če posodobitvena funkcija monitorja ne deluje

Preverite različico monitorja. Če je najnovejša, se posodobitev ne izvede.

Če se filmska datoteka ne registrira v knjižnico

Preverite, ali je za filmsko datoteko, ki jo želi strežnik registrirati v monitor, nameščen ustrezni kodek. Če je v računalniku nameščenih več kodekov iste vrste ali nepopoln kodek, lahko to povzroči težave.

Če si ni mogoče ogledati predogleda območja, urejenega na zaslonu, ali če funkcija predogleda ne deluje

- Preverite, ali je datoteka, katere predogled si želite ogledati, poškodovana in ali dejansko obstaja.
- Predogled pisarniške datoteke in vira ni mogoč.

Odstranjevanje programa

MagicNet Pro lahko odstranite v programu Windows z možnostjo Dodaj/Odstrani programe ali z menijem, ustvarjenim pri namestitvi programa.

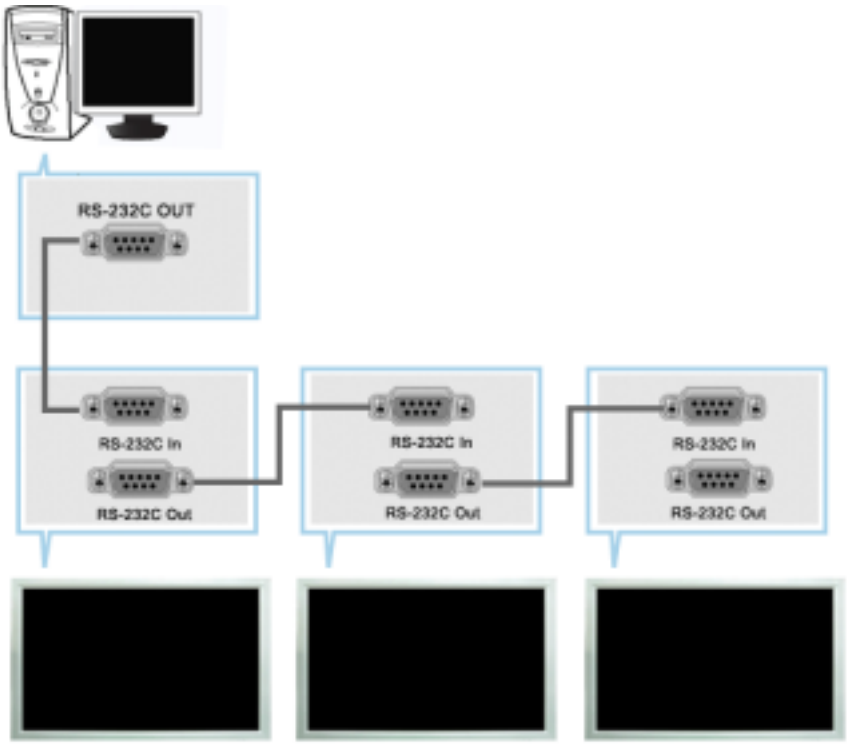
Sledite naslednjim korakom za odstranitev programa **MagicNet Pro**
.

1. Kliknite [**Start**] in pokažite na [**Nastavitve**] ter kliknite [**Nadzorna plošča**].
2. V programu Windows XP kliknite [**Start**] in nato [**Nadzorna plošča**].
3. Dvokliknite ikono [**Dodaj/Odstrani programe**] na nadzorni plošči.
4. Kliknite **MagicNet Pro**. Po potrebi se pomaknite po oknu [**Dodaj/Odstrani programe**], da možnost poiščete
5. Kliknite [**Spremeni/Odstrani**].
6. Kliknite "Da", da odstranite **MagicNet Pro**.
7. Počakajte, da se prikaže sporočilo, da je bil program uspešno odstranjen.

Multiple Display Control

MDC System

Uvod

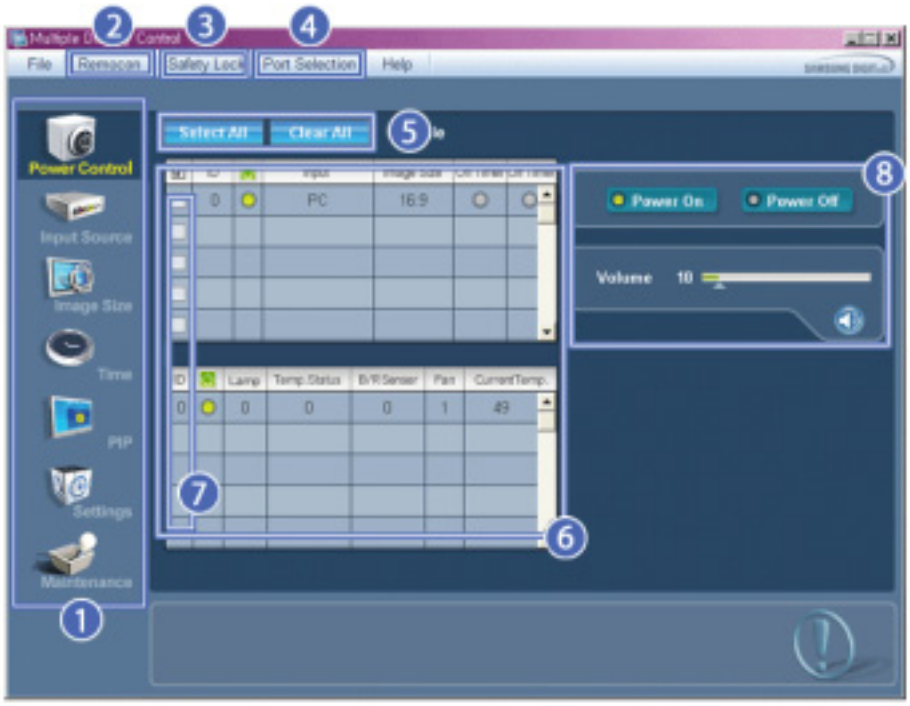


Multiple Display Control (MDC) je aplikacija, ki omogoča enostaven in sočasen nadzor nad več zasloni na osebnem računalniku. Za komunikacijo med računalnikom in zaslonom je uporabljen RS-232C, standard za zaporedno komunikacijo. Zato morajo biti zaporedna vrata računalnika in zaslona povezana z zaporednim kablom.

Začetek - Glavni zaslon

Kliknite Start > Program > Samsung > Multiple Display Control za zagon programa.

Izberite niz in si oglejte obseg izbranega niza na drsniku.



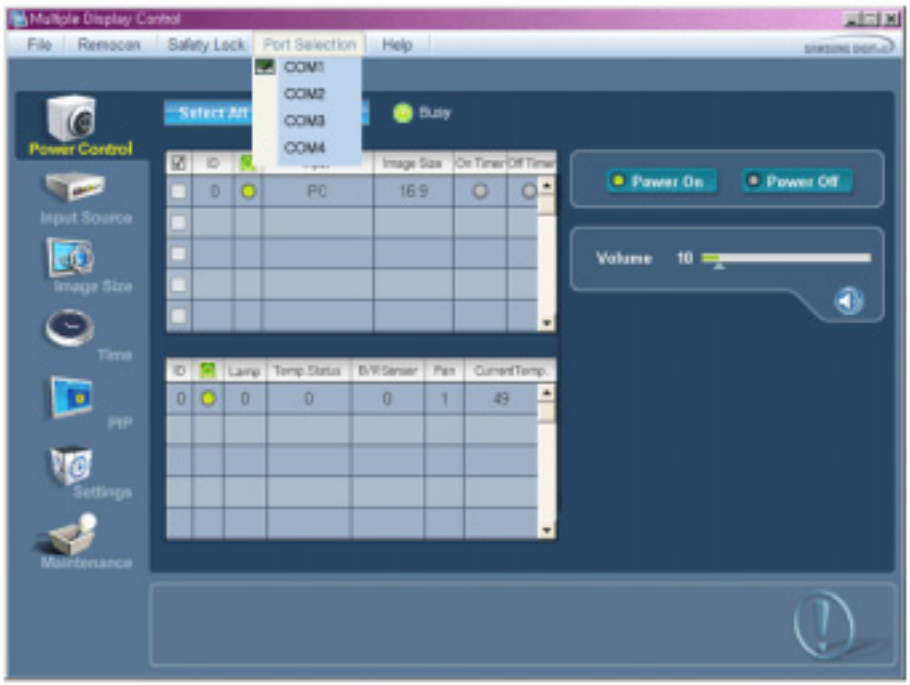
1. **Glavne ikone**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Gumb za izbiro**
6. **Mreža z informacijami**
7. **Izbira zaslonov**
8. **Orodja za nadzor**

---

1. Za preklop na določen zaslon uporabite glavne ikone.
2. Omogoča vam vklop ali izklop funkcije prejemanja signala daljinskega upravljalnika zaslona.
3. Nastavite funkcijo Safety Lock (Varnostna ključavnica).
   Ko je funkcija zaklepa vklopljena, lahko uporabljate samo gumbe power (vklop) in lock (zaklep) na daljinskem upravljalniku in televizorju.
4. Nastavitev zaporednih vrat računalnika je lahko spremenjena. Izvirna vrednost je COM1.
5. Kliknite Select all (Izberi vse) ali Clear (Počisti) za izbiro ali odstranitev vseh zaslonov.
6. Za ogled kratkih informacij o izbranem zaslonu uporabite mreľo.
7. V Display Selection (Izbor zaslona) izberite zaslon.
8. Za upravljanje zaslonov uporabite orodja za nadzor (Control Tools).

<Opomba Funkcija za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku je na voljo ne glede na to, ali je naprava vklopljena ali izklopljena in se nanaša na vse zaslone, ki so povezani z MDC. Ne glede na status je ob zaustavitvi MDC funkcija sprejemanja signala daljinskega upravljanja vseh zaslonov omogočena.

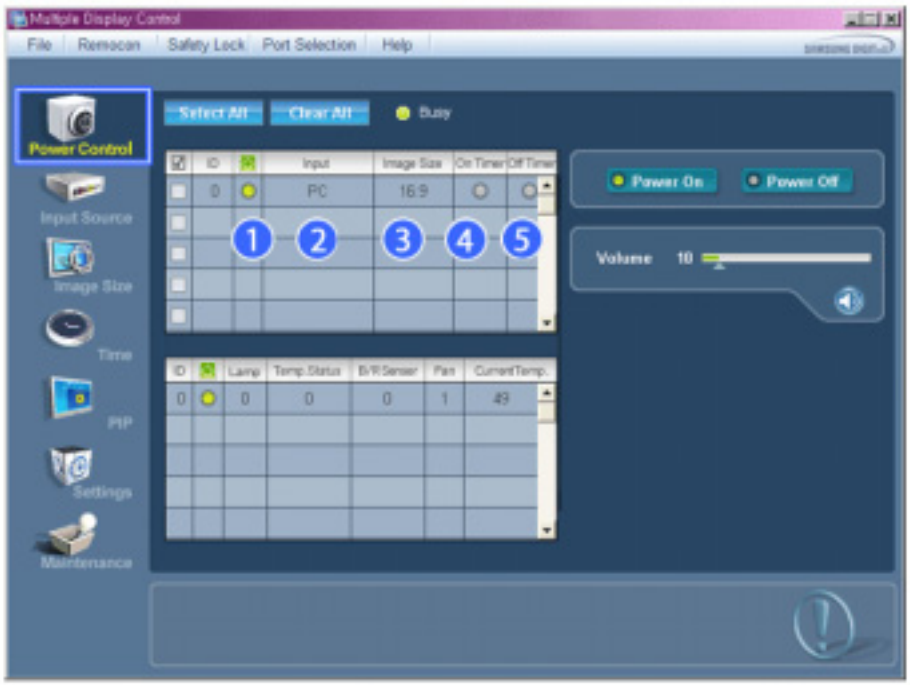
Nastavitev vrat



1. Aplikacija Multiple Display Control je privzeto nastavljena na vrata COM1.
2. Če so uporabljena druga vrata in ne COM1, je mogoče v meniju za izbiro vrat (Port Selection Menu) določiti vrata od COM1 do COM4.
3. Če ime vrat, ki so povezana z monitorjem z zaporednim kablom, ni natančno določeno, komunikacija ne bo na voljo.
4. Izbrana vrata so shranjena v programu in uporabljena tudi za naslednji program.

Upravljanje napajanja

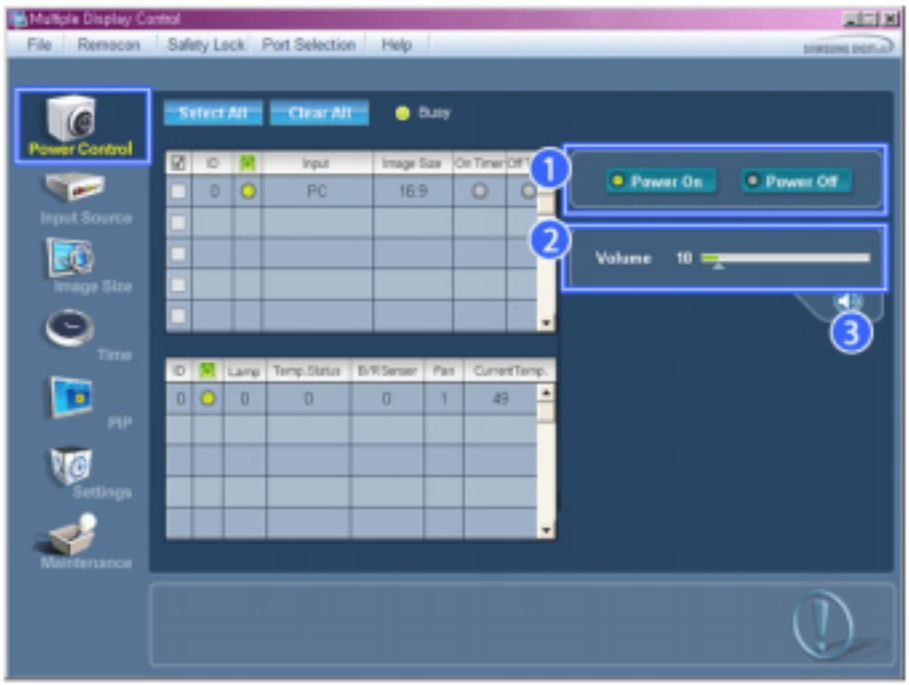
1. Kliknite Power Control (Upravljanje napajanja) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Power Control (Upravljanje napajanja).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje napajanja.

1) Stanje napajanja
2) Vir napajanja
3) Velikost slike
4) Stanje časovnika vklopa
5) Stanje časovnika izklopa

2. Za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati, izberite gumb Select All (Izberi vse) ali potrditveno polje.



Upravljanje napajanja omogoča nadzor nad nekaterimi funkcijami izbranega zaslona.

1) Power On/Off (Vklop/izklop napajanja)

- Vklopi/izklopi napajanje izbranega zaslona.

2) Volume (Glasnost)
   - Regulira glasnost izbranega zaslona.
     Prejme vrednost glasnosti izbranega zaslona od skupin in jih prikaže na drsniku.
     (Ko prekinete izbiro ali izberete Select All (Izberi vse), se nastavitev vrne na privzeto vrednost 10)

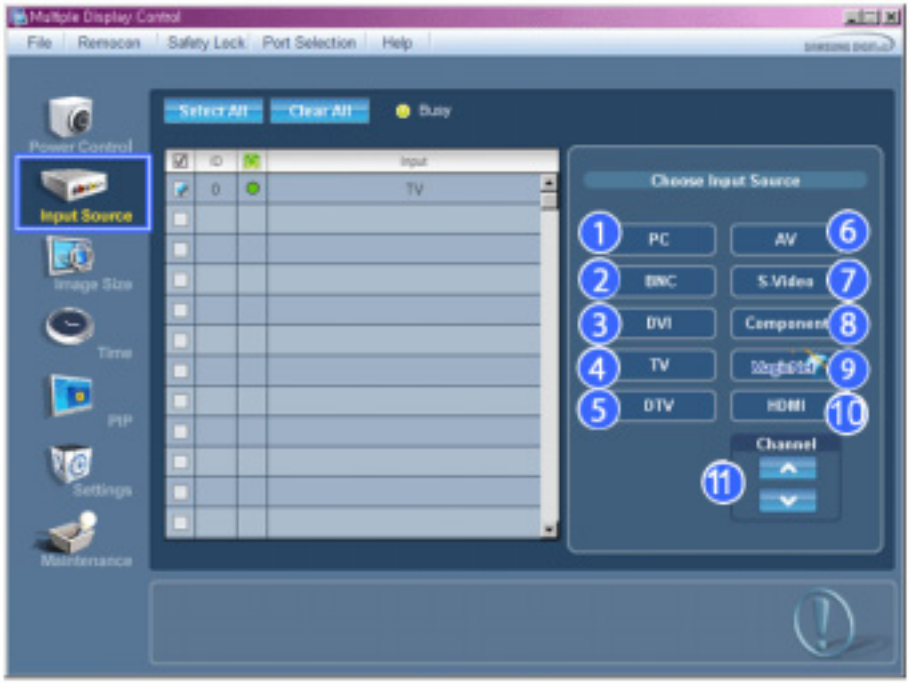
3) Mute On/Off (Vklop/izklop zvoka)
   - Vklopi/izklopi funkcijo Mute (Video stena) izbranega zaslona.
     Ko izbirate po en zaslon, funkcijo Mute (Nemo) omogočite, ko je za izbrani zaslon omogočena.
     Funkcija za izklop zvoka je samodejno onemogočena, ko spremenite raven glasnosti.
     (Vrednosti se povrnejo na privzete, ko prekličete izbire ali izberete "Select All (Izberi vse)".)

* **Funkcija za upravljanje napajanja je na voljo za vse zaslone.**
* **Funkciji za regulacijo glasnosti in za izklop zvoka sta na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**

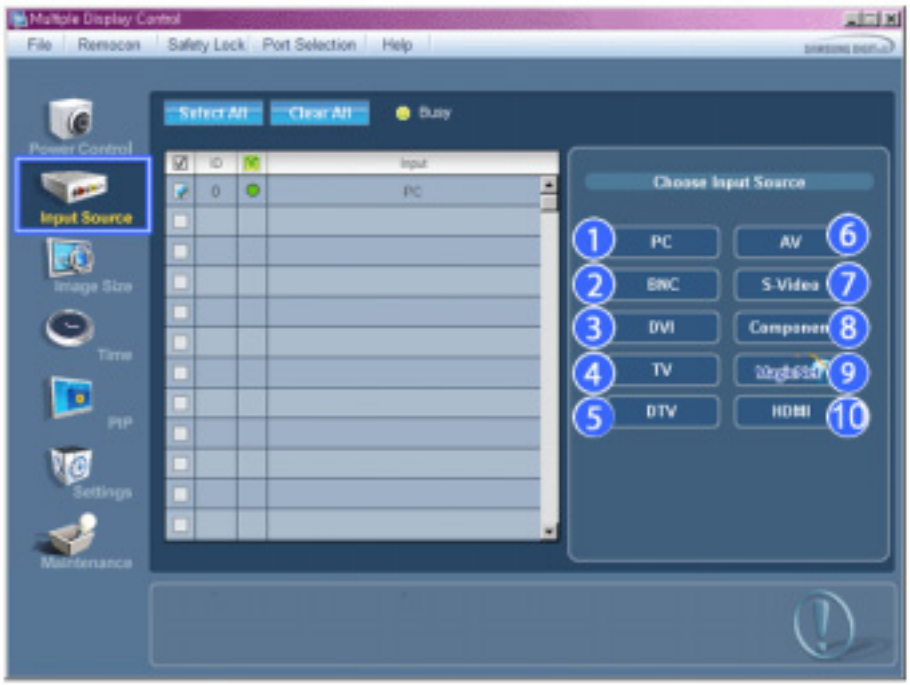
Upravljanje vhodnega vira

1. Kliknite Input Source (Vhodni vir) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Input Source control (Upravljanje vhodnega vira).
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje vhodnega vira.

1) PC
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na PC.
2) BNC
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na BNC.
3) DVI
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na DVI.
4) TV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na BNC.
5) DTV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na DTV.
6) AV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na AV.
7) S-Video
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na S-Video.
8) Component
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na Component.
9) MagicNet
   - Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.
10) HDMI
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na HDMI.
11) Channel
   - Channel arrow appears when the Input Source is TV.

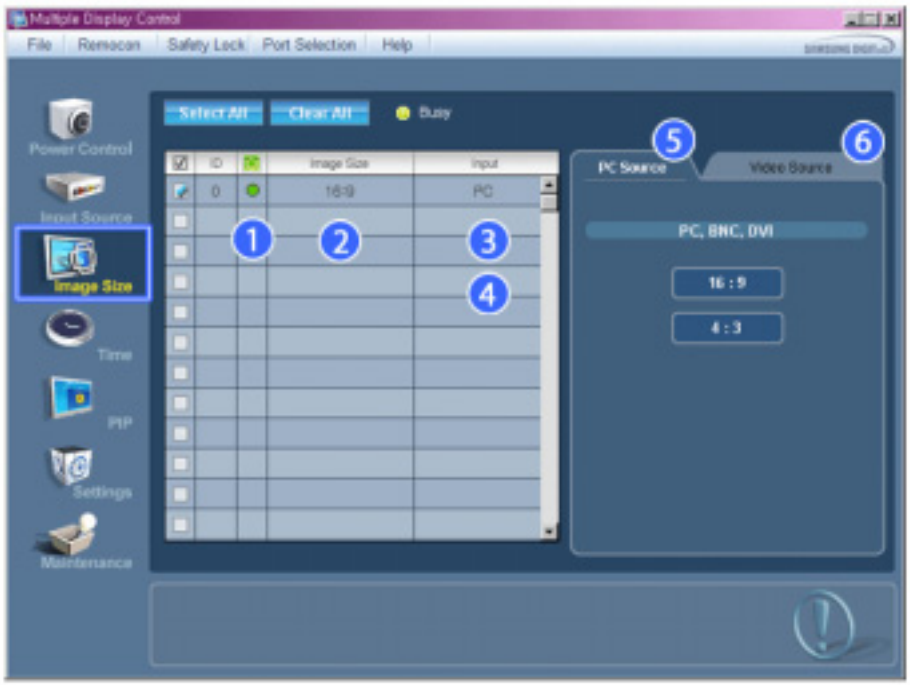
TV Source can be selected only in products with TV and controlling channels is allowed only when Input Source is TV.

Funkcija za upravljanje vhodnega vira je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.

Upravljanje velikosti slike

PC, BNC, DVI

1. Kliknite Image Size (Velikost slike) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Image Size control (Upravljanje velikosti slike).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti slike.

1) Stanje napajanja
   - Prikaže stanje napajanja trenutnega zaslona..
2) Image Size (Velikost slike)
   - Prikaže trenutno velikost slike zaslona, ki je v uporabi.
3) Input Source (Vhodni vir)
   - Prikaže trenutni vhodni vir zaslona, ki je v uporabi.
4) Mreža z informacijami prikaže le zaslone, katerih vhodni viri so PC, BNC ali DVI .
5) PC Source - Vir osebnega računalnika Ob kliku Image Source (Vir slike) se najprej prikaže ta jeziček.
   - Gumb Image Size Control (Upravljanje velikosti slike) lahko uporabite za upravljanje velikosti slike, na voljo pa je za PC, BNC in DVI.
6) Video Source
   - Kliknite jeziček Video Source (Video vir) za nadzor Image Size (Velikost slike) za ustrezen Input Source (Vhodni vir).

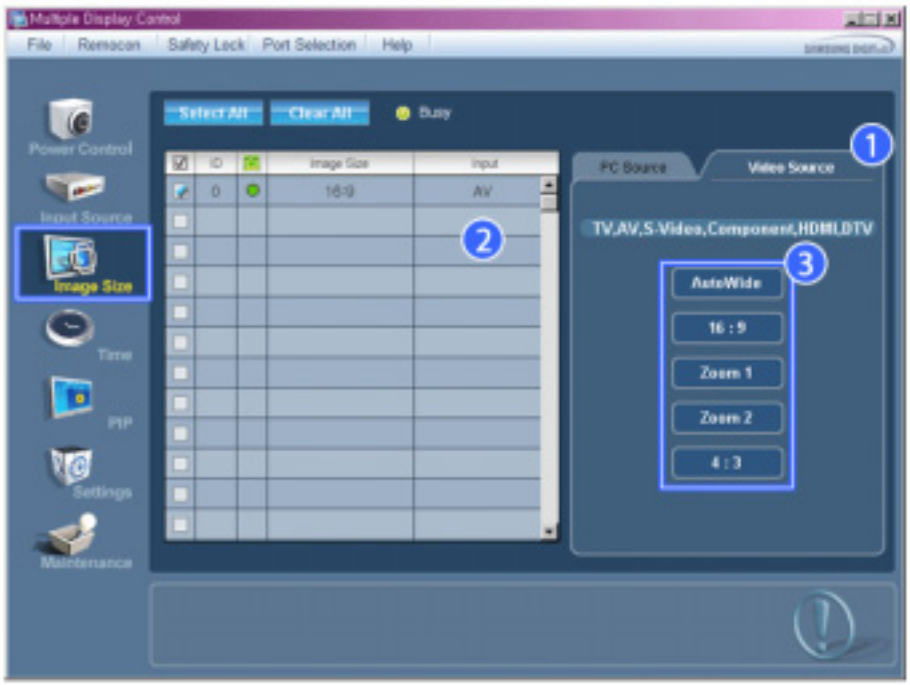
Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Upravljanje velikosti slike je na voljo le za vključene zaslone.

Upravljanje velikosti slike

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Kliknite Image Size (Velikost slike) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Image Size control (Upravljanje velikosti slike).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti slike.

1) Kliknite jezičke TV, AV, S-Video in Component ter prilagodite velikost slike za TV, AV, S-Video Component , HDMI in DTV.
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.
2) Mreža z informacijami prikazuje le zaslone, katerih vhodni viri so TV, AV, S-Video, Component , HDMI ali DTV.
3) Velikost slike izbranega zaslona lahko naključno spreminjate.

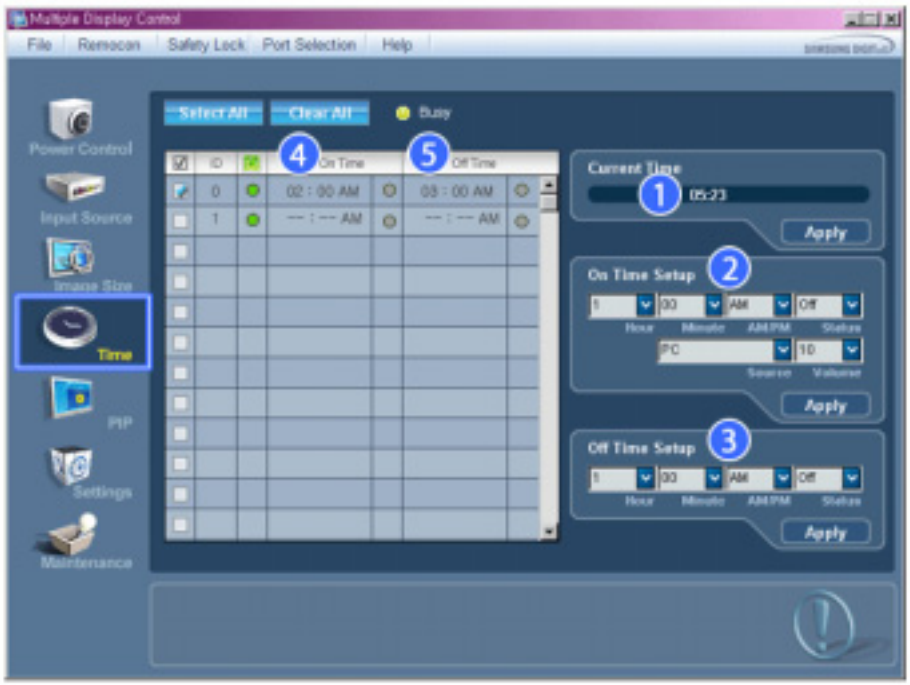
   Opombae, Zoom1 in Zoom2 niso na voljo pri izbirah, kjer je vhodni signal za Component in DVI (HDCP) 720p ali 1080i.

Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Funkcija za upravljanje velikosti slike je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.

Upravljanje časa

1. Kliknite Time (Čas) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Time Control (Upravljanje časa).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje časa.

1) Current Time (Trenutni čas)
   - Nastavi trenutni čas za izbrani zaslon (čas PC).
   - Za spremembo trenutnega časa najprej spremenite čas PC.
2) On Time Setup (Nastavitev časa vklopa)
   - Nastavite uro, minuto, AM/PM časa vklopa, stanja, vira in glasnosti izbranega zaslona.
3) Off Time Setup (Nastavitev časa izklopa)
   - Nastavite uro, minuto in AM/PM ter stanje časovnika izklopa za izbrani zaslon.
4) Prikaže nastavitve časovnika vklopa.
5) Prikaže nastavitve časovnika izklopa.

Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

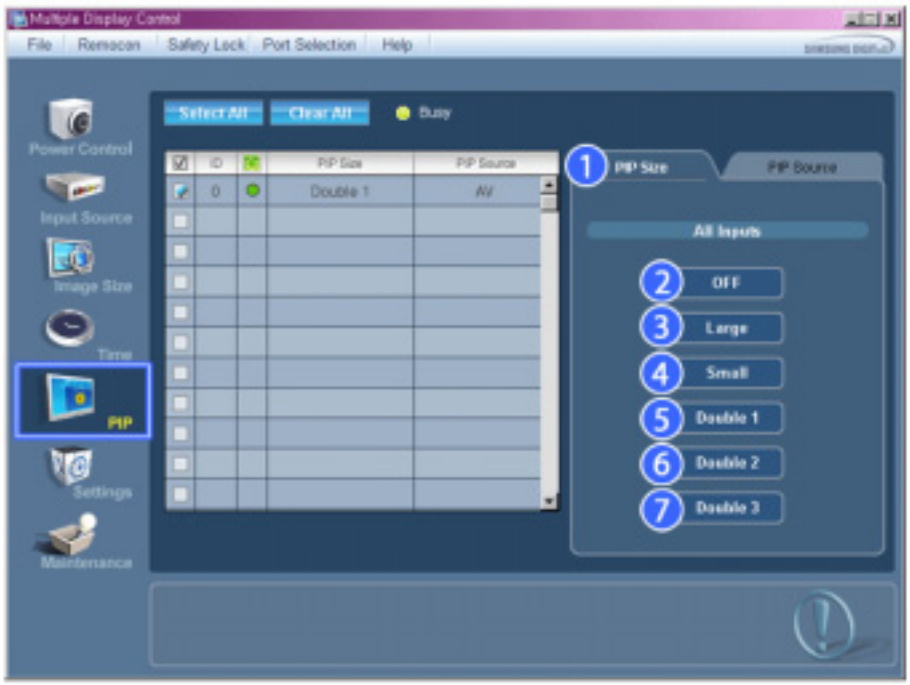
Upravljanje časa je na voljo le za vključene zaslone.

At On Time Setup, TV Source functions only for TV Model.

PIP

velikost PIP

1. Kliknite PIP pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon za upravljanje PIP.
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti PIP.

1) PIP Size (Velikost PIP)
   - Prikaže trenutno velikost PIP zaslona, ki je v uporabi.
2) OFF (IZKLOPLJENO)
   - Izključi PIP izbranega zaslona.
3) Large (Veliko)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Veliko.
4) Small (Majhno)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Majhno.
5) Double 1
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 1.
6) Double 2
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 2.
7) Double 3 (Picture By Picture)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 3.

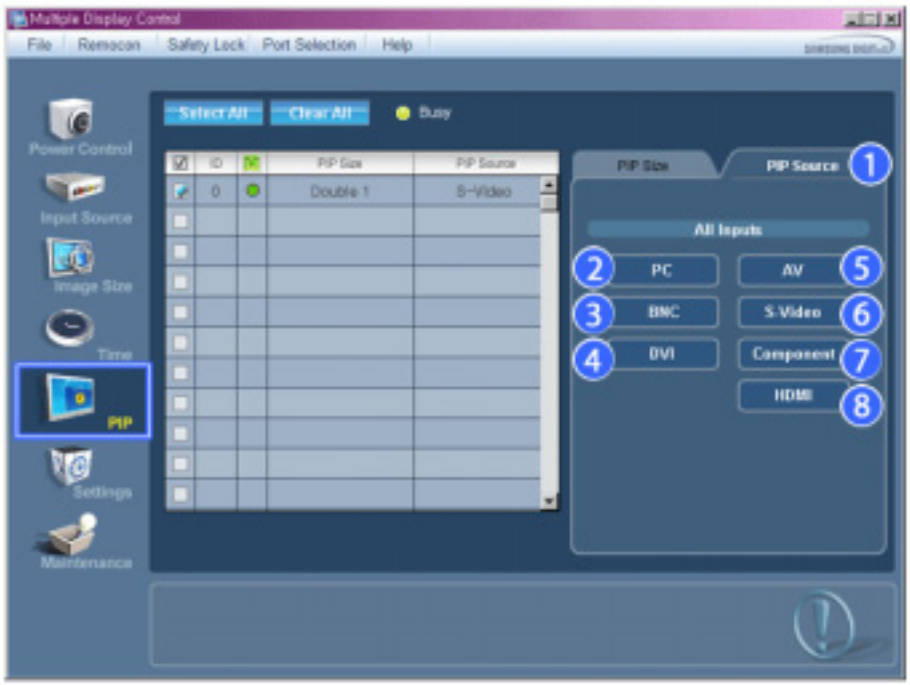
Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Velikost PIP je mogoče regulirati z vklopom napajanja monitorja.

PIP

vir PIP

1. Kliknite PIP pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon za upravljanje PIP.



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje vira PIP.

1) PIP Source (Vir PIP)
   - Vir PIP je mogoče regulirati z vklopom napajanja monitorja.
2) PC
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na PC.
3) BNC
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na BNC.
4) DVI
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na DVI.
5) AV
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na AV.
6) S-Video
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na S-Video.
7) Component
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na Component.
8) HDMI
   - Spremeni vir PIP izbranega zaslona na HDMI.

Opomba viri PIP morda ne bodo na voljo, odvisno od vhodnega vira na glavnem zaslonu.

Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Upravljanje PIP je na voljo le za zaslone, ki so vključeni in imajo omogočeno funkcijo PIP.

Upravljanje nastavitev

Slika

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).

Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev.
Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost prikazana na drsniku. Ko je izbrano Select All (Izberi vse), se vrne privzeta vrednost (50). Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Picture (Slika)
   - Na voljo le za TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast (Kontrast)
   - Prilagodi kontrast izbranega zaslona.
3) Brightness (Svetlost)
   - Prilagodi svetlost izbranega zaslona.
4) Sharpness (Ostrina)
   - Prilagodi ostrino izbranega zaslona.
5) Color (Barve)
   - Prilagodi barve izbranega zaslona.
6) Tint (Obarvanost)
   - Prilagodi obarvanost izbranega zaslona.
7) Color Tone (Barvni ton)
   - Prilagodi barvne tone izbranega zaslona.
8) Color Temp
   - Prilagodi Color Temp (Temperatura barve) izbranega zaslona.

Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.

9) Brightness Sensor
   - Prilagodi Brightness Sensor (Senzor za svetlost) izbranega zaslona.
10) Dynamic Contrast
   - Prilagodi Dynamic Contrast (Dinamični kontrast) izbranega zaslona.

Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.

Upravljanje nastavitev

Slika PC

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).

Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev. Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost izbrane funkcije prikazana na drsniku. Izbrana funkcija vzame vrednost za niz in jo prikaže na drsniku. Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Picture PC
   - Na voljo le za PC, BNC in DVI.
2) Contrast (Kontrast)
   - Prilagodi kontrast izbranega zaslona.
3) Brightness (Svetlost)
   - Prilagodi svetlost izbranega zaslona.
4) Red (Rdeče)
   - Prilagodi rdečo barvo izbranega zaslona.
5) Green (Zeleno)
   - Prilagodi zeleno barvo izbranega zaslona.
6) Blue (Modro)
   - Prilagodi modro barvo izbranega zaslona.
7) Color Tone
   - Prilagodi Color Tone izbranega zaslona.
8) Color Temp
   - Prilagodi Color Temp (Temperatura barve) izbranega zaslona.

Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.

9) Brightness Sensor
   - Prilagodi Brightness Sensor (Senzor za svetlost) izbranega zaslona.

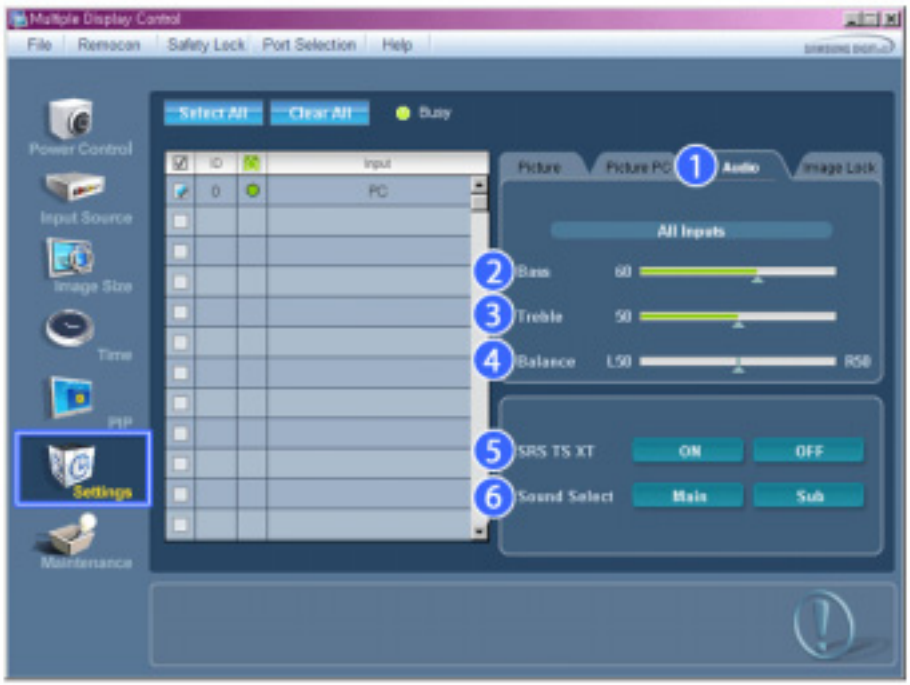
Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.

Upravljanje nastavitev

Audio

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev. Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost izbrane funkcije prikazana na drsniku. Izbrana funkcija vzame vrednost za niz in jo prikaže na drsniku. Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Audio (Avdio)
   - Regulira avdio funkcije za vse vhodne vire.
2) Bass (Nizki toni)
   - Prilagodi nizke tone izbranega zaslona.
3) Treble (Visoki toni)
   - Prilagodi visoke tone izbranega zaslona.
4) Balance (Ravnovesje)
   - Prilagodi ravnovesje zvoka izbranega zaslona.
5) SRS TS XT
   - Vključi/izključi navidezni prostorski zvok SRS TS XT Sound za izbrani zaslon.
6) Sound Select (Izbira zvoka)
   - Izberete lahko Main ali Sub, ko je vključena funkcija PIP.

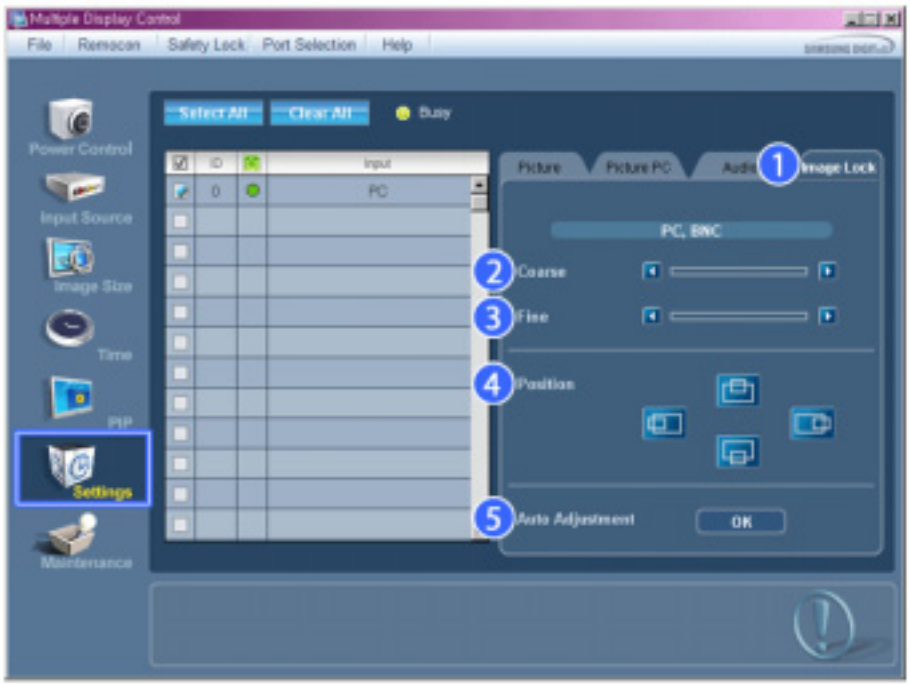
Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.

Upravljanje nastavitev

Zaklep slike

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev.

1) Image Lock (Zaklep slike)
   - Na voljo le za PC in BNC.
2) Coarse (Grobo)
   - Prilagodi grobost izbranega zaslona.
3) Fine (Fino)
   - Prilagodi finost izbranega zaslona.
4) Position (Položaj)
   - Prilagodi Položaj izbranega zaslona.
5) Auto Adjustment (Samodejna prilagoditev)
   - Samodejna prilagoditev za vhodni PC signal.

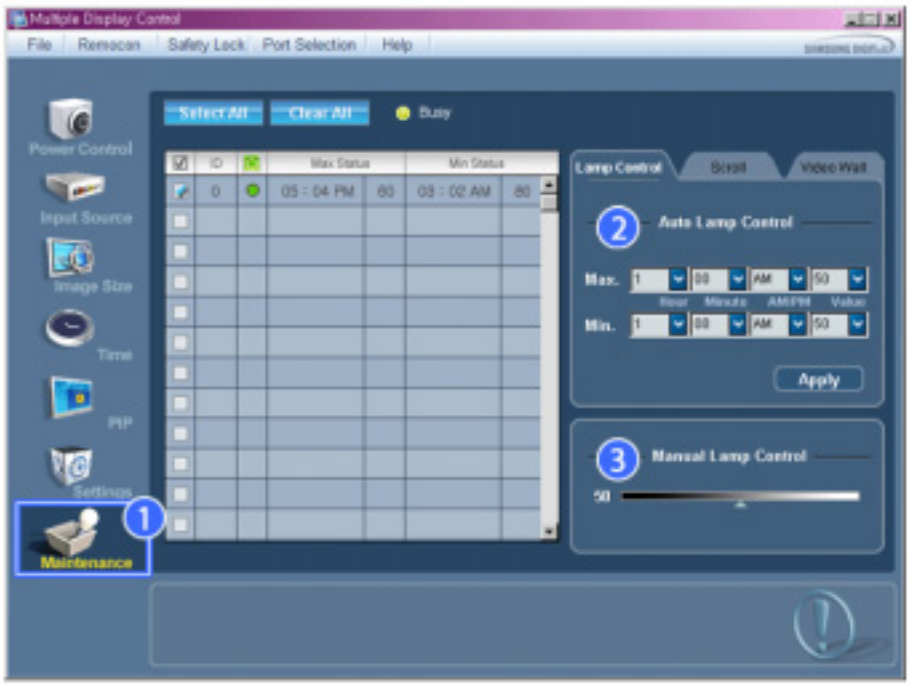
Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Upravljanje nastavitev je na voljo le za vključene zaslone.

Upravljanje vzdrževanja

Upravljanje osvetlitve

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



Pojavi se "Mreža z informacijami", ki prikazuje več osnovnih podatkovnih elementov.

1) Maintenance (Vzdrževanje)
   - Omogoča upravljanje vzdrževanja za vse vhodne vire.
2) Auto Lamp Control (Samodejno upravljanje osvetlitve)
   - Samodejno prilagodi osvetlitev ozadja izbranega zaslona ob določenem času.
     Samodejno upravljanje osvetlitve se samodejno izključi, če uporabite ročno upravljanje.
3) Manual Lamp Control (Ročno upravljanje osvetlitve)
   - Omogoča prilagoditev osvetlitve ozadja za izbrani zaslon, ne glede na čas.
     Samodejno upravljanje osvetlitve se samodejno izključi, če uporabite ročno upravljanje.

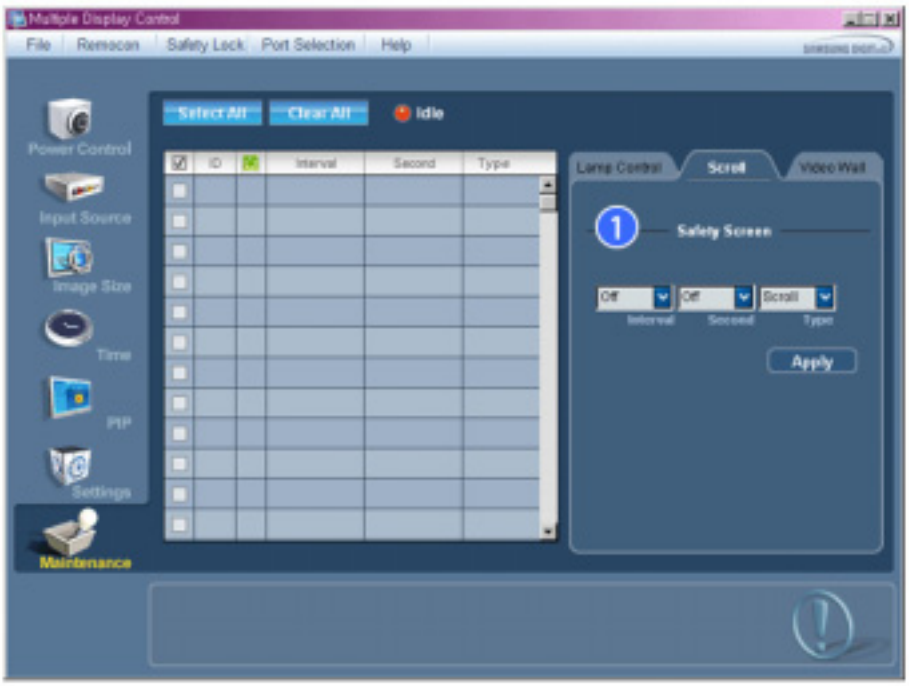
Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.

Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.

Upravljanje vzdrl'evanja

Scroll

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



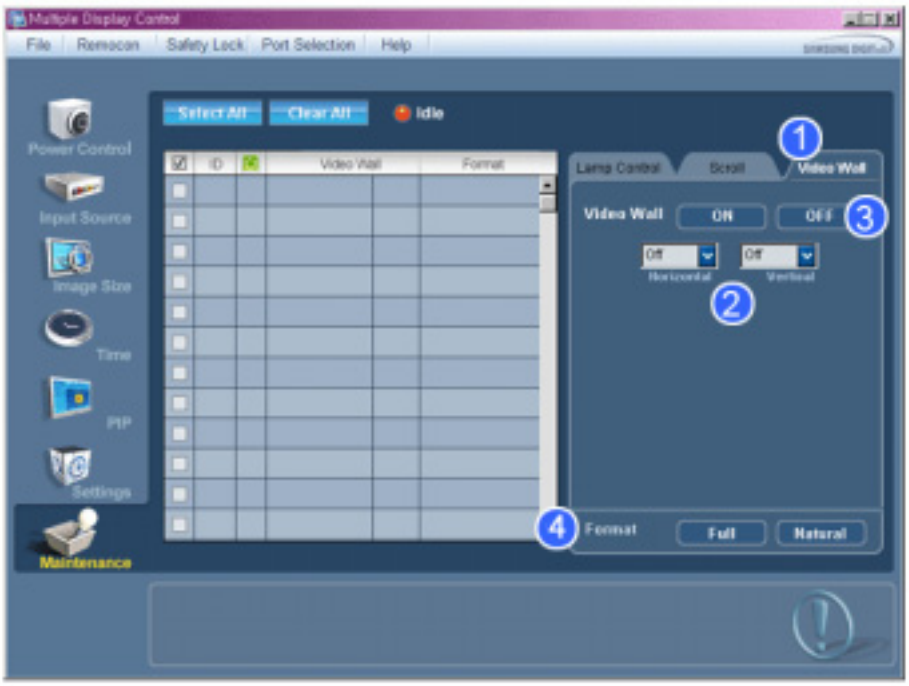
1) Screen Scroll
   - Preprečuje "naknadne slike", ki se lahko pojavijo, ko izbrani zaslon ostane v zaustavljenem načinu za daljše obdobje. Časovnik cikla ponovitev lahko nastavite tako, da izberete "Interval" v urah in "Second" v sekundah. It can be set to Scroll, Pixel, Bar and Eraser by Screen Type.

* **Vhodni vir MagicNet deluje le na modelu MagicNet.**
* **Setting Second, you can set to 1, 2, 3, 4, 5 for Scroll Type and to 10, 20, 30, 40, 50 for Pixel, Bar, and Eraser Type.**
* **Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**

Upravljanje vzdrževanja

Video Wall

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



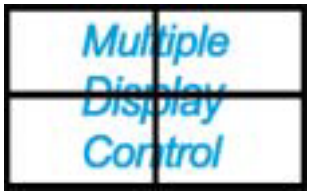
1) Video Wall
   - Video stena je niz video zaslonov, ki so med seboj povezani tako, da vsak zaslon prikazuje del celotne slike ali da se ista slika ponovi na vsakem zaslonu.

2) Screen Divider
   - Zaslon je mogoče razdeliti.
   Pri razdelitvi lahko izberete število zaslonov z različno postavitvijo.
   - V Screen divider (Razdelilnik zaslona) izberite način.
   - V Display Selection (Izbor zaslona) izberite zaslon.
   - Mesto nastavite s pritiskom števila v izbranem načinu.
   - Program MDC, ki ga posreduje družba Samsung, podpira do 5 x 5 zaslone LCD.

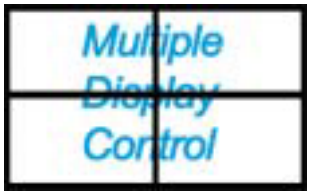
3) On / Off
   - Vklopi/izklopi funkcijo Video Wall (Video stena) izbranega zaslona.

4) Format
   - Izberete lahko format za ogled razdeljenega zaslona.

- Full



- Natural



Te funkcije ni mogoče uporabljati v programu MagicNet.

Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.

Odpravljanje težav

1. Zaslon, ki ga želite upravljati, se ne prikaže na mreži z informacijami Upravljanja napajanja.
   - Preverite povezavo RS232C. (Preverite, ali je primerno priključena v vrata Com1)
   - Preverite zaslone in si oglejte, ali so še kakšni zasloni povezani z istim ID. Če je več zaslonov povezanih z istim ID,

ti zasloni niso primerno zaznani s strani programa zaradi spora med podatki.

- Preverite, ali je ID zaslona vrednost med 0 in 25. (Prilagodite jo z uporabo menija Display)

Opomba ID zaslona mora biti vrednost med 0 in 25.
Če je vrednost izven razpona, sistem MDC ne more upravljati zaslona.

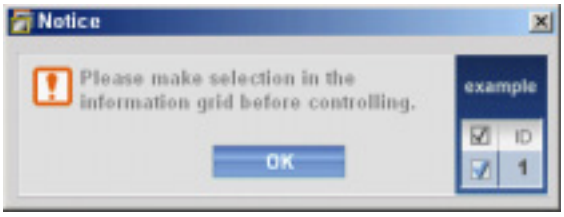
2. Zaslon, ki ga želite upravljati, se ne prikaže na drugih mrežah z informacijami za upravljanje.
   - Preverite, ali je zaslon vključen. (To lahko preverite v mreži z informacijami Upravljanja napajanja)
   - Preverite, ali lahko spremenite vhodni vir zaslona.

3. Pogovorno okno se vedno znova pojavlja.
   - Preverite, ali je izbran zaslon, ki ga želite upravljati.

4. Tako časovnik vklopa kot časovnik izklopa sta bila nastavljena, a je prikazan drugačen čas.
   - Uporabite trenutni čas, da sinhronizirate ure zaslonov.

5. Daljinski upravljalnik morda ne bo deloval pravilno, če izključite funkcijo za oddaljeno upravljanje, odklopite kabel RS-232C ali zaprete program na nepravilen način. Ponovno zaženite program in ponovno vključite funkcijo za daljinsko upravljanje, da obnovite normalno delovanje.

   <Opomba Pri tem programu se lahko pojavi napaka zaradi težav v komunikacijskih vezjih ali motenj zaradi bližnjih elektronskih naprav.



Prikaz vrednosti nastavitev v načinu več zaslonov

Če je povezanih več zaslonov, so vrednosti nastavitev prikazane na naslednji način.

1. Brez izbire: Prikaže tovarniško privzeto vrednost.
2. Izbran en zaslon: Prikaže vrednosti nastavitev za izbrani zaslon.
3. Izbran en zaslon (ID1) in dodan dodatni zaslon (ID3): Program, ki je prikazoval vrednosti nastavitev zaslona ID1, prikaže vrednosti ID3.
4. Izbrani vsi zasloni s funkcijo Select All (Izberi vse): Vrednosti vrnjene na tovarniško privzete vrednosti.

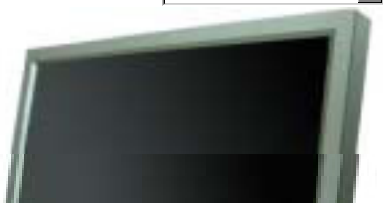
Copyright© 2003-2007 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Input
Picture [PC / BNC /DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Direktne kontrolne karakteristike
MagicNet
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Nastavitev monitorja

Input

Načini, ki so na voljo

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Component
- HDMI
- MagicNet

Source List P A S C H M

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Se uporablja za izbiranje PC-ja, BNC-ja ali drugega zunanjega vhodnega vira, priključenega na monitor.
Se uporablja za izbiro zaslona.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'SOURCE'.]

Opomba

- PIP se izklopi ob preklopu monitorja na zunanji vir.
- Pri PC in DVI se to deaktivira, če izključite kabel.

PIP P A S C H

Ko so na monitor priključene zunanje naprave A/V, npr. VCR-ji ali DVD-ji, PIP omogoča gledanje videa v teh napravah v majhnem oknu, postavljenem na PC Video signal. (Off/On)

Opomba

- Na zaslonu ni bilo mogoče prekriti več kot ene PIP, saj BNC in komponenta uporabljata isti priključek.

1) **PIP**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Vklopi ali izklopi zaslon PIP.
- Off
- On
[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'PIP']

2) **Source (Vir)**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Izberite vhodni vir za PIP.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Način
- BNC: AV / S-Video / HDMI Način
- DVI: AV / S-Video / Component Način
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Način
- Component: PC / DVI Način
- HDMI: PC / BNC Način

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'SOURCE']

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Zamenjava vsebine PIP in glavne slike.

Slika v oknu PIP se bo pojavila na glavnem zaslonu in slika glavnega zaslona se bo pojavila v oknu PIP.

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'SWAP']

4) **Velikost**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Spremenite velikost okna PIP.

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'SIZE']

5) **Position (Položaj)**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Spremenite položaj okna PIP.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Nastavite prosojnost oken PIP.

- High

- Medium

- Low

- Opaque

Opomba

- Če pri možnosti Size izberete , , , se Position in Transparency ne aktivirata.

Načini, ki so na voljo : PIP

Edit Name P A S C H

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Poimenujte vhodno napravo, povezano z vtičnicami, tako da laže izberete vhodni vir.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Picture[PC / BNC /DVI]

Načini, ki so na voljo

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

MagicBright™ PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate.
MagicBright je nova funkcija, ki poskrbi za optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate.
Custom, Text, Internet, Game, Sport in Movie.
Vsak način ima lastno predhodno konfigurirano vrednost svetlosti. Enostavno lahko izberete eno izmed 4 nastavitev s pritiskom gumba 'MagicBright™.

1) **Entertain**
   izrazita svetloba za gledanje filmov z medijev kot so DVD ali VCD.
2) **Internet**
   za delo z materiali kjer se sta kombinirana slika in tekst.
3) **Text**
   normalna svetloba za delo z dokumentacijo ali večjimi količinami teksta.
4) **Custom**
   čeprav so prednastavljene vrednosti pazljivo izbrane, se lahko zgodi, da vam ne odgovarjajo.
   V takem primeru si nastavite želeno vrednost z Brightness (svetloba) in Contract (kontrast) gumbi.

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'M/B'.]

Custom PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Uporabite lahko menije na zaslonu, da prilagodite kontrast in svetlost lastnim željam.

1) **Contrast**
   Nastavite kontrast
2) **Brightness**
   namestite svetlobo

Opomba

- Če nastavljate sliko s funkcijo Custom, se MagicBright spremeni v način Custom.

Color Tone PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Spremenite lahko ton barve.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

Opomba

- Če Color Tone nastavite na Cool, Normal, Warm ali Custom, bo funkcija Color Temp onemogočena.
- Če Color Tone nastavite na Off, bo funkcija Color Control onemogočena.

Color Control PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Prilagodi posamezne barvne kontrolnike R, G, B.
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

1) **Red**
2) **Green**

3) **Blue**

Opomba

- Če nastavljate sliko s funkcijo color Control, se color Tone spremeni v način Custom.

Color Temp PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Toplota barve je mera za toploto barv na sliki.
(Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.)

Brightness Sensor PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Senzor za svetlost samodejno zazna svetlost okolja in se prilagodi, da ustvari optimalno svetlost.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock (Zaklep slike) P

Image Lock se uporablja za natančno uglaševanje in izboljševanje slike, tako da odstranite šume, ki ustvarjajo nestabilne migljajoče slike. If satisfactory results are not obtained using the Fine adjustment, use the Coarse adjustment and then use Fine again.
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

1) **Coarse (Grobo)**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Odstranitev šumov, kot so navpične črte. Nastavitev grobega lahko premakne območje slike na zaslonu. Z uporabo menija za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko ponovno namestite na sredino.
2) **Fine (Fino)**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Odstrani nepravilnosti, npr. vodoravne črte. Če motnje ostanejo kljub natančnemu nastavljanju, ga ponovite, potem ko prilagodite frekvenco (hitrost ure).
3) **Position (Položaj)**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Nastavi vodoravni in navpični položaj zaslona.

Auto Adjustment (Samodejna prilagoditev) P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Vrednosti za Fine, Coarse, position se določijo samodejno.
Če spremenite ločljivost na nadzorni plošči, se izvede funkcija AUTO.
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'AUTO']

Signal Balance P

Za nadomestitev šibkega RGB signala, prenesenega po dolgem signalnem kablu.
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

1) **Signal Balance**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Izbirate lahko z nadzorom signala, nastavljenim na On (Vklop) ali Off (Izklop).

2) **Signal Control**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
Fazo R, fazo G, fazo B, prirastek in ostrino lahko roeno prilagodite.

Size P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Lahko spremenite velikost.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Za regulacijo nastavitev zaslona PIP.

1) **Contrast**
   Nastavi kontrast okna PIP na zaslonu.
2) **Brightness**
   Nastavi svetlost okna PIP na zaslonu.
3) **Sharpness**
   Nastavitev ostrine slike okna PIP na zaslonu.
4) **color**
   Nastavitev barve slike okna PIP na zaslonu.
5) **Tint**
   Okno PIP obarva z naravnimi toni.
   Obraz môžete pozerať cez AV, S-Video cez obrazovku PIP v PC, BNC. Deluje samo, če je video signal NTSC.

Načini, ki so na voljo : PIP

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]

Načini, ki so na voljo

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Mode A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor ima štiri samodejne tovarniško določene slikovne nastavitve: (»Dynamic«, »Standard«, »Movie« in »Custom«).Aktivirate lahko vse nastavitve:
Aktivirate lahko vse nastavitve: Dynamic, Standard, Movie ali Custom. You can select "Custom" which automatically recalls your personalized picture settings.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Movie**
4) **Custom**

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'P.MODE']

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Uporabite lahko menije na zaslonu, da prilagodite kontrast in svetlost lastnim željam.

1) **Contrast**
   Doda naravni ton oknu PIP.
2) **Brightness**
   Nastavi svetlost
3) **Sharpness**
   Nastavitev ostrine slike.
4) **color**
   Nastavitev barve slike.
5) **Tint**
   Zaslon obarva z naravnimi toni.
   Deluje samo v načinih AV in S-Video. Deluje samo, če je video signal NTSC.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Spremenite lahko ton barve. Uporabnik lahko nastavi tudi posamezne barvne komponente.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Običajno**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Toplota barve je mera za toploto barv na sliki.
(Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.)

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Lahko spremenite velikost.

1) **16:9**
2) **Zoom 1**
3) **Zoom 2**
4) **4:3**

[ZOOM1 in ZOOM2 nista na voljo pri 1080i (ali več kot 720p) za komponentni način in način HDMI.]

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Senzor za svetlost samodejno zazna svetlost okolja in se prilagodi, da ustvari optimalno svetlost.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Dynamic Contrast se uporablja za samodejno zaznavanje porazdelitve vhodnega slikovnega signala in za prilagoditev tej porazdelitvi, tako da je ustvarjen optimalen kontrast.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR (Zmanjševanje digitalnih šumov) A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Funkcijo za odstranjevanje šumov lahko vklopite ali izklopite (Off/On).
Funkcija za odstranjevanje šumov zagotavlja jasnejše in ostrejše slike.

1) **Off (Izklop)**
2) **On (Vklop)**

Film Mode A S C

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Vklopite lahko funkcijo Film Mode Off/On.
Funkcija filmskega načina omogoča kinematografsko kakovost ogledovanja slik.
(Ni na voljo v naeinu HDMI)

1) **Off (Izklop)**
2) **On (Vklop)**

PIP Picture A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Za regulacijo nastavitev zaslona PIP.

1) **Contrast**
   Za nastavitev kontrasta okna PIP na zaslonu.
2) **Brightness**
   Za nastavitev svetlosti okna PIP na zaslonu.

Načini, ki so na voljo : PIP

Sound

Načini, ki so na voljo

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Mode P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Monitor ima vgrajen hi-fi stereo ojačevalec.

1) **Standard**
   Če želite standardne tovarniške nastavitve, izberite Standard.
2) **Music**
   Če gledate glasbene videe ali koncerte, izberite Music.
3) **Movie**
   Če gledate filme, izberite Movie.
4) **Speech**
   Če gledate večinoma govorno oddajo, izberite Speech (npr. poročila).
5) **Custom**
   Če želite izbrati lastne nastavitve, izberite Custom.

Custom P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Zvočne nastavitve lahko nastavite tako, da ustrezajo vaši izbiri.

1) **Bass (Nizki toni)**
   Poudarite zvok z nizko frekvenco.
2) **Treble**
   Poudarite zvok z visoko frekvenco.
3) **Balance (Ravnovesje)**
   Omogoča nastavljanje ravnovesja zvoka med levim in desnim zvočnikom.

Zvok je slišen tudi, ko je vrednost zvoka nastavljena na 0.

Opomba

- Če nastavljate sliko s funkcijo Custom, se MagicBright spremeni v način Custom.

Auto Volume P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Reduces the differences in volume level among broadcasters.

1) **Off (Izklop)**
2) **On (Vklop)**

SRS TS XT P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT je patentirana tehnologija SRS za predvajanje 5.1-veekanalne vsebine preko dveh zvoenikov. TruSurround proizvaja odlieen, virtualni prostorski zvok preko kateregakoli sistema z dvema zvoenikoma, tudi preko notranjih zvoenikov televizorja.
Tehnologija je popolnoma skladna z vsemi veekanalnimi formati.

1) **Off (Izklop)**
2) **On (Vklop)**

[Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je gumb 'SRS']

Sound Select (Izbira zvoka) P A S C H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Izberete lahko Main ali Sub, ko je vključena funkcija PIP.

1) **Main**
2) **Sub**

[Načini, ki so na voljo : PIP]

Načini, ki so na voljo

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Language P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

ledite tem korakom za spremembo jezika v izbirniku (menuju).

Opomba

- Če nastavite konfiguracijo področja, lahko izdelek uporabljate povsod po svetu ne glede na vrsto oddajanja.
  Če države ne izberete pravilno, potem izdelek morda ne bo našel kanalov.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中國語, Русский, 한국어, Português

Time P A S C H M

Clock Set(Ura), Sleep Timer (Izklopni časovnik), On Timer (Časovnik vklopa) in Off Timer (Časovnik izklopa).

1) **Clock Set**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
Nastavitev trenutnega časa.

2) **Sleep Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Za nastavitev monitorja na samodejni izklop po določenem številu minut. (Off(Izklop), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
Za nastavitev monitorja na samodejni vklop ob prednastavljenem času.
Za upravljanje načina in glasnosti ob času samodejnega vklopa monitorja.

4) **Off Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Za nastavitev monitorja na samodejni izklop ob prednastavljenem času, glasnosti, načinu.

Opomba

- Če izberete Yes v On Timer ali Off Timer in Clock Set ni nastavljeno, se bo pojavilo: "Set the clock first."

Menu Transparency P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Za regulacijo osvetlitve ozadja za zmanjšanje porabe energije.

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**

4) **Opaque**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Lahko spremenite geslo.

Energy Saving P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

S to funkcijo prilagodite porabo energije izdelka in tako prihranite energijo.

1) **On (Vklop)**
2) **Off (Izklop)**

Opomba

- Če želite zmanjšati porabo energije v načinu pripravljenosti, nastavite Energy Saving na On. Ko je možnost varčevanja energije nastavljena na, On, ni mogoče uporabljati funkcije oddaljenega Power On v MDC ter funkcije WOL (Wake On LAN) programa MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Če je DVD-predvajalnik ali sprejemnik s TV povezan s kablom HDMI, lahko to poslabša kakovost slike na zaslonu, na primer zviša raven črne, povzroči nizek kontrast, razbarvanje itd., odvisno od zunanje naprave, ki je priključena. V tem primeru prilagodite kakovost slike na TV-zaslonu tako, da konfigurirate HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall P A S C H

Video stena je niz video zaslonov, ki so med seboj povezani tako, da vsak zaslon prikazuje del celotne slike ali da se ista slika ponovi na vsakem zaslonu.
Ko je Video Wall vklopljen, je mogoče prilagoditi nastavitve zaslona Video Wall.

1) **Video Wall**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Vklopi/izklopi funkcijo Video Wall (Video stena) izbranega zaslona.
   - **Off (Izklop)**
   - **On (Vklop)**
2) **Format**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Izberete lahko format za ogled razdeljenega zaslona.
   - **Full**
     Omogoea celoten zaslon brez omejitev.
   - **Natural**
     Omogoea naravno sliko z izvirnim razmerjem slike.
3) **Horizontal**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Nastavi, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen vodoravno.
   - **Vidio Wall omogoča pet ravni nastavitve: 1, 2, 3, 4 in 5.**
4) **Vertical**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Nastavi, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen navpično.

- **Vidio Wall omogoča pet ravni nastavitve: 1, 2, 3, 4 in 5.**

5) **Screen Divider**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Zaslon je mogoče razdeliti.
Pri razdelitvi lahko izberete število zaslonov z različno postavitvijo.

- V Screen divider (Razdelilnik zaslona) izberite način.
- V Display Selection (Izbor zaslona) izberite zaslon.
- Mesto nastavite s pritiskom števila v izbranem načinu.

Opomba

- Med uporabo možnosti Video Wall (Video stena) funkcije PIP, Auto Adjustment (Samodejna nastavitev), Image Lock (Zaklep slike) in Size (Velikost) niso na voljo. Zagon možnosti Video Wall (Video stena) med uporabo funkcije PIP bo izključil funkcijo PIP. Video Wall ne deluje v načinu MagicNet.

Safety Screen P A S C H M

Funkcija Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu) se uporablja za preprečevanje naknadnih posnetkov, ki se lahko pojavijo v primeru dolgotrajnejšega prikaza iste slike na zaslonu.

- Funkcija Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu) služi za pomikanje zaslona v določenem časovnem obdobju.
- Ta funkcija ni na voljo, ko je napajanje izklopljeno.

1) **Safety Screen**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Določa, ali bo funkcija Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu) On (Vklopljeno) ali Off (Izklopljeno).
- **Off (Izklop)**
- **On (Vklop)**

2) **Interval**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Določa časovni interval do začetka izvajanja funkcije Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu). (1~10 ur)
Čas je izračunan na podlagi časa delovanja.
Privzeta vrednost je 10 ur.
- **1~10 ur**

3) **Second**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Določa časovno obdobje do začetka izvajanja funkcije Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu). (1~5 sekund)

Privzeta vrednost je 5 sekund.
- **Type-Scroll : 1~5 Second**
- **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 Second**

4) **Type**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
You can change the Safety Screen Type.
- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ko slika na zaslonu pri nastavitvah grafične kartice na eno izmed ločljivosti 1024 x 768 pri 60 Hz, 1280 x 768 pri 60 Hz, 1360 x 768 pri 60 Hz ali 1366 x 768 pri 60 Hz ni pravilno prikazana, jo lahko v navedeni ločljivosti prikažete s pomočjo funkcije (Resolution Select).
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

1) **Off (Izklop)**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**

4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Opomba

- Izbiranje menija je mogoče samo, ko je grafična ločljivost nastavljena na 1024 x 768 pri 60 Hz, 1280 x 768 pri 60 Hz, 1360 x 768 pri 60 Hz ali 1366 x 768 pri 60 Hz.

Lamp Control P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Za regulacijo osvetlitve ozadja za zmanjšanje porabe energije.

Opomba

- Ta funkcija ne deluje, ko je Dynamic Contrast nastavljen na On v načinih AV, S-Video, Component in DVI-Video.

Power On Adjustment P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Spremeni Power On time (Eas vklopa) zaslona.creen.
*** Pozor : Za prepreeevanje prenapetosti nastavite na poznejši Power On time (Eas vklopa).**

FAN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Prilagodi ventilator.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Opomba

- Pri vrtenju monitorja izberite PIVOT (Obračanje) za FAN (Ventilator).

Reset

Parametri slike se zamenjajo s privzetimi tovarniškimi vrednostmi.
Za vir DVI je funkcija Reset (Ponastavitev) na voljo samo, ko uporabljate PC/DVI.

1) **Image Reset** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
(Na voljo samo v naeinu PC/BNC)

2) **Color Reset** P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Opomba

- Funkcija Reset (Ponastavitev) ni na voljo, ko je Video Wall (Video stena) nastavljen na On (Vklopljeno).

Multi Control

Načini, ki so na voljo

PC / BNC / DVI
AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

Multi Control P A S C P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Za dodelitev posameznega ID-ja nastavitvi monitorja.

1) **ID Setup**
   Za dodelitev značilnih ID-jev nastavitvi monitorja.
2) **ID Input**
   Za izbiro funkcij oddajnika posamezne nastavitve monitorja. Samo nastavitev monitorja, katere ID se ujema z nastavitvijo oddajnika, se aktivira.

Direktne kontrolne karakteristike

Načini, ki so na voljo

PC / BNC / DVI
AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

MAGICNET P A S C P M

Pomaknite se na OSD zaslon MagicNet-a.

MDC P A S C P M

Pomaknite se na OSD zaslon z več kontrolniki.

LOCK P A S C P M

Nastavite funkcijo Safety Lock (Varnostna ključavnica).

1) **Lock On**

   Zaklenjen bo.
2) **Lock Off**

   Odklenjen bo.

Opomba

- Ko je funkcija zaklepa vklopljena, lahko uporabljate samo gumbe power (vklop) in lock (zaklep) na daljinskem upravljalniku in televizorju.

  Prednastavljen password (geslo)na monitorju je "0000".

Opomba

- Ponastavitev gesla za lock funkcijske tipke.
  Pritisnite MUTE → 1 → 8 → 6 → On Geslo se ponastavi na ‘0000’.
  Za ponastavitev gesla potrebujete daljinski upravljalnik.

Načini, ki so na voljo

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Opomba

- Operacijski sistem za to serijo podpira samo angleščino, zato drugi jeziki morda ne bodo prikazani pravilno na zaslonu.
- Za delovanje MagicNet je na voljo daljinski upravljalnik. Priporočamo uporabo ločene USB tipkovnice.
- Če med zagonom v načinu Device (Naprava) odklopite katerokoli izmed zunanjih naprav, lahko pride do napake. Zunanje naprave lahko odklopite le, če je napajanje izklopljeno ali če predvajalnik deluje v običajnem stanju.
- LAN kabla za omrežje ne izklapljajte (primer: video prikaz). V nasprotnem primeru se lahko program (MagicNet) zapre. Če kabel izklopite, sistem ponovno zaženite.
- S pritiskom na gumb SOURCE (VIR) v programu MagicNet se boste pomaknili na druge vire.
- Prednastavljen password (geslo)na monitorju je "000000".
- Možnost za vklop strežniškega programa Power-On deluje samo v primeru, ko je monitor povsem izklopljen.
  Možnosti za vklop Power-On ne uporabljajte, ko je monitor sredi izklapljanja, saj lahko pride do sistemskih napak na njem.
- Zaslon OSD MagicNet-a je enak za Network (Omrežje) in Device (Naprava).
- Pri uporabi MagicNet-a s programom MagicNet Server: na voljo v načinu Network (Omrežje)
- Pri uporabi MagicNet-a z uporabo naprave, neposredno priključene na monitor: Možnosti za vklop Power-On ne uporabljajte, ko je monitor sredi izklapljanja, saj lahko pride do sistemskih napak na njem.

Opomba

- Pritisnite ALT + F12, da se neposredno pomaknete na zaslon programa MagicNet.
- Za nastavitev programa MagicNet na v programu Windows potrebujete tipkovnico in miško.
- Za nastavitev programa MagicNet v programu Windows si oglejte pomoč za MagicNet Server.

Network

Podprt je format JPEG, BMP.

1) **Auto (Samodejno)**
   Avtomatično prilagodi sliko oknu.
   Original
   Prikaže lastnosti izvirne datoteke.
2) **Slide Show**
   Prikaže posamezne slikovne datoteke, registrirane v knjižnici.
3) **Interval**
   Nadzoruje časovne intervale med slikovnimi datotekami pri predstavitvi.
   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
   Prikaže slikovno datoteko, tako da jo obrne v smeri urinega kazalca za 90°.
5) **Zoom**
   Prikaže povečano sliko.
6) **Close**
   Zapre okno Pregled Slikovnih Datotek in se zapre.

Music

Podprt je format MP3.

Movie

Podprt je format MPEG1, WMV.

1) **Play**
   Avtomatično prilagodi sliko oknu.
2) **Full Size**
   Predvaja filmsko datoteko na celem zaslonu.

OFFICE/HTML

Podprt je format PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.

* Namestite ustrezen (brezplačen) program za pregledovanje dokumentov MS Office (Word, Excel, Power Point) ali PDF.

Internet

Poveže z internetom.

Setup

V načinu MagicNet lahko nastavljate različne možnosti.
Za dostop do načina Setup (Namestitev) vnesite geslo.

1) **Schedule View**

   Prikaže seznam.
2) **TCP/IP**

   Nastavitve TCP/IP lahko spremenite.
3) **Connection**

   Lahko spremenite nastavitve omrežja.
4) **Password (Geslo)**

   Lahko spremenite geslo.
   - Geslo naj sestavlja od 6 do 12 znakov v obliki številk.
     (Vnesite geslo s 6 do 12 znaki v obliki številk)
   - Če trikrat vnesete napačno geslo, se konfiguracija nastavitve ponastavi in pojavi se opozorilo strežnika.
   - Če pozabite geslo, za njegovo inicializacijo na daljinskem upravljalniku vnesite Info, 8, 2 in 4. Tako boste ponastavili prejšnje nastavitve načina Setup (Nastavitev).
5) **File**

   Local : Izbrišete ali kopirate lahko datoteke na lokalnih in izmenljivih diskih.
6) **Play Option**

   Nastavite lahko nastavitve za ponovno predvajanje in zaslon.
   Ponovitev : Določa možnost ponovitve za predvajanje filmov in glasbe.
   - Brez - Izberite možnost brez ponovitve za enkratno predvajanje filma ali melodije s seznama.
   - Ponovitev datoteke - Izberite možnost ponovitve datoteke za ponovno predvajanje filma ali melodije s seznama.
   - Ponovitev seznama - Izberite možnost ponovitve seznama za ponovno, zaporedno predvajanje filmov ali

melodij s seznama.

Sukanje - Določi usmerjenost slike.

- Ležeče - Nastavi ločljivost zaslona na 1366 x 768 slikovnih pik.
- Pokončno - Nastavi ločljivost zaslona na 768 x 1366 slikovnih pik.

Notice

- Priporočljivo je, da med uporabo ne izklopite enosmernega toka.

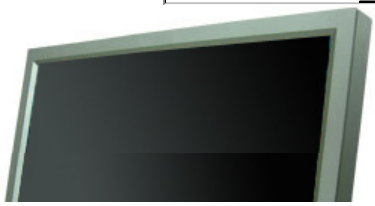
Opomba

- Za vrtljive monitorje prozorni trak ni podprt.
- Pri vrtljivih monitorjih je za filme podprta ločljivost zaslona do 720 * 480 (SD).

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Preverjanje funkcije samotestiranja
Preverjanje nastavitev
Vprašanja in odgovori
Specifikacije
Informacije
Dodatek

Model

SyncMaster



www.samsung.com

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Odpravljanje težav

Preverjanje funkcije samotestiranja

☑ Opomba

- Preden pokličete servis, sami preverite spodaj navedene elemente. Če težav ne morete rešiti sami, pokličite servis.

Preverjanje funkcije samotestiranja

Monitor omogoča funkcijo samotestiranja, s katero lahko preverite, ali monitor deluje pravilno.

1) Izključite računalnik in monitor.
2) Izključite video kabel iz zadnjega dela računalnika.
3) Vklopite monitor.

   Vključite monitor Ko monitor normalno deluje, a ne zazna video signala, se na črnem ozadju prikaže spodaj prikazana slika (»Check Signal Cable«): V načinu Self-Test ostane indikator LED zelene barve in slika se premika po zaslonu.

4) Izklopite monitor in ponovno zvežite video kabel; nato vključite oboje računalnik in monitor.

Če monitor ostane brez slike potem, ko ste opravili zgoraj opisani postopek, preverite sistem video sklopa in sistem računalnika; **monitor deluje pravilno.**

Not Optimum Mode

Zaslon lahko gledate celo v ločljivosti, večji od 1360 x 768. Eno minuto bo prikazano naslednje sporočilo; med tem časom lahko spremenite ločljivost zaslona ali ostanete v trenutnem načinu. Če je hitrost osveževanja višja od 85 Hz, boste videli črn zaslon, ker monitor ne podpira več kot 85 Hz.

☑ Opomba

- Če želite izvedeti, kakšne ločljivosti ali frekvence podpira vaš monitor, poglejte v Specifikacije > Prednastavljeni časovni načini.

Vzdrževanje in čiščenje

1) Vzdrževanje ohišja monitorja.
Najprej izklopite napajalni kabel in nato ohišje očistite z mehko krpo.

- Ne uporabljajte benzena, razredčil ali drugih vnetljivih snovi ali vlažne krpe.
- Da bi preprečili poškodbe zaslona, priporočamo uporabo posebnega čistilnega sredstva Samsung.

2) Vzdrževanje ploščatega zaslona monitorja Nežno ga očistite z mehko bombažno krpo.
Gladko čistite z mehko krpo (bombažna krpa za čiščenje).

- Nikoli ne uporabljajte acetona, benzena ali razredčila.
(Ta sredstva lahko poškodujejo ali spremenijo površino zaslona.)
- Pri poškodbah, ki jih povzro?i uporabnik, mora stroške popravila in druge s tem povezane stroške kriti uporabnik sam.

Simptomi in priporočeni ukrepi

☑ Opomba

- Monitor ustvarja sliko iz signalov, ki jih prejme od računalnika. Če imate težave z računalnikom ali video kartico, lahko monitor postane temen, pride do nepravilnosti, poslabšanja kakovosti barv ali pa ne podpira video načina in podobno. V tem primeru najprej preverite vir težave, nato pa se obrnite na servis ali svojega prodajalca.

1) Preverite, ali sta kabla pravilno priključena na računalnik.
2) Preverite, ali računalnik pri zagonu zapiska več kot trikrat.
(V tem primeru je potreben servis matične plošče računalnika.)
3) Če ste namestili novo video kartico ali sestavili računalnik, preverite, ali ste namestili gonilnik kartice (video) in gonilnik monitorja.
4) Preverite, ali je razmerje pregledovanja video zaslona nastavljeno na 50 Hz ~ 85 Hz.
(Ko uporabljate največjo ločljivost, frekvenca osveževanja ne sme presegati 60 Hz.)
5) Če imate pri namestitvi gonilnika kartice (video), zaženite računalnik v varnem načinu, na Nadzorni plošči, Sistem, Skrbnik naprav, odstranite grafično kartico, nato pa ponovno zaženite računalnik in ponovno namestite gonilnik kartice (video).

Preverjanje nastavitev

☑ Opomba

- V tej tabeli so naštete morebitne težave in njihove rešitve. Preden pokličete servis, preglejte informacije v tem delu in preverite, ali težavo lahko odpravite sami. Če potrebujete pomoč, pokličite telefonsko številko v delu z informacijami ali se obrnite na svojega prodajalca.

Težave v zvezi z namestitvijo (PC)

☑ Opomba

- Naštete so težave v zvezi z namestitvijo monitorja in rešitve zanje.

Težave	Rešitev
Slika na zaslonu monitorja migeta	• Preverite, ali je kabel za video signal varno in tesno priključen na računalnik in monitor. (Glejte Priključitev računalnika)

Težave v zvezi z zaslonom

☑ Opomba

- Naštete so težave v zvezi z zaslonom monitorja in rešitve zanje.

Težave	Rešitev
Zaslon je temen in indikator napajanja ne sveti.	• Poskrbite, da je napajalni kabel dobro priključen in da je monitor LCD vklopljen. (Glejte Priključitev monitorja)
Sporočilo »Check Signal Cable«	• Poskrbite, da je signalni kabel dobro priključen na računalnik ali video naprave. (Glejte Priključitev monitorja) • Poskrbite, da je računalnik ali video naprava vklopljena.
Sporočilo »Not Optimum Mode«	• Preverite največjo ločljivost in frekvenco video kartice. • Te vrednosti primerjajte s podatki v tabeli Prednastavljeni časovni načini.
Slika se premika navpično.	• Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen. Ponovno ga priključite. (Glejte Priključitev računalnika)
Slika je nejasna. Slika je zamegljena.	• Zaženite nastavljanje frekvence Coarse in Fine. • Ponovno ga vklopite, ko odstranite vse dodatke (video kabel, itd.) • Nastavite ločljivost in frekvenco na priporočena razpona.
Slika je nestabilna in miglja. **Slika je motna.**	• Preverite, ali nastavitve ločljivosti in frekvence za video kartico računalnika ustrezajo vrednostim, ki jih podpira monitor. Če ne ustrezajo, jih ponastavite na vrednosti, ki jih najdete v delu Informacije Prednastavljeni časovni načini.
Slika je presvetla ali pretemna	• Prilagodite nastavitvi Brightness in Contrast. (Glejte Brightness, Contrast)
Barva je nestalna.	
Barvna slika je popačena in vsebuje sence. **Bela barva je slabe kakovosti.**	• Nastavite barvo tako, da uporabite funkcijo Custom v meniju OSD za nastavitev barve.
Indikator napajanja utripa zeleno.	• Monitor shranjuje spremembe nastavitev v pomnilnik.
Zaslon je temen in indikator napajanja sveti zeleno ali utripa vsake pol sekunde ali vsako sekundo.	• Monitor uporablja sistem za upravljanje porabe. • Pritisnite poljubno tipko na tipkovnici
Slike ni in zaslon utripa.	• Če se po pritisku gumba MENU na zaslonu prikaže sporočilo »TEST GOOD«, preglejte kabel, ki povezuje monitor in računalnik, ter preverite ali je pravilno priključen.

Težave v zvezi z zaslonom

☑ Opomba

- Spodaj so naštete težave v zvezi z zvočnimi signali in rešitve zanje.

Težave	Rešitev
Ni zvoka	• Avdio kabel mora biti trdno priključen na avdio vhodna vrata na

	monitorju in avdio izhodna vrata na zvočni kartici. (Glejte Priključitev monitorja) • Preverite glasnost.
Jakost zvoka je prenizka.	• Preverite glasnost. • Če je glasnost po nastavitvi kontrole na maksimum še vedno prenizka, preverite kontrolo glasnosti na zvočni kartici računalnika ali v programski opremi.
Razločljivost zvoka je previsoka ali prenizka.	• Prilagodite nastavitvi Visoki toni in Nizki toni.

Težave v zvezi z daljinskim upravljalnikom

☑ Opomba

- Naštete so težave v zvezi z daljinskim upravljalnikom in rešitve zanje.

Težave	Rešitev
Tipke na daljinskem upravljalniku ne delujejo.	• Preverite polarnost baterij (+/-). • Preverite, ali so baterije prazne. • Preverite, ali je naprava vklopljena. • Preverite, ali je kabel dobro priključen. • Preverite, ali je v bližini prižgana posebna fluorescentna ali neonska luč.

Težave s programom MagicNet

☑ Opomba

- Izdelava zagonskega USB Flash diska.

Vprašanje	Odgovor
Izdelava zagonskega USB Flash diska	1. Običajen 512 MB ali večji shranjevalni USB-medij lahko spremenite v zagonski disk z uporabo orodja za ustvarjanje zagonskega USB-diska. (Na primer HP USB Disk Storage Format Tool.) 2. Kopiranje slike OS in izvršljivih računalniških programov na USB-disk. 3. Odprite meni BIOS monitorja s pritiskom tipke F2 na zaslonu z logotipom BIOS. Nato omogočite možnost, da se najprej zažene USB, z izbiro te možnosti in pritiskom tipke Enter v meniju za zagon. 4. Ko je USB-disk povezan in zagnan v načinu DOS, vklopite monitor. 5. Zaženite C:\ghost.exe in v meniju izberite Local › Partition › From Image. Izberite sliko za posodobitev USB-diska in ciljni disk. 6. Ko je posodobitev slike končana, se monitor samodejno ponovno zažene.

Vprašanja in odgovori

Vprašanje	Odgovor
Kako lahko spremenim frekvenco?	Frekvenco lahko spremenite s ponovno konfiguracijo video kartice. Ne pozabite, da podpora video kartice lahko varira odvisno od verzije uporabljanega gonilnika. (Za podrobnosti si oglejte priročnik za računalnik ali video kartico.)

Kako lahko nastavim ločljivost?

- Windows XP:
  Nastavite ločljivost na Control Panel(Nadzorna plošča), Appearance and Themes(Videz in teme), Display (prikaz), Settings (nastavitve).
- Windows ME/2000:
  Nastavite ločljivost na Control Panel(Nadzorna plošča), Display (prikaz), Settings (nastavitve).
  Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.

Kako lahko namestim funkcijo za varčevanje energije (Power Saving)?

- Windows XP:
  Nastavite ločljivost na Control Panel(Nadzorna plošča), Appearance and Themes(Videz in teme), Display (prikaz), Settings (nastavitve).
  Funkcijo namestite na BIOS-SETUP ali ohranjevalniku zaslona (Prečitajte priročnik za sistem Windows/računalnik).
- Windows ME/2000:
  Nastavite ločljivost na Control Panel(Nadzorna plošča), Display (prikaz), Settings (nastavitve).
  Funkcijo namestite na BIOS-SETUP ali ohranjevalniku zaslona (Prečitajte priročnik za sistem Windows/računalnik).

Kako lahko čistim ohišje/LCD ekran?

Izključite napajalni kabel ter očistite monitor z mehko krpo in s čistilnim sredstvom ali z navadno vodo.

Dobro očistite ves detergent in ne praskajte po ohišju. Pazite-voda ne sme priti v notranjost monitorja.

Kako predvajam video?

Video podpira samo kodeka MPEG1 in WMV. Za predvajanje videa namestite ustrezni kodek. Nekateri kodeki so morda nedzdružljivi.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Right Reserved

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Splošno
Varčevanje energije
Prednastavljeni časovni načini
Informacije
Dodatek

Model
SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Specifikacije

Splošno

Splošno

Splošno

Naziv modela	SyncMaster 400DXn

LCD-plošča

Velikost	40 " diagonalno (101 cm)
Področje prikaza	885,168 mm (H) x 497,664 mm (V)
Razmak pikslov	0,648 mm (H) x 0,648 mm (V)

Aktivni prikaz

Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 85 Hz

Barva prikaza

Barva prikaza	16,7 M

Ločljivost

Optimalna resolucija	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimalna resolucija	1360 x 768@ 60 Hz

Vhodni signal, Prekinjen

Analogni RGB, z DVI (Digital Visual Interface) združljiv digitalni RGB.
0,7 Vp-p ± 5 %, Ločena sinhr. H/V, kompozitno, SOG (izbirno), stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V, V nizko ≤ 0,8 V)

Maximum Pixel Clock

140 MHz (Analog, Digital)

Napajanje

AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabel

15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv
DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (odvisno od modela)

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 inčev (Z zvočnikom, S podstavkom)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 inčev (brez zvočnika)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 inčev, 25,0 kg / 55,1 lbs(S podstavkom)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(s stojalom in steklom)

VESA prirobnica konzolnega nosilca

600 mm x 400 mm

Delovni pogoji

Delovna temperatura	Temperature: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	Temperature: -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~113 ˚F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, brez kondenzacije Temperatura

Zvočne karakteristike

Avdio vhod 1	Rdeči (R) Beli (L) priključek RCA, 0,5 Vrms (-9 dB)
Avdio vhod 2	Rdeči (R) Beli (L) priključek RCA, 0,5 Vrms (-9 dB)

Avdio vhod PC	3,5Ř stereo priključek 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvenca	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odziv	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, MODRE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle. To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.
Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.133.440.

Opomba

- Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

- Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.
  (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

MagicNet – ODJEMALEC

Element		Specifikacija	Pripombe
LAN		1 Gbps	
USB		Tipkovnica/miška, združljivo z napravo za masovno shranjevanje	Uporabite lahko prenosno shranjevalno USB napravo.
Vsebina	Fotografija	Podprt datotečni format: BMP/JPEG	2274 x 1704 ali manj
	Music	Podprt datotečni format: MP3	Zvočna pasovna širina: 50 Hz do 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Maks. 1280 x 720 30 fps	
	Datoteka	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Nekatere datoteke morda ne bodo podprte, odvisno od oblike zapisa oziroma različice. • Namestite ustrezen (brezplačen) program za pregledovanje dokumentov MS Office (Word, Excel, Power Point) ali PDF.
Internetni brskalnik		MS Internet Explorer	Ni podpore za Flash, Java Applet, Security Site
Jezik		angleščina	
OS		Vgrajen Windows XP	

MagicNet – Sistemske zahteve za strežnik

	procesor	RAM	Ethernet	OS	aplikacija
minimalno	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ali novejši
priporočeno	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ali novejši

Varčevanje energije

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPM kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo

softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Apagado de la Fuente de Alimentación
Indikator vklopa	Zelen	Zelen, utripajoči	Rumenkasto
Poraba elektrike	Manj od 280 W	Manj kot 1 W (Off-način dela(izklopljeno))	Manj kot 1 W (napajanje)

Prednastavljeni časovni načini

Prednastavljeni časovni načini

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Splošno
Varčevanje energije
Prednastavljeni časovni načini
Informacije
Dodatek

Model
SyncMaster 460DXn

SyncMaster

www.samsung.com

Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Specifikacije

Splošno

Splošno

Splošno

Naziv modela	SyncMaster 460DXn

LCD-plošča

Velikost	46 " diagonalno (116 cm)
Področje prikaza	1018,353 mm (H) x 572,544 mm (V)
Razmak pikslov	0,7455 mm (H) x 0,7455 mm (V)

Aktivni prikaz

Horizontalni	30 ~ 81 kHz
Vertikalni	56 ~ 85 Hz

Barva prikaza

Barva prikaza	16,7 M

Ločljivost

Optimalna resolucija	1360 x 768@ 60 Hz
Maksimalna resolucija	1360 x 768@ 60 Hz

Vhodni signal, Prekinjen

Analogni RGB, z DVI (Digital Visual Interface) združljiv digitalni RGB.
0,7 Vp-p ± 5 %, Ločena sinhr. H/V, kompozitno, SOG (izbirno), stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V, V nizko ≤ 0,8 V)

Maximum Pixel Clock

140 MHz (Analog, Digital)

Napajanje

AC 100–240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Signalni kabel

15pin-to-15pin D-sub kabel, ločljiv
DVI-D na DVI-D priključek, ločljiv (odvisno od modela)

Dimenzije (širina x višina x dolžina) / Teža

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 inčev (Z zvočnikom, S podstavkom)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 inčev (brez zvočnika)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 inčev, 31,30 kg / 69,0 lbs(S podstavkom)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(s stojalom in steklom)

VESA prirobnica konzolnega nosilca

600 mm x 400 mm

Delovni pogoji

Delovna temperatura	Temperature: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlaga: 10 % ~ 80 %, brez kondenzacije Temperatura
Temperatura skladiščenja	Temperature: -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~113 ˚F) Vlaga: 5 % ~ 95 %, brez kondenzacije Temperatura

Zvočne karakteristike

Avdio vhod 1	Rdeči (R) Beli (L) priključek RCA, 0,5 Vrms (-9 dB)
Avdio vhod 2	Rdeči (R) Beli (L) priključek RCA, 0,5 Vrms (-9 dB)

Avdio vhod PC	3,5Ř stereo priključek 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvenca	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (pri -3 dB)
Odziv	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (pri -3 dB)

Funkcija Plug and Play

Ta monitor lahko instalirate na vsak sistem, ki je kompatibilen s funkcijo Plug&Play. Interakcija monitorja in sistema na računalniku bo ustvarila najboljše delovne pogoje in nastavitve monitorja.

Sprejemljive točke

Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, MODRE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle. To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.
Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.133.440.

Opomba

- Oblika in specifikacije so predmet spremembe brez predhodne najave.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

- Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih.
  (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

MagicNet – ODJEMALEC

Element		Specifikacija	Pripombe
LAN		1 Gbps	
USB		Tipkovnica/miška, združljivo z napravo za masovno shranjevanje	Uporabite lahko prenosno shranjevalno USB napravo.
Vsebina	Fotografija	Podprt datotečni format: BMP/JPEG	2274 x 1704 ali manj
	Music	Podprt datotečni format: MP3	Zvočna pasovna širina: 50 Hz do 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Maks. 1280 x 720 30 fps	
	Datoteka	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Nekatere datoteke morda ne bodo podprte, odvisno od oblike zapisa oziroma različice. • Namestite ustrezen (brezplačen) program za pregledovanje dokumentov MS Office (Word, Excel, Power Point) ali PDF.
Internetni brskalnik		MS Internet Explorer	Ni podpore za Flash, Java Applet, Security Site
Jezik		angleščina	
OS		Vgrajen Windows XP	

MagicNet – Sistemske zahteve za strežnik

	procesor	RAM	Ethernet	OS	aplikacija
minimalno	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ali novejši
priporočeno	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 ali novejši

Varčevanje energije

Monitor ima vgrajen sistem upravljanja z energijo imenovan PowerSaver. Ta sistem varčuje z energijo z preklopom monitorja v način nizke porabe če se ga ne uporablja dalj časa. Monitor se avtomatsko vrne v normalen delovni način če premaknete miško ali pritisnete katero od tipk na tipkovnici. Če želite varčevati z energijo, izklopite monitor, ko ga ne uporabljate ali ga ne boste uporabljali dalj časa. Sistem PowerSaver dela s VESA DPM kompatibilno video kartico instalirano na vašem računalniku. To funkcijo lahko nameščate s pomočjo

softwerskih orodij instaliranih na računalniku.

Status	Normalno delo	Power-off način	Apagado de la Fuente de Alimentación
Indikator vklopa	Zelen	Zelen, utripajoči	Rumenkasto
Poraba elektrike	Manj od 330 W	Manj kot 1 W (Off-način dela(izklopljeno))	Manj kot 1 W (napajanje)

Prednastavljeni časovni načini

Prednastavljeni časovni načini

Če je signal računalnika isti kot naslednje predprogramirane nastavitve, se bo zaslon avtomatsko namestil. Toda, če je signal drugačen, se bo slika na zaslonu zgubila, LED-indikator pa bo svetil. Preberite priročnik za video kartico in namestite prikaz na naslednji način.

Način prikaza	Horizontalna frekvenca (kHz)	Vertikalna frekvenca (Hz)	Frekvenca pikslov (MHz)	Polariteta sink. (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+

Horizontalna frekvenca

Čas potreben, da se prikaže ena horizontalna črta, ki povezuje desni in levi rob, se imenuje horizontalni ciklus in inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Vertikalna frekvenca

Kot fluorescentna svetilka mora zaslon velikokrat ponavljati isto sliko v eni sekundi, da bi se uporabniku sploh prikazala slika. Frekvenca tega

ponavljanja se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

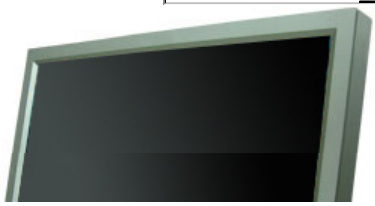
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Model

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Za boljšo sliko
INFORMACIJE O IZDELKU (brez ohranjanja slike)
Dodatek

SyncMaster

www.samsung.com



Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Informacije

Za boljšo sliko

Prilagodite resolucijo računalnika in zaslona na kontrolni plošči računalnika na spodaj opisan način, da bi dobili kar najboljšo kakovost slike. Lahko je namreč slika neenakomerne kakovosti če TFT-LCD ne vsebuje najbolj kakovostne slike.

- Resolucija: 1360 x 768
- Vertikalna frekvenca (osvežitev) : 60 Hz

Za ta proizvod je uporabljena TFT LCD plošča izdelana na podlagi razvite tehnologije polprevodnikov s preciznostjo 1 ppm (ena milijoninka) ali večjo. Toda včasih se piksli RDEČE, ZELENE, MODRE ali BELE barve zdijo svetlejši in možno je videti tudi posamezne črne piksle.
To ne pomeni slabe kakovosti in se lahko uporablja brez škode za uporabnika.

- Število podslikovnih pik TFT LCD v tem izdelku je 3.133.440.

Za čiščenje ohišja in zaslona monitorja uporabljajte majhne količine priporočenega sredstva za čiščenje ter mehko in suho tkanino. LCD področje pažljivo brišite.
Če boste ob tem preveč pritiskali, sezna zgoditi, da bodo na monitorju ostali madeži.

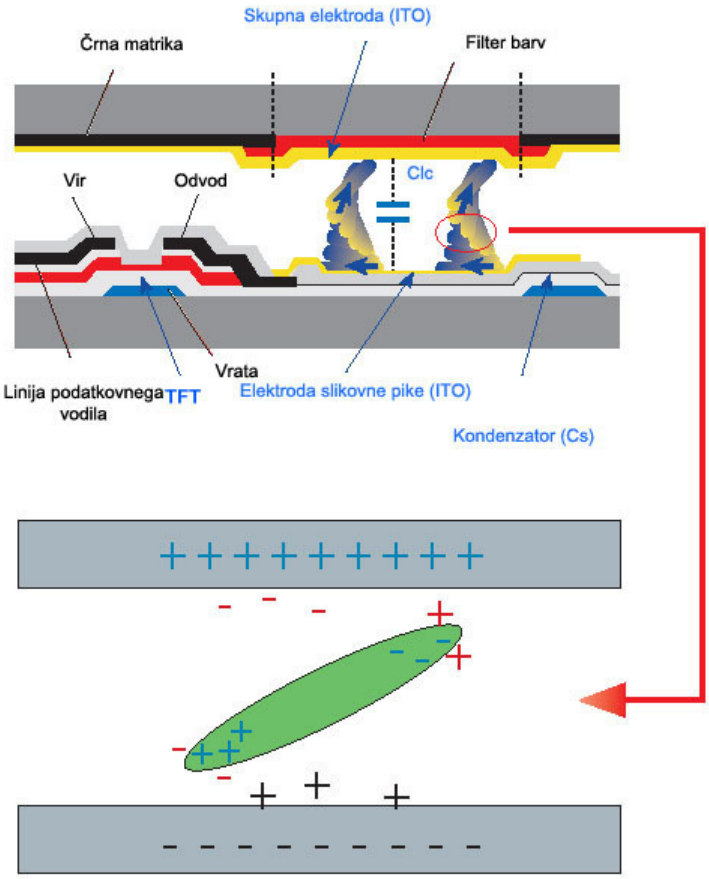
Če niste zadovoljni s kakovostjo slike, lahko le-to popravite s funkcijo "auto adjustment function" (funkcija avtomatske nastavitve).
Ta funkcija se pojavlja ob pritisku na tipko za izklop monitorja.

Če se po zaključku funkcije še vedno sliši zvok, uporabite FINE/COARSE (fino/grobo) funkcijo nastavitve.
Spremenite v način varčevanja energije ali aktivirajte ohranjevalec zaslona (screensaver), če ste odsotni dalj časa od računalnika.

INFORMACIJE O IZDELKU (brez ohranjanja slike)

Kaj je zadrževanje slike?

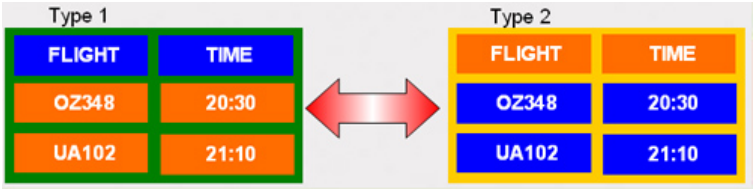
Do zadrževanja slike morda ne bo prišlo, če LCD-zaslon uporabljate v običajnih okoliščinah. Kot običajne okoliščine se smatrajo nenehno spreminjajoči se video vzorci. Če LCD-zaslon uporabljate dlje časa z istim vzorcem (več kot 12 ur), lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodami, ki so potrebne za delovanje tekočih kristalov v slikovnih pikah. Razlika v napetosti narašča s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali nagnejo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca lahko vidi prejšnja slika. To se prepreči z zmanjšanjem razlike napetosti.



Power Off (Izklop), Screen Saver (Ohranjevalnik zaslona) ali Power Save Mode (Način varčevanja energije)

- Po 20-urni uporabi izklopite napajanje za 4 ure
- Po 12-urni uporabi izklopite napajanje za 2 uri
- Izklopite monitor preko PC Display Properties Power Scheme (Shema napajanja zaslona osebnega računalnika).
- Po možnosti uporabite ohranjevalnik zaslona - Priporočamo ohranjevalnik zaslona v eni barvi ali premikajočo se sliko.

Redno spreminjajte Color Information (Informacije o barvi)



☑ Note

- Uporabite Two different colors (Dve različni barvi)
  Vsakih 30 minut spremenite 2 različni barvi v možnosti Color Information (Informacije o barvi).

- Izogibajte se uporabi kombinacije znakov in barve ozadja, katerih svetilnost se zelo razlikuje.
  Izogibajte se uporabi sivih barv, ker zlahka povzročijo zadrževanje slike.
  Izogibajte se: Barvam, katerih svetilnost se močno razlikuje (črnobelo, sivo)

Redno spreminjajte barvo znakov

- Uporabljajte svetle barve, katerih svetlost se ne razlikuje dosti
  - Ciklus: Barvo znakov in ozadja spreminjajte na 30 minut

- Vsakih 30 minut premaknite znake

- Redno se na celotnem območju prikazuje premikajoča se slika z logotipom.
  - Ciklus: Po 4-urni uporabi 60 sekund prikazujte premikajočo se sliko z logotipom.

- Najboljši način za preprečevanje zadrževanja slike je, da monitorju, ko ga ne uporabljate, izklopite napajanje ali nastavite računalnik na program ohranjevalnika zaslona. V skladu z navodili za uporabo bo omejeno tudi garancijsko servisiranje.

Na izdelku uporabite funkcijo Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu)

- Uporabite funkcijo Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu)
  - Znak: Vodoravna vrstica s črno barvo se pomika gor in dol.

  - Izberite metodo
  . Navodila za uporabo: Meni na zaslonu -> Set Up (Nastavitev) -> Safety Screen (Varnostni zaslon)-> Screen Scroll (Pomikanje po zaslonu)
  . Časovni interval: 1-10 ur (priporočljivo: 1)
  . Časovno obdobje: 1-5 sekund (priporočljivo: 5)

☑ Note

- (Preverite navodila za uporabo na CD-ju glede funkcije prikaza na zaslonu; pri nekaterih modelih ni na voljo)

Na izdelku uporabite funkcijo Screen Pixel (Slikovna pika zaslona)

- Uporabite funkcijo Screen Pixel (Slikovna pika zaslona)
  - Znak: Pika s črno barvo se pomika gor in dol.

  - Izberite metodo
  . Navodila za uporabo: Meni na zaslonu → Set Up (Nastavitev) → Safety Screen (Varnostni zaslon) → Pixel (Svetlobna pika)
  . Časovni interval: 1-10 ur (priporočljivo: 1)
  . Časovno obdobje: 10-50 sekund (priporočljivo: 50)

- Uporabite funkcijo Screen Bar (Zaslonska vrstica)
  - Znak: Vodoravna/pokončna vrstica s črno barvo se pomika gor in dol.

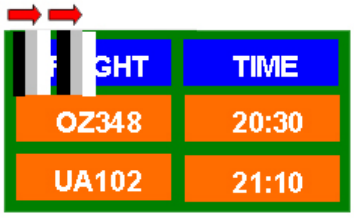
- Izberite metodo
. Navodila za uporabo: Meni na zaslonu -> Set Up (Nastavitev) -> Safety Screen (Varnostni zaslon)-> Bar (Vrstica)
. Časovni interval: 1-10 ur (priporočljivo: 1)
. Časovno obdobje: 10-50 sekund (priporočljivo: 50)

☑ Note

- (Preverite navodila za uporabo na CD-ju glede funkcije prikaza na zaslonu; pri nekaterih modelih ni na voljo)

Na izdelku uporabite funkcijo Screen Erasing (Brisanje zaslona)

- Uporabite funkcijo Screen Erasing (Brisanje zaslona)
  - Znak: Dva navpična bloka se premikata in pri tem brišeta zaslon



- Izberite metodo
. Navodila za uporabo: Meni na zaslonu -> Set Up (Nastavitev) -> Safety Screen (Varnostni zaslon)-> Eraser (Brisanje)
. Časovni interval: 1-10 ur (priporočljivo: 1)
. Časovno obdobje: 10-50 sekund (priporočljivo: 50)

☑ Note

- (Preverite navodila za uporabo na CD-ju glede funkcije prikaza na zaslonu; pri nekaterih modelih ni na voljo)

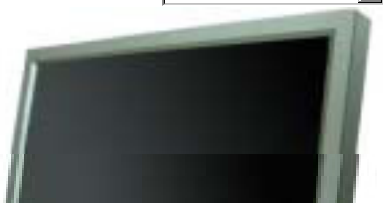
© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved

Varnostna navodila
Uvod
Priključki
Uporaba programske opreme
Nastavitev monitorja
Odpravljanje težav
Specifikacije
Informacije
Dodatek
SAMSUNGOVA ZASTOPNIŠTVA PO SVETU
Strokovni izrazi
Pravilno odlaganje
Pravna obvestila

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Barva in videz izdelka se lahko razlikujeta, kar je odvisno od modela. Specifikacije izdelka lahko spremenimo brez predhodnega obvestila zaradi izboljšave njegovega delovanja.

Dodatek

SAMSUNGOVA ZASTOPNIŠTVA PO SVETU

Opomba

- V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be

CZECH REPUBLIC	844 000 844 Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Strokovni izrazi

Sinhr. signala

Signali SYNC se nanašajo na standardne signale, ki so potrebni za prikaz želenih barv na monitorju. Ločimo vodoravne in navpične sinhronizacijske signale. Ti signali prikazujejo običajne barvne slike z nastavljeno ločljivostjo in frekvenco.

Vrste signalov SYNC

Ločen	To je shema prenosa posameznih navpičnih signalov SYNC v monitor.
Sestavljen	To je shema združevanja navpičnih signalov SYNC v sestavljen signal in prenosa signala v monitor. Monitor prikazuje barvni signal tako, da sestavljen signal loči v več barvnih signalov.

Razdalja med pikami

Velikost pikslov Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pikic-pikslov. Bolj so si pikice blizu, večja je ločljivost. Razmak med dvema pikicama enake barve se imenuje "velikost pikslov (pikic". Enota: mm

Vertikalna frekvenca

Vertikalna frekvenca Ekran se mora revidirati nekajkrat v sekundi, da bi se ustvarila in prikazala slika za uporabnika. Frekvenca tega ponavljanja v sekundi se imenuje vertikalna frekvenca ali hitrost osvežitve. Enota: Hz

Primer:	Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, se to smatra za 60 Hz.

Horizontalna frekvenca

Horizontalna frekvenca Čas prikaza ene črte, ki horizontalno povezuje desni in levi rob zaslona se imenuje horizontalni ciklus. Inverzna številka horizontalnega ciklusa se imenuje horizontalna frekvenca. Enota: kHz

Interlace in Non-Interlace metode (prepletanje in neprepletanje)

Prikaz horizontalnih črt na zaslonu odzgoraj navzdol se imenuje Non-Interlace metoda (neprepletanje) medtem ko se prikaz nepranih in nato parnih črt izmenično imenuje Interlace metoda (prepletanje) Non-Interlace metoda se uporablja za večino monitorjev, da bi se zagotovila jasnja slika. Interlace metoda pa je enaka metodi, ki se uporablja za TV-naprave.

Plug & Play

Ta funkcija omogoča najboljšo kakovost slike za uporabnika in omogoča avtomatsko izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor odgovarja mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug&Play

Ločljivost

Število horizontalnih in vertikalnih pikic (pikslov), ki sestavljajo sliko na zaslonu se imenuje "ločljivost". Številka določa preciznost prikaza. Visoka ločljivost je dobra za izvajanje večih nalog, ker je na ekranu možno prikazati več slikovnih podatkov.

Primer:	Ločljivost 1360 x 768 pomeni, da je zaslon sestavlja 1920 horizontalnih pikic (horizontalna ločljivost9 in 1080 vertikalnih črt (vertikalna ločljivost).

Multiple Display Control (MDC)

Multiple Display Control (MDC) je aplikacija, ki omogoča enostaven in sočasen nadzor nad več zasloni na

osebnem računalniku. Za komunikacijo med računalnikom in zaslonom je uporabljen RS-232C, standard za zaporedno komunikacijo.

Pravilno odlaganje

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema) - Samo Evropa

Oznaka na izdelku ali spremljevalni dokumentaciji pomeni, da ga na koncu uporabne dobe ne smemo odstranjevati skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki. Da bi preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje človeka zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov, izdelek ločite od drugih vrst odpadkov in ga odgovorno reciklirajte ter tako spodbudite trajnostno ponovno uporabo materialnih virov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj za podrobnosti o tem, kam in kako lahko odnesejo ta izdelek na okolju varno recikliranje, pokličejo trgovino, kjer so izdelek kupili, ali lokalni vladni urad.

Podjetja naj pokličejo dobavitelja in preverijo pogoje nabavne pogodbe. Tega izdelka pri odstranjevanju ne smete mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.

Pravna obvestila

nformacije v tem dokumentu so predmet sprememb brez predhodne najave.
© 2007 Samsung Electronics Co.,Ltd. Vse pravice pridržane.

Strogo je prepovedana vsaka reprodukcija brez predhodnega pisnega dovoljenja firme Samsung Electronics Co.,Ltd.

Firma Samsung Electronics Co.,Ltd. ne odgovarja za napake vsebovane v tem tekstu ter za slučajne ali namerne škode v zvezi z nabavo, delom ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirani zaščitni znak firme Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft* , *Windows* and *Windows NT* so registrirani zaščitni znaki firme Microsoft Corporation; *VESA* , *DPM* in *DDC* so registrirani zaščitni znaki združenja Video Electronics Standard Association; Ime in logotip *ENERGY STAR* ® so registrirani zaščitni zanki agencije U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Vsi drugi nazivi proizvoda iz tega dokumenta so lahko zaščitni znaki ali registrirani zaščitni znaki svojih lastnikov.

TruSurround xt, SRS in simbol (●) so blagovne znamke podjetja SRS Labs, Inc.
Tehnologija TruSurround xt je vgrajena pod licenco podjetja SRS Labs, Inc.

© 1995~2007 SAMSUNG. ALL Rights Reserved